

Choix de la boucle la plus appropriée

Pour les exercices suivants, vous choisirez la boucle la plus simple et la plus lisible.

Exercice 1 Table de multiplications

Écrire un programme affichant la table de multiplication d'un nombre saisi par l'utilisateur.

Exercice 2 Tables de multiplications

Écrire un programme affichant les tables de multiplications des nombres de 1 à 10 dans un tableau à deux entrées.

Exercice 3 Puissance

Écrire un programme demandant à l'utilisateur de saisir deux valeurs numériques b et n (vérifier que n est positif) et affichant la valeur b^n .

Exercice 4 Joli carré

Écrire un programme demandant la saisie d'une valeur n et affichant le carré suivant ($n = 5$ dans l'exemple) :

```
n = 5
X  X  X  X  X
X  X  X  X  X
X  X  X  X  X
X  X  X  X  X
X  X  X  X  X
```