

## Glossaire Reseau QoS

DSCP : Le DSCP est un champ d'en-tête dans le protocole IP, utilisé pour marquer les paquets de données. Ce marquage informe les routeurs et commutateurs du type de service que chaque paquet doit recevoir.

ACL : Liste de contrôle d'accès au réseau (ACL), est constituée de règles qui permettent l'accès à un environnement informatique ou le refusent.

Ordonnancement round robin : Le Round-robin (ou tourniquet) est un algorithme d'ordonnancement courant dans les systèmes d'exploitation adapté aux systèmes travaillant en temps partagés.

QoE : Evaluation du retour utilisateur par rapport au QoS.

GIGUE : la gigue (en anglais jitter) est la variation de la latence au fil du temps. Plus précisément, la gigue est la différence de délai de transmission de bout en bout entre des paquets choisis dans un même flux de paquets, sans prendre en compte les paquets éventuellement perdus.

best effort : C'est le trafic que les administrateurs réseau considèrent comme moins important que le trafic en temps réel.

MPLS : La commutation multiprotocole d'étiquettes (MPLS) est un protocole conçu pour acheminer des paquets de données vers leurs destinations rapidement et efficacement.

RSVP : Resource ReSerVation Protocol (ou RSVP) est un protocole de la couche transport du modèle OSI, permettant de réserver des ressources dans un réseau informatique.

IntServ :

- Principe : chaque flux de données (vidéo, appel, etc.) demande une réservation de ressources (bande passante, délais, etc.) à tous les routeurs du réseau avant de commencer.
- Fonctionnement : utilise le protocole RSVP (Resource Reservation Protocol) pour réserver.
- Avantages : Garantie de qualité de service (QoS) très fine et précise pour chaque flux.
- Inconvénients :
  - Ne passe pas à l'échelle (trop lourd à gérer pour Internet entier).
  - Beaucoup de mémoire et de traitement sur les routeurs.

DiffServ :

- Principe : les paquets sont marqués (avec des bits dans l'en-tête IP) selon leur classe de priorité, et chaque routeur traite les classes selon des règles prédéfinies.
- Pas de réservation individuelle.
- Avantages :
  - Scalable : fonctionne bien sur de grands réseaux comme Internet.
  - Plus simple pour les routeurs.
- Inconvénients :
  - Pas de garantie absolue pour chaque flux, seulement des priorités.
  - Moins précis qu'IntServ.