

设计优美的 WEB API

# 概述

WEB API 的应用场景:

- 将已有系统的功能或数据开放给合作伙伴或生态圈
- 对外发布可嵌入到其他网页的微件
- 构建前后端分离的 WEB 应用
- 开发跨不同终端的移动应用
- 集成公司内部不同系统

# 评判标准

- 易于使用
- 便于更改
- 健壮稳定

# 设计规范

## URI

正例：<http://api.example.com/users>

反例：<http://api.example.com/service/api/users>

反例：<http://api.example.com/sv/u>

反例：<http://api.example.com/Users/12345>

反例：<http://example.com/API/getUserName>

正例：<http://api.example.com/v1/items/123456>

反例：[http://api.example.com/cgi-bin/get\\_user.php?user=100](http://api.example.com/cgi-bin/get_user.php?user=100)

保持一致

反例：获取好友信息，<http://api.example.com/friends?id=100>

反例：发送消息，<http://api.example.com/friend/100/messages>

正例：获取好友信息，<http://api.example.com/friends/100>

正例：发送消息，<http://api.example.com/friends/100/messages>

# 例子

`http://api.example.com/v1/users/12345/profile-image`

`http://api.example.com/v1/users/12345/profile_image`

`http://api.example.com/v1/users/12345/profileImage`

# 查询参数

业界有两种常用的参数设计(per-page 与 page、limit 与 offset), 用于标识每次获取的数据量和起始位置

风格1 : <http://api.example.com/friends?per-page=50&page=3>

风格2 : <http://api.example.com/friends?limit=50&offset=100>

在设计过滤的参数时, 业界也有一些事实标准可供参考。如果我们期望查询结果的特定属性取值跟过滤参数的取值完全相同, 那过滤参数的名称通常为属性名; 如果我们期望查询结果任意属性部分包含过滤参数的取值, 那过滤参数的名称通常为“q”

完全符合 : <http://api.example.com/v1/users?name=ken>

全文搜索 : <http://api.example.com/v1/users?q=ken>

模糊搜索 : <http://yboss.yahooapis.com/ysearch/web?q=ipad>

路径元素 : <http://api.example.com/v1/users/{id}>

查询参数 : <http://api.example.com/v1/users?name=ken>

# HTTP 方法

HTTP 协议设计的本意, URI 用于标识被操作的目标对象(资源), 而 HTTP 方法则是表示操作方法。

```
GET /v1/users/123 HTTP/1.1
```

```
Host: api.example.com
```

- GET, 获取资源
- POST, 新增资源
- PUT, 更新已有资源
- DELETE, 删除资源
- PATCH, 更新部分资源
- HEAD, 获取资源的元信息

# 资源的设计粒度

- LEVEL 0:使用 HTTP
- LEVEL 1:引入资源的概念
- LEVEL 2:引入 HTTP 动词(GET/POST/PUT/DELETE 等)
- LEVEL 3:引入 HATEOAS 概念



# 响应数据

常用的数据格式有:HTML、XML、JSON、YAML 等

如果服务在响应时支持不同类型的数据格式, 那应用在调用服务时如何获得期望格式的响应数据呢?

- 使用查询参数的方法:

示例: `https://api.example.com/v1/users?format=xml`

- 使用扩展名的方法:

示例: `https://api.example.com/v1/users.json`

- 使用在请求首部指定媒体类型的方法, 优先推荐此种方法:

```
GET /v1/users
```

```
Host: api.example.com
```

```
Accept: application/json
```

# 出错信息

- 1XX: 消息
- 2XX: 成功
- 3XX: 重定向
- 4XX: 客户端原因引起的错误
- 5XX: 服务器端原因引起的错误

传递详细的出错信息:

- 1: 定义私有的首部, 将其填入响应消息的首部。
- 2: 将详细的出错信息放入消息体。

# 版本管理

业界有三种常见的标注 WEB API 版本的方法：

- 在 URI 中嵌入版本编号：

示例：`http://api.linkedin.com/v1/people`

- 在查询字符串里加入版本信息：

示例：`http://api.example.com/users/123?v=2`

- 通过媒体类型来指定版本信息

**Accept:** `application/vnd.github.v3+json`

**Content-Type:** `application/vnd.github.v3+json`

# 版本管理一些业界规范

版本编号由点号连接的 3 个数字组成, 例如:1.2.3, 分别表示主版本编号、次版本编号、补丁版本编号, 版本编号的增加遵循下述规则:

- 在对软件进行不向下兼容的变更时, 增加主版本编号;
- 在对软件进行向下兼容的变更或废除某些特定的功能时, 增加次版本编号;
- 如果软件的 API 没有发生变更, 只是修正了部分 bug, 则增加补丁版本编号。

# Reference

<https://github.com/godruoyi/restful-api-specification>