



CodeIguanas

User Stories - Application HomeSkolar

Liste des User Stories avec critères d'acceptation

1. Inscription et connexion

- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir m'inscrire pour bénéficier des fonctionnalités offertes par l'application – Difficulté : 2 jours
 - L'utilisateur rentre ses informations personnelles et ses identifiants
 - Un message s'affiche si l'adresse e-mail renseignée est déjà liée à un compte
 - Une page de confirmation des données entrées s'affiche
 - Le mot de passe est chiffré avant stockage en base de données
 - Un e-mail d'inscription est envoyé en invitant l'utilisateur à confirmer cette adresse e-mail
 - L'écran de connexion est affiché après un clic sur le lien contenu dans l'e-mail

2. Connexion

- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir me connecter à un espace personnel pour accéder aux fonctionnalités de l'application – Difficulté : 1 jour
 - L'utilisateur peut se connecter avec son adresse e-mail et son mot de passe
 - Le mot de passe doit être chiffré avant la transmission des informations de connexion
 - Un message d'erreur s'affiche si les identifiants sont incorrects, au bout de 3 essais on propose le changement de mot de passe
 - L'utilisateur reçoit un e-mail contenant un code unique à 6 chiffres qu'il doit recopier sur la page « double authentification »
 - Une fois connecté, l'utilisateur est dirigé vers son espace personnel

3. Espace personnel

- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir modifier mon mot de passe à tout moment pour des raisons de sécurité – Difficulté : 2 jours
 - L'utilisateur peut modifier son mot de passe depuis son espace personnel
 - L'utilisateur reçoit une confirmation par e-mail après un changement de mot de passe
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir ajouter des informations à mon profil pour décrire qui je suis et ce que j'offre ou recherche – Difficulté : 2 jours
 - L'utilisateur peut ajouter une description à son profil
 - L'utilisateur peut ajouter une photo de profil
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir me désinscrire pour supprimer mon compte et mes données – Difficulté : 2 jours
 - Une page de confirmation de suppression contenant un message d'avertissement s'affiche
 - Le compte est supprimé de la base de données
 - Les informations liées au compte sont supprimées
 - L'utilisateur ne peut plus se connecter avec les identifiants supprimés

4. Calendrier

- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir accéder à un calendrier depuis mon espace personnel pour voir les événements à venir – Difficulté : 5 jours
 - Un lien vers le calendrier est disponible dans l'espace personnel de l'utilisateur
 - Des pastilles sont affichées sur les jours où un événement est enregistré
 - Les titres des événements de la journée s'affichent lors d'un survol de la pastille
 - Les événements s'affichent en intégralité sous forme de liste lors d'un clic sur le jour et sont triés par heure
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir créer de nouveaux événements dans mon calendrier – Difficulté : 3 jours
 - Un clic droit sur un jour permet d'afficher un bouton « créer nouveau »
 - L'utilisateur peut créer un nouvel événement dont la date de fin doit être supérieure ou égale à la date actuelle
 - L'intégralité des champs demandés doit être renseignée sauf la liste des tâches qui est optionnelle
 - Le tuteur peut partager un événement avec son élève
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir gérer les événements de mon calendrier pour organiser mon emploi du temps – Difficulté : 5 jours
 - Lorsque l'utilisateur est propriétaire de l'événement, il peut le supprimer ou en modifier toutes les données sauf la date de création. La date de fin ne pourra pas être inférieure à la date actuelle

- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir mettre en évidence certains évènements de mon calendrier pour être certain de ne pas oublier – **Difficulté : 3 jours**
 - L'utilisateur peut épingler un évènement qui s'affichera sur la page calendrier
 - Si un évènement est déjà épinglé, une proposition sera faite à l'utilisateur pour remplacer l'ancien évènement épinglé par le nouveau
- En tant qu'utilisateur je veux recevoir une notification lorsqu'un évènement est créé ou arrive à échéance – **Difficulté : 4 jours**
 - Un e-mail est envoyé lorsqu'un nouvel évènement est créé
 - Un e-mail est envoyé lorsqu'un évènement arrive à échéance aujourd'hui

5. Messagerie

- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir accéder à une messagerie depuis mon espace personnel pour voir un historique des messages – **Difficulté : 4 jours**
 - Un lien vers la messagerie est disponible dans l'espace personnel de l'utilisateur
 - Une pastille de notification est affichée devant ce lien en cas de présence de messages non-lus
 - La messagerie s'affiche sous forme de liste de messages laissant apparaître l'expéditeur, l'objet, la date de réception
 - Les messages non-lus sont mis en évidence
 - Les messages sont triés par ordre de date de réception
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir gérer mes messages depuis ma messagerie pour ne garder que les messages essentiels – **Difficulté : 5 jours**
 - L'utilisateur peut supprimer un message depuis la messagerie
 - Une confirmation de suppression doit s'afficher
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir mettre en évidence un message important pour y avoir accès facilement – **Difficulté : 3 jours**
 - L'utilisateur peut épingler un message
 - Si un message est déjà épinglé, une proposition sera faite à l'utilisateur pour remplacer l'ancien message épinglé par le nouveau
- En tant qu'utilisateur je veux pouvoir écrire un message depuis ma messagerie pour communiquer avec mon tuteur – **Difficulté : 4 jours**
 - L'utilisateur peut être dirigé vers une fenêtre de rédaction
 - L'utilisateur doit remplir les champs destinataire, objet, contenu
 - L'utilisateur ne peut pas envoyer le message tant que l'un des champs est vide
- En tant qu'utilisateur je veux recevoir une notification lorsqu'un message est reçu – **Difficulté : 3 jours**
 - L'utilisateur reçoit un e-mail lorsqu'un nouveau message arrive dans sa boîte de réception

Priorisation des User Stories - Méthode MoSCoW

1. Must have

- L'utilisateur doit pouvoir s'inscrire – Difficulté : 2 jours
- L'utilisateur doit pouvoir se connecter – Difficulté : 1 jour
- L'utilisateur doit avoir accès à son espace personnel – Difficulté : 2 jours
- L'utilisateur doit pouvoir accéder à un calendrier – Difficulté : 5 jours
- L'utilisateur doit pouvoir créer un évènement dans son calendrier – Difficulté : 3 jours
- L'utilisateur doit pouvoir accéder à une messagerie – Difficulté : 4 jours
- L'utilisateur doit pouvoir rédiger un message – Difficulté : 3 jours

2. Should have

- L'utilisateur devrait pouvoir modifier son mot de passe – Difficulté : 2 jours
- L'utilisateur devrait pouvoir se désinscrire – Difficulté : 2 jours
- L'utilisateur devrait pouvoir gérer les évènements de son calendrier – Difficulté : 5 jours
- L'utilisateur devrait pouvoir gérer les éléments de sa messagerie – Difficulté : 5 jours

3. Could have

- L'utilisateur pourrait personnaliser son profil avec une photo et une description – Difficulté : 2 jours
- L'utilisateur pourrait recevoir un e-mail lorsqu'un évènement est ajouté au calendrier ou lorsqu'un évènement arrive à échéance – Difficulté : 4 jours
- L'utilisateur pourrait épingler un évènement de son calendrier – Difficulté : 3 jours
- L'utilisateur pourrait épingler un message dans sa messagerie – Difficulté : 3 jours
- L'utilisateur pourrait recevoir une notification lorsqu'un nouveau message est reçu – Difficulté : 3 jours

4. Won't have

Durée du projet

Charge estimée à 49 jours ouvrés, répartie sur 4 collaborateurs. Le délai de livraison de l'application sera donc de 15 jours ouvrés.