



Apache
NetBeans IDE

Explicação Switch Case:

Explicação de fruta:

```
package com.mycompany.fruta;  
import java.util.Scanner;
```

Em todos os códigos irá ter um import do scanner .

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
//Ler uma linha de texto, e pedir uma linha de texto
```

E em todos os códigos irá ter uma definição/Abreviação de como vc irá chamar seu scanner.

```
//Ler uma linha de texto, e pedir uma linha de texto  
System.out.println("Digite um numero:");  
int fruta = scanner.nextInt();  
//tomada de decisao com switch, que diminui o codigo com muitas linhas  
  
switch (fruta){  
    case 1:  
        System.out.println("O numero corresponde a fruta Maca");  
        break;  
    case 2:  
        System.out.println("O numero corresponde a fruta Banana");  
        break;  
    case 3:  
        System.out.println("O numero corresponde a fruta Laranja");  
        break;  
  
    default:  
        System.out.println("O numero e invalido, tente de novo com numeros de 1 a 3");  
}
```

Esse código simplesmente pede para que um número seja digitado para definir se aquele número correspondente a uma Maça, Banana ou laranja. Caso o número não corresponda a nem um dos casos, o default diz que o número é inválido.

Explicação de Idade:

```
System.out.println("Digite um numero inteiro para Definir sua faixa etária");
int idade = scanner.nextInt();

//determina o código da faixa etária usando o if e else
int faixa;
if (idade >= 0 && idade <= 12) {
    faixa = 1; //criança
}
else if (idade >=13 && idade <= 17) {
    faixa = 2; //adolescente
}
else if (idade >=18 && idade <=59){
    faixa = 3; //adulto
}
else if (idade >= 60) {
    faixa = 4; // idoso
}
else {
    faixa = 0; // idade inválida
}
```

Pede para a pessoas digitar o número correspondente a sua idade, com if, else if e else defini uma faixa etária de 0 a 4, que posteriormente será usada para definir se a pessoa é adulta, criança ou idosa.

```
switch (faixa) {
    case 1:
        System.out.println("Você é uma criança vá brincar");
        break;
    case 2:
        System.out.println("Você é um adolescente vai estudar");
        break;
    case 3:
        System.out.println("Você é um adulto, vai trabalhar");
        break;
    case 4:
        System.out.println("Você é um idoso, vá descansar");
        break;
    default:
        System.out.println("Você é um espírito. Como está usando um PC?🤖");
        break;
}
```

Esse switch case da variável faixa que foi definida com números de 0 a 4 sendo. 1 uma criança, 2 um adolescente, 3 um Adulto, 4 um idoso, e 0 sendo um faixa invalida.

Explicação de Jogo:

```
System.out.println("Digite um numero para me dizer qual seu jogo favorito");
int jogo = scanner.nextInt ();

switch (jogo) {
    case 1, 2 -> System.out.println("O jogo correspondente é Minecraft");
    case 3, 4 -> System.out.println("O jogo correspondente é Limbo");
    case 5, 6 -> System.out.println("O jogo correspondente é GTA 5");
    case 7, 8 -> System.out.println("O jogo correspondente é CS GO 2");
    case 9, 10 -> System.out.println("O jogo correspondente é R.E.P.O");

    default -> System.out.println("O numero que vc digitou nao corresponde a nenhum jogo");
}
```

Esse é um switch case express, onde você define dois ou mais números para realizarem uma ação. Nesse código, peço para que a pessoa digite um número para indicar qual é o seu jogo favorito.

Explicação de Semana:

```

System.out.println("Digite um numero para me dizer qual o dia da semana");
int Semana = scanner.nextInt ();

switch (Semana) {
    case 1:
        System.out.println("O dia da semana e: Domingo");
        break;
    case 2:
        System.out.println("O dia da semana é: Segunda");
        break;
    case 3:
        System.out.println("O dia da semana é: Terça");
        break;
    case 4:
        System.out.println("O dia da semana é: Quarta");
        break;
    case 5:
        System.out.println("O dia da semana é: Quinta");
        break;
    case 6:
        System.out.println("O dia da semana é: Sexta");
        break;
    case 7:
        System.out.println("O dai da semana é: Sabado");
        break;

    default:
        System.out.println("O numero digitado não corresponde a nenhum dia");
        break;
}

```

Esse switch case pede um número e irá definir o dia da semana de domingo a sábado.

Explicação Nota:

```

System.out.println("Digite a sua nota na prova com numeros inteiros: ");
int nota = scanner.nextInt();
//tomada de decisao com switch, que diminui o codigo com muitas linhas
switch (nota) {
    case 1:
    case 2:
    case 3:
    case 4:
        //Mostra a nota do aluno com base na quantidade de questoes que ele acertou
        System.out.println("A sua nota é I");
        break;
    case 5:
    case 6:
        //Mostra a nota do aluno com base na quantidade de questoes que ele acertou
        System.out.println("A sua nota é R");
        break;
    case 7:
    case 8:
        //Mostra a nota do aluno com base na quantidade de questoes que ele acertou
        System.out.println("A sua nota é B");
        break;
    case 9:
    case 10:
        //Mostra a nota do aluno com base na quantidade de questoes que ele acertou
        System.out.println("A sua nota é MB");
        //Mostra ao usuario que o numero digitado nao e valido
    default:
        System.out.println("insira um numero valido de 1 a 10, sem casas decimais");
}

```

Esse código pede uma nota numérica para defini-la como menção: I, R, B ou MB.

Explicação de Tarifa Transporte:

```

System.out.println("Digite um numero inteiro para escolher o tipo de transporte: ");
int Numero = scanner.nextInt();
//Decidindo qual o transporte escolhido
switch (Numero) {
    case 1:
        System.out.println("O transporte escolhido pelo número " + Numero + " é o ônibus urbano");

        //pedindo a quantidade de bilhetes para calcular o preco a ser pago
        System.out.println("Qual a quantidade de bibletes: ");
        int Bilhetes1 = scanner.nextInt();

        //contas:
        double onibusUrbano = Bilhetes1 * 4.40;

        //mostrando o preco
        System.out.println(Bilhetes1 + " de bilhetes custam: " + onibusUrbano);
        break;
    case 2:
        System.out.println("O transporte escolhido pelo número " + Numero + " é o Metrô");

        //pedindo a quantidade de bilhetes para calcular o preco a ser pago
        System.out.println("Qual a quantidade de bibletes: ");
        int Bilhetes2 = scanner.nextInt();

        //contas:
        double Metro = Bilhetes2 * 5.00;

        //mostrando o preco
        System.out.println(Bilhetes2 + " de bilhetes custam: " + Metro);
        break;
    case 3:
        System.out.println("O transporte escolhido pelo número " + Numero + " é o Trem Intermunicipal");

        //pedindo a quantidade de bilhetes para calcular o preco a ser pago
        System.out.println("Qual a quantidade de bibletes: ");
        int Bilhetes3 = scanner.nextInt();

        //pedindo a quantidade de bilhetes para calcular o preco a ser pago
        System.out.println("Qual a quantidade de bibletes: ");
        int Bilhetes3 = scanner.nextInt();

        //contas:
        double Trem = Bilhetes3 * 6.50;

        //mostrando o preco
        System.out.println(Bilhetes3 + " de bilhetes custam: " + Trem);
        break;
    case 4:
        System.out.println("O transporte escolhido pelo número " + Numero + " é o ônibus rodoviário");

        //pedindo a quantidade de bilhetes para calcular o preco a ser pago
        System.out.println("Qual a quantidade de bibletes: ");
        int Bilhetes4 = scanner.nextInt();

        //contas:
        double Rodoviario = Bilhetes4 * 12.00;

        //mostrando o preco
        System.out.println(Bilhetes4 + " de bilhetes custam: " + Rodoviario);
        break;

    //caso nenhum dos casos se encaixe
    default:
        System.out.println("O número inserido é invalido tente novamente");
        break;
}

```

Esse código é grande, mas bem simples: ele consiste na definição de tipos de transporte e do preço para determinada quantidade de bilhetes.

Explicação Banco:

```
System.out.println("Digite um numero inteiro para escolher como irá usar o Banco: 1 para consultar saldo, 2 para sacar dinheiro, 3 para depositar dinheiro e 4 para encerrar o at
int Banco = scanner.nextInt();

//decidindo como irá usar o banco:
switch (Banco) {
    case 1:
        int Certeza;
        //usando do while para reiniciar o código caso a condição não seja aplicada, e fazer o código rodar ao menos uma vez
        do {
            System.out.println("A ação feita pelo número " + Banco + " é consultar saldo.");
            System.out.println("Tem certeza que deseja continuar?");
            System.out.print("Digite 1 para SIM ou 2 para NÃO: ");
            Certeza = scanner.nextInt();

            if (Certeza == 1) {
                System.out.println("Seu saldo é R$ 1000,00.");
            }
            else if (Certeza == 2) {
                System.out.println("Operação cancelada.");
            }
            else {
                System.out.println("Opção inválida, tente novamente.");
            }
        } while (Certeza != 1 && Certeza != 2);
        break;
    case 2:
        int Certeza2;
        do {
            System.out.println("A ação feita pelo número " + Banco + " é Sacar dinheiro.");
            System.out.println("Tem certeza que deseja continuar?");
            System.out.print("Digite 1 para SIM ou 2 para NÃO: ");
            Certeza2 = scanner.nextInt();

            if (Certeza2 == 1) {
                double saldo = 1000.00;
```

```
double saldo = 1000.00;
System.out.println("Quanto deseja Sacar?");
double Valorsaque = scanner.nextDouble();

        if (Valorsaque > saldo) {
            System.out.println("O saldo da conta é insuficiente");
        }
        else {
            System.out.println("Saque aprovado");
        }
    }
    else if (Certeza2 == 2) {
        System.out.println("Operação cancelada");
    }
    else {
        System.out.println("Opção inválida, tente novamente.");
    }
    } while (Certeza2 != 1 && Certeza2 != 2);
    break;
    case 3:
        int Certeza3;
        do {
            System.out.println("A ação feita pelo número " + Banco + " é Depositar dinheiro.");
            System.out.println("Tem certeza que deseja continuar?");
            System.out.print("Digite 1 para SIM ou 2 para NÃO: ");
            Certeza3 = scanner.nextInt();

            if (Certeza3 == 1) {
                double saldo = 1000.00;
                System.out.println("Quanto deseja Depositar?");
                double Valordeposito = scanner.nextDouble();
                System.out.println("O novo valor na conta após o deposito é: " + (Valordeposito + saldo));
            }
            else if (Certeza3 == 2) {
                System.out.println("Operação cancelada");
            }
        }
```

```

        System.out.println("Operação cancelada");
    }
    else {
        System.out.println("Opção inválida, tente novamente.");
    }
    } while (Certeza3 != 1 && Certeza3 != 2);
break;
case 4:
int Certeza4;
do {
    System.out.println("A ação feita pelo número " + Banco + " é Encerrar o atendimento.");
    System.out.println("Tem certeza que deseja continuar?");
    System.out.print("Digite 1 para SIM ou 2 para NÃO: ");
    Certeza4 = scanner.nextInt();

    if (Certeza4 == 1){
        System.out.println("Atendimento cancelado.");
    }
    else if (Certeza4 == 2) {
        System.out.println("certo vamos continuar com o atendimento:");
    }
    else {
        System.out.println("Opção invalida, tente novamente.");
    }
}while (Certeza4 != 1 && Certeza4 != 2);
break;

default:
    System.out.println("Vc não sabe oque está fazendo né");
break;

```

Nesse código eu fiz bastante firula. Ele é basicamente um sistema para definir o tipo de atendimento em um banco: Saque, Depósito, Consulta de saldo ou Sair. Além disso, há uma decisão para verificar se o usuário deseja continuar o atendimento. Com Switch Case e Do While.