TP Offuscation Guillaume Sanchez

Utilisation de Ghidra pour décompiler et analyser le code de deux programmes afin de récupérer des flags.

Prog2.exe

Une fois décompilé, on peut voir dans la fonction "main" qu'une fonction qui se nomme "verifier_cle" est appelée. Elle a en second argument "compare"

```
int __cdecl main(int _Argc,char **_Argv,char **_Env)
{
   int iVarl;
   __main();
   iVarl = verifier_cle(_Argv[1],"compare");
   if (iVarl == 0) {
      printf("Incorrecte.\n");
   }
   else {
      printf("Correcte, bravo !\n");
   }
   return 0;
}
```

Quand on essaye "compare" comme flag, le programme nous retourne correct :

C:\Users\Nk\Downloads>prog2.exe compare
Correcte, bravo !

Prog3.exe

Une fois décompilé, on peut voir dans la fonction "main" plusieurs chose intéressante.

```
2 int cdecl main(int Argc,char ** Argv,char ** Env)
- Dans un premier temps,
                                3
                                4 {
nous avons la chaine de
                                5
                                   bool bVarl;
caractère "pvdsux".
                                   undefined7 extraout var;
                                   char local 78 [104];
                                7
                                   char local 10 [8];
                                8
- Dans un second temps,
                                9
nous avons la fonction
                               10
                                     main();
                                   builtin_strncpy(local_10, "pvdsux",7);
                               11
"deobfusquer" qui attend 3
                                   local 10[7] = 1;
                               12
arguments.
                                   deobfusquer((longlong)local 78,local 10,1);
                               13
                                   bVarl = verifier cle( Argv[1], local 78);
                               14
                               15
                                   if ((int)CONCAT71(extraout var,bVarl) == 0) {
- Dans un troisième temps, la
                                     printf("Incorrecte.\n");
                               16
fonction "verifier cle" qui
                               17
                               18
                                   else {
attend 2 arguments.
                               19
                                     printf("Correcte, bravo !\n");
                               20
                               21
                                   return 0;
                               22 }
Si on regarde de plus près
                               23
"deobfusquer":
```

```
void deobfusquer(longlong param_1,char *param_2,byte param_3)

{
    size_t sVarl;
    int local_c;

    for (local_c = 0; param_2[local_c] != '\0'; local_c = local_c + 1) {
        *(byte *)(param_1 + local_c) = param_2[local_c] ^ param_3;

    }

sVarl = strlen(param_2);

*(undefinedl *)(sVarl + param_1) = 0;

return;

}
```

On remarque une boucle qui s'exécutera tant que "param_2" à un caractère différent de "rien" ("\0"). Après plusieurs recherches, j'ai compris qu'il s'agissait de XOR obfusqué avec une clé de 1 (le 3ème argument entré dans la fonction "deobfusquer"). Autrement dit, on suit l'algorithme de XOR pour pouvoir retrouver notre flag.

Si on prend converti "pvdsux" en ASCII, cela donne 112, 118, 100, 115, 117 et 120. En donnant à un convertisseur les ASCII et la clé 1, j'ai pu trouver "qwerty".

C:\Users\Nk\Downloads>prog3.exe qwerty Correcte, bravo !