TDs Classe Java Guillaume Sanchez

J'ai volontairement sur commenté pour expliquer mon code.

La lecture suit normalement les consignes données.

```
package gestionEleves; // Déclaration du package gestionEleves
import java.util.ArrayList; // Importation de la classe ArrayList
public class Eleve { // Création de la classe Eleve
   private String nom; // Déclaration de l'attribut nom
   private ArrayList<Integer> listeNotes = new ArrayList<>(); // Déclaration de l'attribut listeNotes
   // Initialisation de l'attribut listeNotes avec un nouvel objet ArrayList vide
   private double moyenne; // Déclaration de l'attribut moyenne
   public Eleve() { // Déclaration du constructeur Eleve par défaut
       this.nom = "Inconnu";
    public Eleve(String nomImput) { // Déclaration du constructeur Eleve
       this.nom = nomImput; // Initialisation de l'attribut nom avec la valeur de nomImput
    public String getNom() { // Déclaration de la méthode getNom
       return this.nom; // getNom retourne la valeur de l'attribut nom
   public double getMoyenne() { // Déclaration de la méthode getMoyenne
       return this.moyenne; // getMoyenne retourne la valeur de l'attribut moyenne
   public ArrayList<Integer> getListeNotes() { // Déclaration de la méthode getListeNotes
       return listeNotes; // getListeNotes retourne la liste de toutes les notes contenu dans listeNotes
    public void ajouterNote(int noteInput) { // Déclaration de la méthode ajouterNote
       // Condition pour ajuster la noteInput si elle est inférieure à 0
       if (noteInput < 0) { // Si noteInput est inférieur à 0
           noteInput = 0; // noteInput prend la valeur 0
       // Condition pour ajuster la noteInput si elle est supérieure à 20
       } else if (noteInput > 20) { // Sinon si noteInput est supérieur à 20
           noteInput = 20; // noteInput prend la valeur 20
       this.listeNotes.add(noteInput); // Ajout de la noteInput à la liste listeNotes
       if (this.listeNotes.isEmpty()) { // Si la liste listeNotes est vide
           this.moyenne = 0; // La moyenne prend la valeur 0
       } else { // Sinon
           int somme = 0; // Initialisation de la variable somme à 0
           for (int note : this.listeNotes) { // Pour chaque note dans la liste listeNotes
               somme += note; // Ajout de la note à la somme
           // Calcul de la moyenne et affectation à l'attribut moyenne
            this.moyenne = (double) somme / this.listeNotes.size();
    public String toString() { // Déclaration de la méthode toString
       return this.nom + " (" + this.moyenne + ")"; // Retourne le nom et la moyenne de l'élève
```

J'ai laissé l'arborescence afin de montrer que "gestionEleves" est bien un package. Il est importé dans App.java

```
EXPLORATEUR
                                                       J App.java X
                                        src > J App,java > ...
∨ TD2
                                             import gestionEleves.*; // Importation du package gestionEleves et de toutes ses classes
 > .vscode
                                          1
> bin
                                               public class App {
> lib
∨ src
                                                   public static void main(String[] args) throws Exception {
                                          4

√ gestionEleves

                                          5
                                                      Eleve eleve = new Eleve(nomImput: "Jean"); // Création d'un nouvel objet Eleve
                                                      eleve.ajouterNote(noteInput:10); // Ajout d'une note à l'objet eleve
  J Eleve.java
                                                       eleve.ajouterNote(noteInput:15); // Ajout d'une note à l'objet eleve
 J App.java
                                          8
                                                       eleve.ajouterNote(noteInput:20); // Ajout d'une note à l'objet eleve

 README.md

                                                      eleve.ajouterNote(noteInput:5); // Ajout d'une note à l'objet eleve
                                                      eleve.ajouterNote(-3); // Note ajustée à 0
                                         10
                                          11
                                                       eleve.ajouterNote(-3); // Note ajustée à 0
                                         12
                                                      eleve.ajouterNote(noteInput:25); // Note ajustée à 20
                                                      eleve.ajouterNote(noteInput:75); // Note ajustée à 20
                                         13
                                         14
                                                       System.out.println(eleve); // Affiche : Jean (11.25)
                                         15
                                                      System.out.println(eleve.getListeNotes()); // Affiche : [10, 15, 20, 5, 0, 0, 20, 20]
                                         16
                                                      System.out.println(eleve.getNom()); // Affiche : Jean
                                          17
                                                       System.out.println(eleve.getMoyenne()); // Affiche : 11.25
                                          18
```

Voici ce que ce code retourne :

```
Jean (11.25)
[10, 15, 20, 5, 0, 0, 20, 20]
Jean
11.25
```

Jean (11.25) correspond à la ligne 14

[10, 15, 20, 5, 0, 0, 20, 20] correspond à la ligne 15

Jean correspond à la ligne 16

11.25 correspond à la ligne 17

On observe que toutes les notes ont bien été ajoutées à "listesNotes", que "getNom", "getMoyenne", "getListeNotes" fonctionne bien et que "ajouterNotes" modifie les notes négatives en 0 et les notes supérieures à 20 en 20.