

(C) JOUEUR
<ul style="list-style-type: none"> ■ name : string ■ points: int
<ul style="list-style-type: none"> ● Get_name() : string ● Set_name() : void ● Set_points(): void ● Get_point() : int

(C) PIOCHE
<ul style="list-style-type: none"> ■ tab_tuilesRestantes[6][6] : int
<ul style="list-style-type: none"> ● Ajout_tuile() : void ● Suppr_tuile() : void

(C) TUILE
<ul style="list-style-type: none"> ■ couleur: string ■ forme : string
<ul style="list-style-type: none"> ● Get_couleur() : string ● Get_forme() : string