



Panorama das

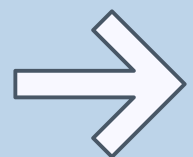
Competências em

Desenvolvimento
o de Software

A stylized graphic of a web browser window with a light blue header bar containing two tabs (one blue, one grey) and a plus icon. The main content area is white with a black border and a black home indicator bar at the bottom. The word 'Pesquisa' is centered in a large, bold, blue font. Below it, a paragraph of text in a bold, dark grey font describes a research project. The background is a solid light blue.

Pesquisa

Nosso grupo realizou uma pesquisa nas plataformas LinkedIn, Glassdoor e Programathor, analisando vagas de empresas como TOTVS, Itaú, Banco do Brasil, entre outras. O objetivo foi identificar as principais hard skills e soft skills exigidas para desenvolvedores Júnior, Pleno e Sênior.





◆ Principais Hard Skills

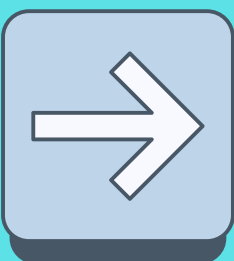
- **Júnior:** Lógica de programação, operações CRUD, Git e conhecimentos básicos em SQL e linguagens do time.
- **Pleno:** Frameworks, padrões de projeto, testes automatizados, cloud e arquitetura de software.
- **Sênior:** Arquitetura complexa, TDD, escalabilidade, segurança, DevOps e liderança técnica.

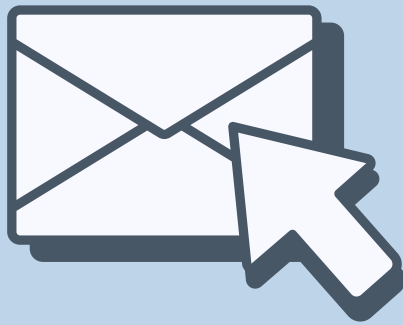




◆ Principais Hard Skills

- **Júnior:** Disposição para aprender, escuta ativa, trabalho em equipe.
- **Pleno:** Comunicação assertiva, proatividade e visão de negócio.
- **Sênior:** Liderança, mentoria, visão estratégica e tomada de decisão.





Lembre-se

"No silêncio do código encontro poesia; cada linha que escrevo é um verso que conversa com a lógica do universo."

Muito Obrigado a Todos



Universidade
Cruzeiro do Sul

