

Collado

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
 */

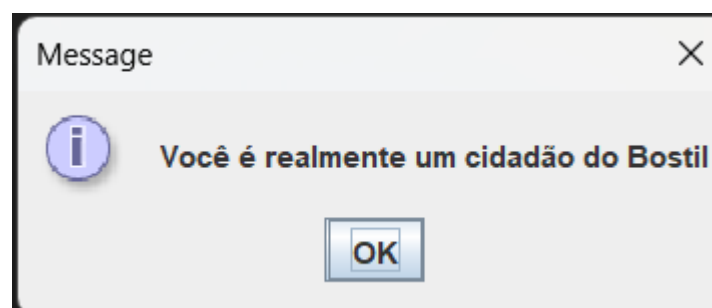
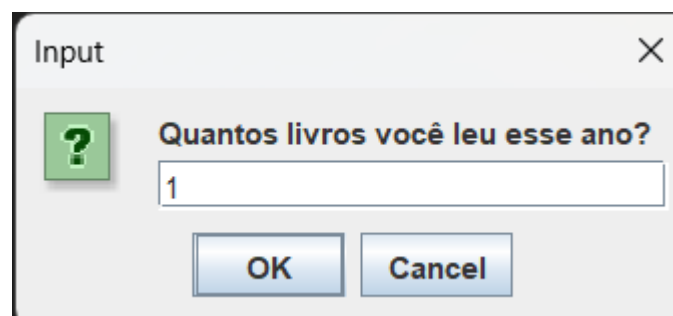
package com.mycompany.estrutura_de_decisao;
import javax.swing.JOptionPane;

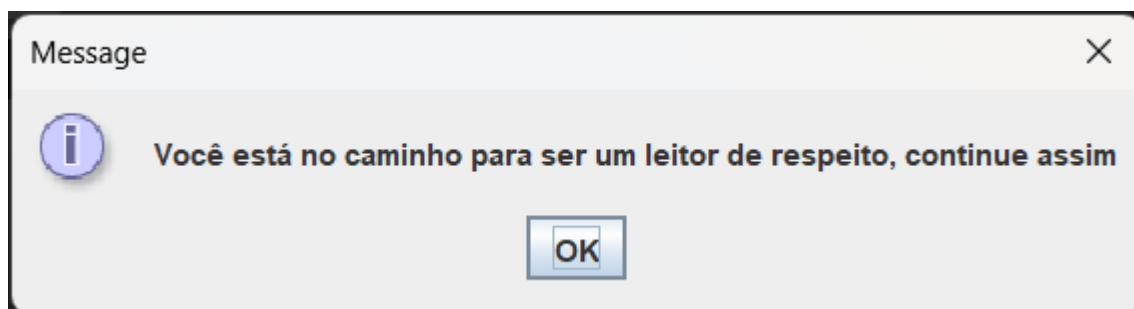
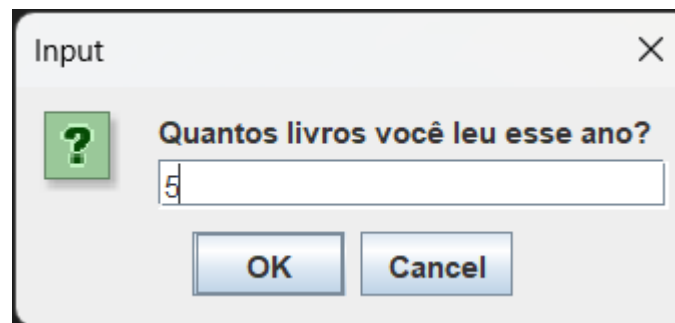
/**
 *
 * @author guilh
 */
public class Estrutura_De_Decisao {

    public static void main(String[] args) {
        //Primeira estrutura de decisão
        //Mostra uma caixa de mensagem para colocar um número, e define a variável
        int Livros = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Quantos livros você leu esse ano? "));

        //Estrutura de decisão
        if (Livros > 4) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você está no caminho para ser um leitor de respeito, continue assim");
        } // Verifica se o número digitado na variável é maior a 4, se for, ele mostra uma mensagem.

        else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você é realmente um cidadão do Bostil");
        } // Caso a última verificação não seja verdadeira, o código irá executar essa caixa de mensagem
    }
}
```

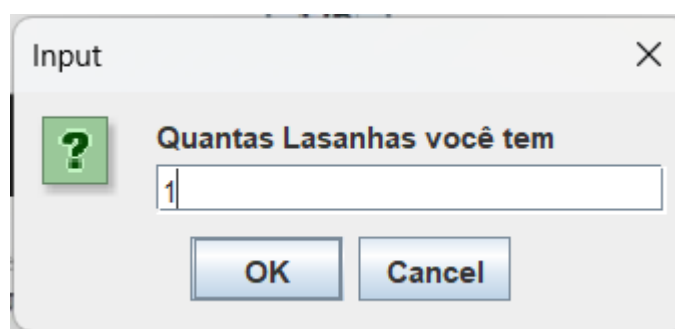


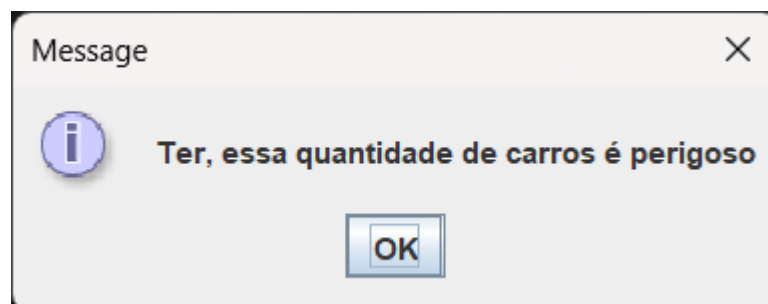
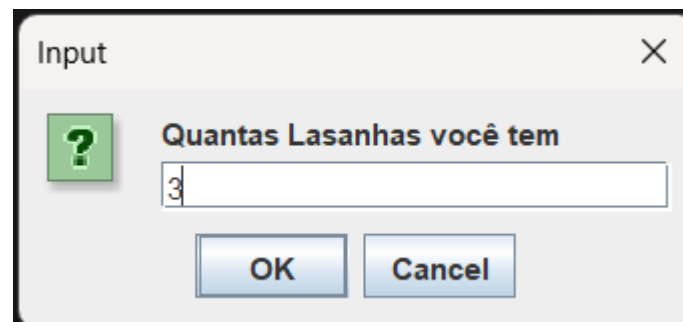
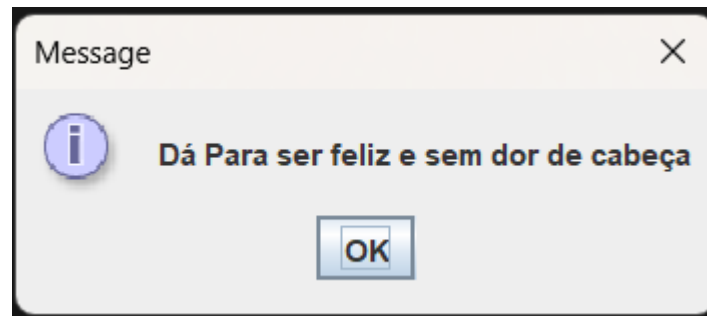


```
//Segunda estrutura de decisão
//Mostra uma caixa de diálogo e pergunta quantas lasanhas (Carros antigos) a pessoa tem
int Carros = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Quantas Lasanhas você tem"));

//Estrutura de decisão
if (Carros == 1) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Dá Para ser feliz e sem dor de cabeça");
} // Verifica se o número digitado na variável é igual a 1, se for, ele mostra essa mensagem

else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ter, essa quantidade de carros é perigoso");
} // Caso a última verificação não seja verdadeira, o código irá executar essa caixa de mensagem
```






```
//Terceira estrutura de decisão
//Mostra uma caixa de diálogo e pergunta quantas rodas o carro da pessoa tem
int rodas = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Quantas rodas tem seu carro"));

//Estrutura de decisão
if (rodas != 4) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Parece que você não tem um carro");
} // Verifica se o número digitado na variável é diferente de 4, se for, ele mostra essa mensagem

else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você provavelmente tem um carro");
} // Caso a última verificação não seja verdadeira, o código irá executar essa caixa de mensagem
```


Input

 Quantas rodas tem seu carro

4


OK Cancel

Message

 Você provavelmente tem um carro

OK


Input

 Quantas rodas tem seu carro

3

OK Cancel

Message

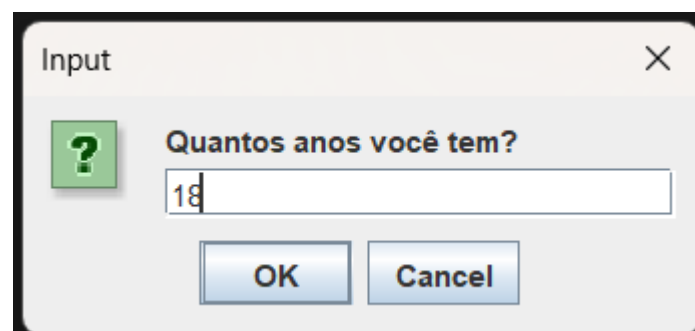
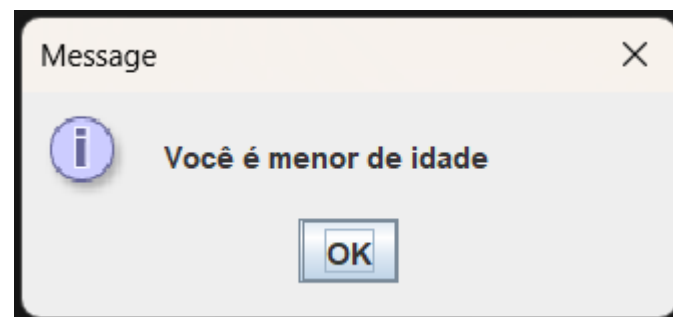
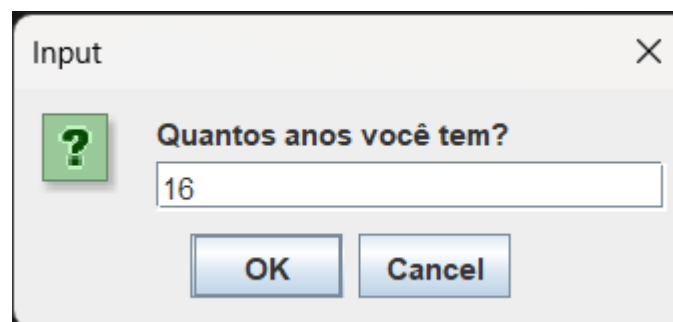
 Parece que você não tem um carro

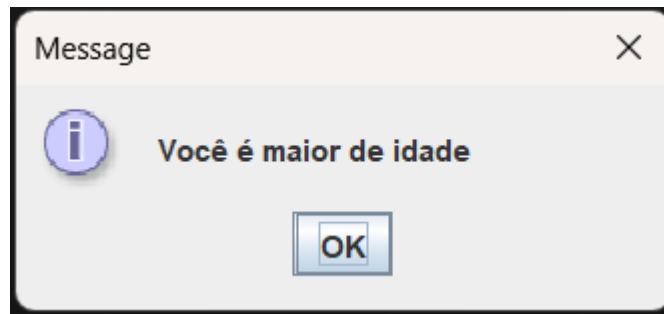
OK

```
//Quarta estrutura de decisão
//Mostra uma caixa de diálogo e pergunta quantos Anos a pessoa tem
int Idade = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Quantos anos você tem?"));

//Estrutura de decisão
if (Idade < 18) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você é menor de idade");
} // Verifica se o número digitado na variável é menor que 18, se for, ele mostra uma mensagem.

else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você é maior de idade");
} // Caso a última verificação não seja verdadeira, o código irá executar essa caixa de mensagem
```



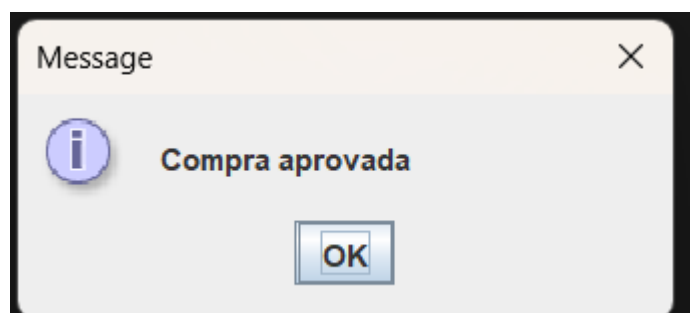
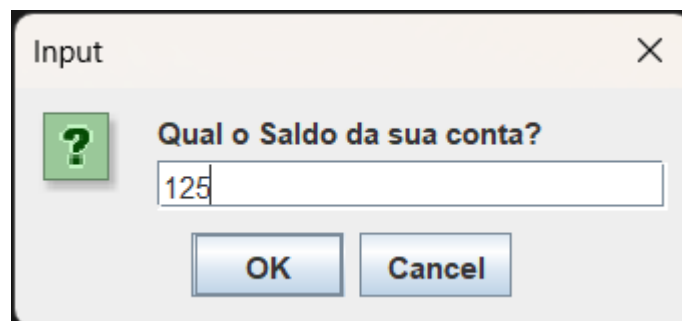


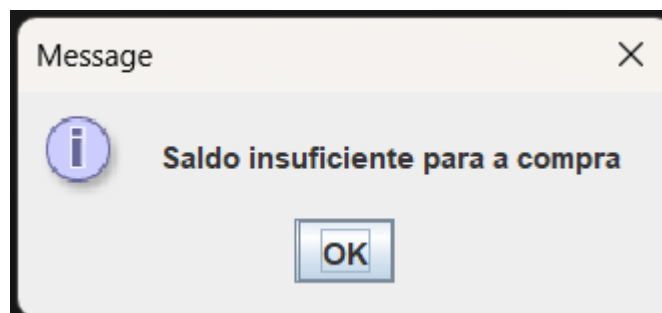
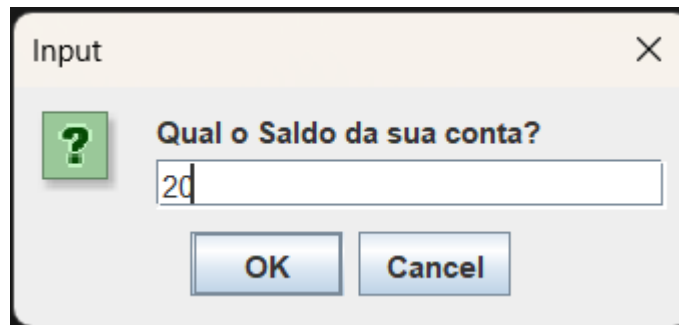
```
//Quinta estrutura de decisão
//definindo variáveis
double Preco = 120.50;

//Mostra uma caixa de diálogo e pergunta qual o saldo da conta da pessoa
double Saldo = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog(null, "Qual o Saldo da sua conta?"));

//Estrutura de decisão
if (Saldo >= Preco) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Compra aprovada");
} // Verifica se o número digitado na variável é maior ou igual ao preço do produto, se for, ele mostra uma mensagem.

else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Saldo insuficiente para a compra");
} // Caso a última verificação não seja verdadeira, o código irá executar essa caixa de mensagem
```





```
//Sexta estrutura de decisão
//Mostra uma caixa de diálogo e pergunta qual o saldo da conta da pessoa
int temperatura = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Qual a temperatura atual em °C?"));

if (temperatura <= 18) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Temperatura baixa! Ligando o aquecedor...");
} // Verifica se o número digitado na variável é menor ou igual a 18, se for, ele mostra uma mensagem.

else {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Temperatura agradável. Aquecedor desligado.");
} // Caso a última verificação não seja verdadeira, o código irá executar essa caixa de mensagem
```

