## - UTC505/USRS4D -

## Couche Réseau IP, Adressage & Architecture

E. Gressier-Soudan



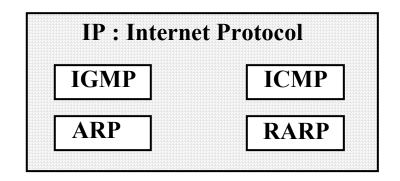
## Couche IP de l'Internet

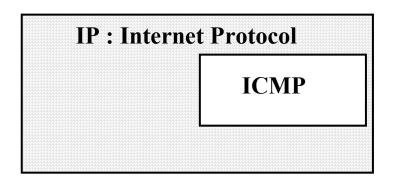


## Organisation de la couche Réseau de l'Internet : IP

- IP V4 (RFC 791):
  - ICMP : Internet Control Message Protocol
  - ARP : Address Resolution Protocol
  - RARP : Reverse Address Resolution Protocol
  - IGMP : Internet Group Management Protocol (Multicast IP)
- IP V6 (RFC 2460):

RFC: Request For Comment







## L' Internet Protocol (IP)

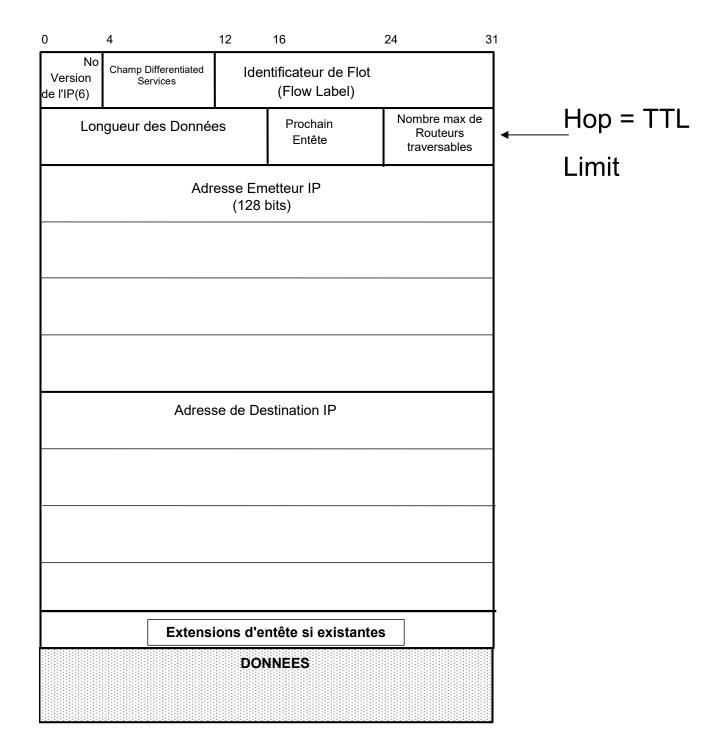
- Communications dans le mode minimal : DATAGRAM (mode non connecté, paquets non Acquittés)
  - => la détection des messages erronés ou perdus et leur réémission sont à la charge de l'émetteur des messages (couche Transport).
- Adressage Internet et Routage entre Réseaux
- Adaptation à la liaison traversée
  - Conversions d'Adresses (@IP<->08:00:20:06:4b:8e)
  - Fragmentation/Ré-assemblage, Adaptation de la taille des messages soumis par la couche Transport suivant les possibilités offertes par la couche Liaison.
- Encapsulation/Désencapsulation par rapport à la couche Transport, pour les tunnels, ou pour acheminer d'autres protocoles



0 8 16 19 24 31 Façon dont doit être No Longueur géré le datagram Longueur du Datagram, entête de l'entête Version TOS - type of (nb de mots comprise (nb d'octets) de l'IP(4) de 32 bits) service flags (2bits): Offset du fragment p/r au No Id -> unique pour tous les **Datagram Original** .fragmenté fragments d'un même Datagram .dernier (unit en nb de blk de 8 o) Temps restant à Protocole de Niveau Contrôle d'erreurs sur l'entête séjourner dans Supérieur qui utilise IP l'Internet TTL Adresse Emetteur IP Adresse de Destination IP Padding: Octets Options: pour tests ou debug à 0 pour que l'entête \*32 bits **DONNEES** 

TTL: Time
To Live, est
exprimé en
nombre de
machines
restant à
traverser,
décrémenté
de 1 par
chaque
routeur
franchi

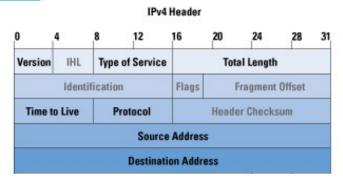






### Datagrame IPv4 vs IPv6

• Source, consultée le 16/08/2016 : <a href="http://serverfault.com/questions/547768/ipv4-header-vs-ipv6-header-size">http://serverfault.com/questions/547768/ipv4-header-vs-ipv6-header-size</a>





- Payload Length (IPv6) vs Total Length (IPv4) ?
  - Total Length, c'est longueur de la charge utile plus longueur de l'entête dont options
  - Payload Length, c'est la longueur de la charge utile et de toutes les options



### Gestion du Datagramme - TOS historique (1/2)

 Ce champ n'est pas géré par tous les algorithmes de routage (seulement OSPF et RIP V2).

0	1	2	3	4	5	6	7
Dré	Préséance -		Type de Service				
110	scai	100	D	T	R	С	

- L'indicateur de préséance influe sur la gestion des files d'attentes des datagrammes vers une liaison de données. Celui qui a la préséance la plus élevée est transmis en premier :
  - 000: normal
  - 001 : prioritaire
  - 010 : immédiat
  - 011 : urgent
- On les retrouve dans le champ DSCP, avec le sélecteur de classe "Class selector". DSCP est vu plus tard avec la partie "gestion de la QoS en couche 3" du cours.

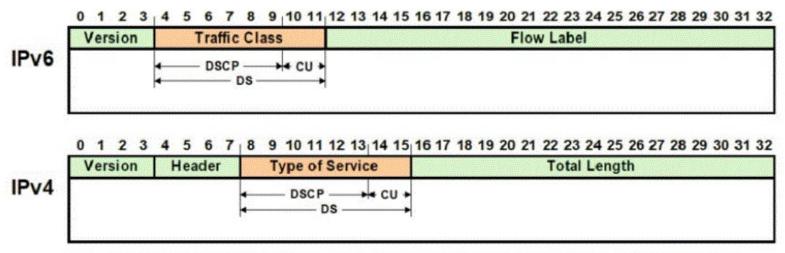


## **Gestion ToS historique (2/2)**

- Le champ "Type de service" est lié à la métrique utilisée par le routage :
  - bit T : Débit (Throughput) -> demande le plus grand débit
  - bit R : Fiabilité (Reliability/Error Rate) -> demande le plus faible taux d'erreur
  - bit D : Délais courts (Delay) -> demande le plus court délai (évite les satellites)
  - bit C : Coût (Cost) -> demande un coût minimal...disparu
- La combinaison de bits différents est possible.
   Ce champ n'est interprété que par certains routeurs qui ont des algorithmes de routage qui le permettent.

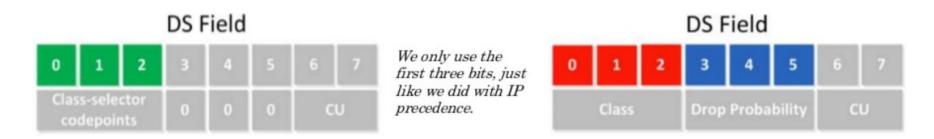


## Maintenant c'est le champ DSCP



DS - Differentiated Service , DSCP - Differentiated Service Code Point, CU - Currently Unused

Source: O. Zbigniew. (2012). A method for QoS differentiation in DiffServ networks based on the long-term properties of a video stream. Annales UMCS, Informatica. 12. 10.2478/v10065-012-0007-1.





## Identification de Flux de données ou de Canal... pour mieux comprendre le mystérieux Flow Label d'IPv6

Flow Label. 20 bits.

Used for specifying special router handling from source to destination(s) for a sequence of packets.

La RFC6437 (https://tools.ietf.org/html/rfc6437)

"Traditionally, flow classifiers have been based on the 5-tuple of the source address, destination address, source port, destination port, and the transport protocol type."

C'est ce qu'on voit en cours.

"However, some of these fields may be unavailable due to either fragmentation or encryption, or locating them past a chain of IPv6 extension headers may be inefficient. Additionally, if classifiers depend only on IP-layer headers, later introduction of alternative transport-layer protocols will be easier. The usage of the 3-tuple of the Flow Label, Source Address, and Destination Address fields enables efficient IPv6 flow classification, where only IPv6 main header fields in fixed positions are used."

Les informations à des positions fixes permettent de gérer l'entête des datagrammes IP à l'aide de circuits électroniques.



## Format des Adresses et des entêtes de messages IP (1)

Dans quel ordre doivent être émis les octets d'un datagramme sur le réseau pour que toutes les machines qu'il traverse puissent comprendre les entêtes du protocole IP



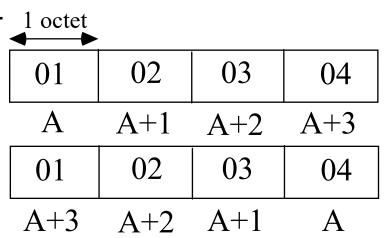
# Format des Adresses et des entêtes de messages IP (2)

Représentations des données dans les machines :

Big Endian vs Little Endian

Exemple: nombre 0x01020304

- Big Endian : on numérote les octets de gauche à droite
- little endian : on numérote les octets de droite à gauche





# Format des Adresses IP et des entêtes de messages (3)

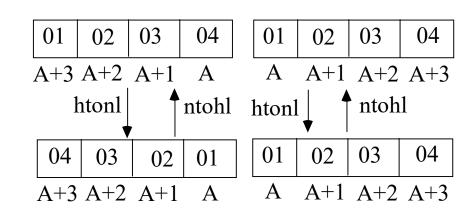
Solution Internet pour le format des entêtes: Big Endian

#### On effectue de la conversion au format réseau :

Little Endian (Intel) Big Endian

Dans la mémoire locale du processeur

Format réseau dans le datagramme, c'est la case d'adresse A+3 qui part sur le réseau en premier cf trace dans la séance 1.





## Représentation de données dans les messages

En couche 3 (et 4) on résout ce problème pour les entêtes de datagrammes (et de datagrammes/segments en transport). C'est indispensable pour que tous les équipements puissent interpréter les entêtes.

Ce problème est résolu pour les données applicatives plus haut dans les couches : par XDR avec ONC-RPC, NDR avec NCA-OSF/DCE, ou par ASN1-BER avec la couche Présentation de l'ISO, voire HTML/XML pour le Web ou JSON...



# Format des Adresses IP et des entêtes de messages (4)

- Primitives de conversion d'entiers du format "host" au format "network" :
  - htonl() long entier 32 bits,
  - htons() court entier 16 bits
- Primitives de conversion d'entiers du format "network" au format "host" :
  - ntohl(),
  - ntohs()



## Fragmentation et Ré-assemblage des datagrammes en IPv4 surtout (1/2)

- Il y a fragmentation quand un datagramme (unité de données de la couche IP) veut traverser des liaisons dont la charge utile de la trame est trop petite.
- La taille des données sur la liaison (MTU) est variable :
- Un fragment a une taille multiple de 8 octets sauf le dernier.



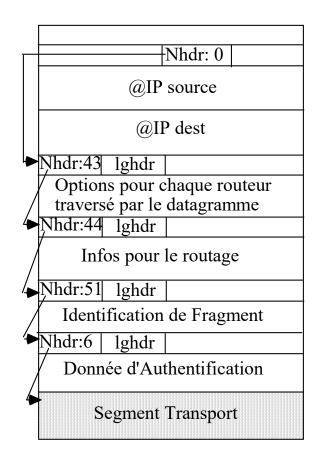
# Fragmentation et Ré-assemblage des datagrammes (2/2)

- Assemblage seulement à l'arrivée, sur le récepteur D.
- Attention, la fragmentation est pénalisante d'un point de vue QoS/QoE, elle induit du retard et de la variation de délais (latence et gigue) dans la traversée des routeurs, on préfère aujourd'hui se caler sur le plus petit MTU du chemin de données.
- Fragmentation à la source en IPV6, sinon la spécification des fragments utilise un entête "Fragment" (44) équivalent à ce que produit IPV4 mais qui induit du temps de traitement.
- La fragmentation pose un autre problème : elle sépare entête IP et entête Transport (en particulier perte des numéros de port sur les fragments qui suivent), cette information sert à identifier un flot, l'identification sert lors de la mise en place d'architecture de réseaux à QoS (routeurs frontière).



#### Utilisation du "Prochain Entête" en IPV6

- Il est conseillé d'organiser les entêtes d'une certaine façon qui traduit l'ordre des traitements faits par un routeur lors de la commutation d'un datagramme
- Le champ Nhdr contient le numéro d'extension d'entête du prochain champ (0-options de gestion du TTL, 43-routage...), la dernière extension contient le numéro du protocole transporté dans le champ Nhdr (même fonction que le champ "Protocole de niveau Supérieur du datagramme IPV4).





### **Encapsulation IP**

Le champ "protocole de niveau supérieur" (8 bits) dans l'entête IPV4 indique à quel protocole est destiné le datagramme, à titre indicatif :

- 1 : ICMP
- 2 : IGMP
- 4 : IP dans IP (encapsulation)
- 6 : TCP (Transmission Control Protocol)
- 8 : EGP (Exterior Gateway [=routeur] Protocol)
- 17 : UDP (User Datagram Protocol)
- 89 : OSPF

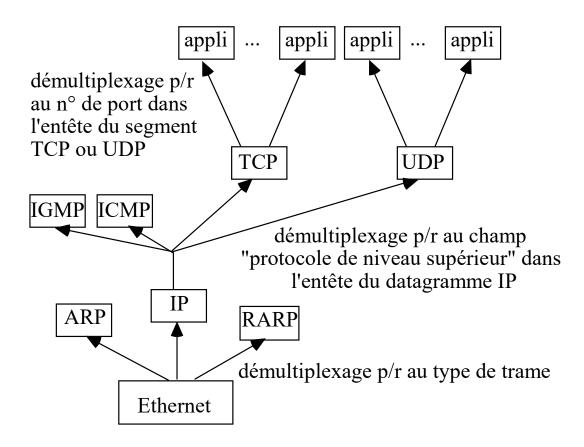
En IPV6, c'est le champ NextHeader qui joue ce rôle :

- 4 : IP dans IP (encapsulation)
- 6 : TCP (Transmission Control Protocol)
- 17 : UDP (User Datagram Protocol)
- 46 : Resource Reservation Protocol
- 58 : ICMP
- 59 : No Next Header
- 43 : Routing Header
- 44 : Fragment Header

La liste est commune aux 2 protocoles cf http://www.iana.org/assignments/protocol-numbers/protocol-numbers.xhtml



#### De la trame à l'utilisateur en LAN





## Implantation d' IP V4

- La couche IP n'examine pas le datagramme reçu champ par champ dans un équipement d'interconnexion. Ca ne gênerait pas pour un serveur ou un PC, mais pour un routeur, ça serait inefficace.
- L'implantation est optimisée pour les traitements les plus fréquents, en particulier, pour les datagrammes sans options.
- Certains routeurs peuvent atteindre un taux de commutation de plusieurs Go/s
- C'est pour cela que l'utilisation des options tombe en désuétude.
- Pourtant pour faire du routage depuis la source, il faut nécessairement utiliser le champ option...
- IPV6 est affiné pour satisfaire l'objectif de performance! Et pourtant il utilise abondamment les extensions d'entêtes !!!



## Transmission d'un datagramme (1/2)

(voir plus en détail avec la partie liée aux adresses)

- Transmission directe: l'adresse du destinataire correspond au même sous-réseau que l'émetteur
- prendre l'adresse de liaison qui correspond au destinataire, et encapsuler le datagramme dans une trame
- 2. envoyer la trame vers le destinataire
- 3. réception de la trame par le destinataire
- 4. extraire le datagramme (assembler?)



## Transmission d'un datagramme (2/2)

Transmission via un routeur : le destinataire est sur un réseau différent

- 1. prendre l'adresse de liaison qui correspond au routeur suivant, et encapsuler le datagramme dans une trame, le premier routeur est souvent un routeur par défaut, il permet de sortir du réseau de l'émetteur.
- 2. envoyer la trame vers le routeur
- 3. réception de la trame par le routeur
- 4. extraire le datagramme, et le transmettre vers le prochain routeur°:
  - gérer le datagramme (type de service et option)
  - fragmenter

Si une machine (host) reçoit un datagramme qui ne lui est pas destiné, elle le détruit. Seuls les routeurs (router ou gateway) sont autorisés à relayer/commuter des datagrammes vers un autre réseau.

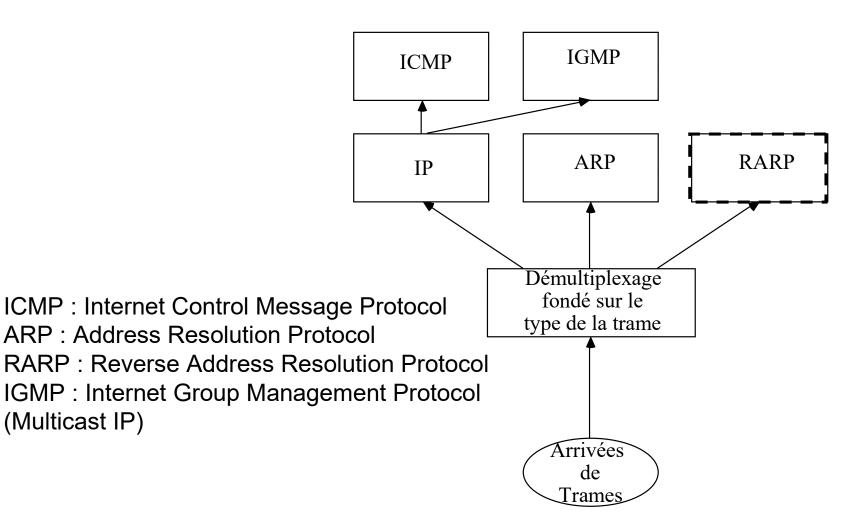


### Problèmes d'acheminement

- Redirections : liées à l'utilisation de "routeur par défaut"
- Trou noir: Routeur "mort", routeur qui capture les datagrammes et qui ne retransmet aucune information
- Cycles dans le routage



## Annexe 1 – Protocoles de l'écosystème IPv4





(Multicast IP)

### **ICMP**

#### L'Internet Control Message Protocol: ICMP

- Echange de Messages de Service entre stations qui utilisent l'Internet Protocol :
  - Utilise l'Internet Protocol comme le niveau Transport le fait,
  - Inclu dans le niveau Réseau.
- => Permet de Tester si une station fonctionne correctement :

#### **ECHO\_REQUEST**

la station appelée répond :

#### **ECHO\_REPLY**

- Commande: ping "adresse IP" ou "nom de machine"
  - Réponse : "nom de station" is alive si tout va bien
  - Très utile pour tester si la couche IP d'une station est active et détecter qu'ainsi la station cible est surchargée.
- Les autres fonctions d'ICMP sont attachées :
  - au rôle de routeur,
  - aux informations de routage de l'Internet Protocol,
  - et aux comptes rendus d'erreur à la source d'un paquet lors de sa transmission.



# Fonctionnement de la commande traceroute avec ICMP

- Pour afficher ces résultats, la commande traceroute s'exécute de la façon suivante :
  - Elle lance des paquets d'essais UDP avec une durée de vie très courte (time-to-live comptabilisé en nombre de noeuds pouvant être traversés).
  - Un noeud pour lequel la durée de vie du paquet passe à 0 génère un message de service ICMP "time exceeded". C'est par ce moyen qu'un noeud intermédiaire est découvert.
- Pour découvrir le noeud intermédiaire suivant il suffit d'augmenter la durée de vie. Au début la durée de vie a pour valeur 1, elle est incrémentée de 1 après chaque intermédiaire ayant répondu. Le processus s'arrête quand on obtient le message ICMP "port unreachable" qui veut dire qu'on a atteint le destinataire.
- Remarque: Le numéro de port véhiculé par le message ne correspond pas à une application destinatrice existante pour ne pas perturber le site destinataire. Ce qui explique le message "port unreachable".
- Consulter la page man sur une machine Unix.



### **IGMP**

- IGMP est intimement lié au Multicast IP qui est tout un écosystème en soi :
  - Adresses Multicast, une adresse Multicast peut éventuellement forgée à partir d'une adresse MAC sur un réseau local
  - Multicast dans IPv6
  - Routages Multicast IP
  - Usages pour les applications multimédia, sinon pour des services de l'internet comme atteindre une catégorie de routeurs
- C'est complexe, mais UTC505 ne porte pas sur le Multicast qui est plutôt abordé en RSX101.



### Résolution d'adresse en LAN - ARP

#### Address Résolution Protocol : ARP

- Savoir traduire des Adresses :
- Adresses IP<=> Adresses de Liaison (ex : Ethernet)
- => 2 techniques :
  - Statique : quand on peut modifier les adresses physiques sur les stations raccordées.
  - Dynamique : quand le réseau est souvent reconfiguré (Arrêt/Marche de type Réseau de Stations de Travail).

=> arp -a



### Fonctionnement de ARP (couche 2,5)

- A (@IA, PA) doit dialoguer avec B (@IB, PB), A doit connaître l'adresse physique PB (Résolution de l'adresse Internet@ IB) :
- => Broadcast un paquet spécial contenant (@IB, ?)
- => B répond seul en envoyant PB.

Mécanisme de Cache : Il existe une table sur la machine A qui conserve les traductions d'adresses.

#### **Améliorations:**

- B mémorise l'adresse physique de A,
- Tous les hôtes mémorisent l'adresse physique de A (à cause du broadcast),
- Dès la mise en marche une station "broadcast" son adresse IP



## Exemple du fonctionnement du cache arp sur une station de travail de type Unix :

#### Résultat de la commande arp -a :

•	argos	(192.200.000.55)	at 8:0:55:6:6e:6a
•	paris	(192.200.000.56)	at 8:0:59:6:bf:0a
•	andromaque	(192.200.000.50)	at 8:0:a5:6:6e:c0

on execute la commande **"ping penelope"**, station du réseau qui ne figure pas dans le cache arp, on obtient alors :

•	argos	(192.200.000.55)	at 8:0:55:6:6e:6a
•	paris	(192.200.000.56)	at 8:0:59:6:bf:0a
•	penelope	(192.200.000.25)	at 8:0:25:4:00:ab



## Format requête ARP

Entête de Trame

Message ARP considéré comme des Données

Format des messages ARP/RARP utilisés pour la résolution des Adresses Internet-vers-Ethernet :

0	8	3	16	31
	Type de l'interface Physique pour laquelle l'adresse Liaison est recherchée (ex: 1 pour Ethernet)		Protocole considéré	
I	Longueur d'une Adresse pour l'interface	Longueur d'une Adresse pour le Protocole	Requête ARP/RARP, ou Réponse ARP/RARP	
		Adresse Hardware d	e l'Emetteur (octets 0-3)	
	Adresse Hardware de l'Emetteur (octets 4-5)  Adresse Internet de l'Emetteur (octets 0-1)		Truncopo Internet	
	11410550 114101100		Adresse Hardware de la Cible (octets 0-1)	
		Adresse Hardwar	e de la Cible (octets 2-5)	
		Adresse Interne	et de la Cible (octets 0-3)	



#### **DHCP**

- DHCP = Dynamic Host Configuration Protocol
- C'est une extension de feu BOOTP, qu'il a largement remplacé ainsi que feu RARP.
- DHCP est décrit dans les RFC 2131, et 2132.
- Les adresses peuvent être affectées à la main où dynamiquement. Mais il est surtout utilisé pour l'affectation dynamique.
- Quand le serveur DHCP n'est pas accessible directement par un broadcast, on peut utiliser un agent DHCP relais.
- C'est un mixte entre couche 2, couche 3 et Couche 7





## Merci pour votre attention !!!



### **Annexe 2 – formats PDUs IP et all**

- À toutes fins utiles -



#### UDP Header

## ### Number | 111111111122222222233 | ### 0123456769012345676901 | ### Bouroe Port | Destination Port | Length | Cheoksum

Common UDP Well-Known	Serve	r Forts
7 acho	138	nethins-dgm
19 charges	161	atmp
37 time	162	ammp-trap
53 domain	500	isakup
67 bootps (DHCF)	534	syslog
48 bootpc (DHCF)	520	rip
68 tftp	33434	tracernute
137 netbios-na		
Length (Number of byt	en in .	entire datagrap
including header; m	district	value = 2)
Checksum (Covers paeu	ido-bear	der and entire
UDF datagram!		

#### ARP

#### 8t Number 11111111112222222222233 01234567690123456769012345676901

Hardware Address Type		Protocol Address Type	
H/w Addr Len Prot. Addr Len		Operation	
	Source Hardw	are Address	
Source Hantwere Addr (cont.)		Source Protocol Address	
Source Proloco	Addr (cont.)	Target Hardware Address	
1	arget Hardware A	ididress (conf.)	
ŝ	Tarrest Desirons	Address	

NAP Parameters (for Ethernet and IPv6)

Hardware Addrass Type

1 Ethernet
6 IRES SOL LAW
Protocol Addrass Type
2040 IPv6 (0x0000)

Hardware Addrass Langth
6 for Ethernet/IRES SOC
Protocol Addrass Langth
4 for IPv6
Operation
1 Request
2 Reply

03/10/2021

#### DNS

#### Bt Number 1 1 1 1 1 1 1 0 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5

	ID.				
QR.	Opcode	AATC R	DRA	2	RCODE
7	The state of the state of	GE	COUN	Т	V
		AN	COUN	Т	
		NS	COUNT		
		AR	COUNT		
		Quecti	on Sec	tion	
		Answe	r Seati	on	
		Authori	ty Sect	don	
	Ad	iditional inf	ormati	on Sept	ion

DES PARAMeters Query/Response 1 Response Opcode O Standard query (QUERY) 1 Inverse query (IQUERY) I Server status request (STATUS) AA (1 = Authoritative Answer) TC (1 = TrunCation) RD (1 = Recursion Desired) RA (1 - Recursion Available) I (Reserved; set to 0) Response code 0 No error I Server fatiure 1 Non-existent domain (NYDOWAIN) 4 Quary type not implemented 5 Query refused QDCCOUNT (No. of entries in Question section) ANCOUNT (Mo. of resource records in Answer section) NECOUNT (No. of name server resource records in Authority section) ARCOUNT (No. of resource records in Additional Information section.

All TCP/IP parameters can be found at http://www.iana.org/numbers.htm.

#### Acronyms

AH	Authentication Header (RFC 2402)
ARP	Address Resolution Protocol (RFC 826)
BGP	Border Gateway Protocol (RFC 1771)
CWR	Congestion Window Reduced (RFC 2481)
DF	Don't Fragment bit (IP)
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol (RFC 2131)
DNS	Domain Name System (RFC 1035)
ECN EIGRP	Explicit Congestion Notification (RFC 3168) Extended IGRP (Cisco)
ESP	Encapsulating Security Payload (RFC 2406)
FTP	File Transfer Protocol (RFC 959)
GRE	Generic Routing Encapsulation (RFC 2784)
HTTP	Hypertext Transfer Protocol (RFC 1945)
ICMP	Internet Control Message Protocol (RFC 792)
IGMP	Internet Group Management Protocol (RFC 2236)
IGRP	Interior Gateway Routing Protocol (Cisco)
IMAP	Internet Message Access Protocol (RFC 2060)
IP	Internet Protocol (RFC 791)
ISAKM	P Internet Security Association & Key Management Protocol (RFC 2408)
L2TP	Layer 2 Tunneling Protocol (RFC 2661)
NNTP	Network News Transfer Protocol (RFC 977)
OSPF	Open Shortest Path First (RFC 1583)
POP3	Post Office Protocol v3 (RFC 1460)
RFC	Request for Comments
RIP	Routing Information Protocol (RFC 2453)
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol (RFC 2251)
SKIP	Simple Key management for Internet Protocols
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol (RFC 821)
SNMP	Simple Network Management Protocol (RFC 1157)
SSH	Secure Shell
SSL	Secure Sockets Layer (Netscape)
TCP	Transmission Control Protocol (RFC 793)
TFTP	Trivial File Transfer Protocol (RFC 1350)
TOS	Type of Service field (IP)

All RFCs can be found at http://www.rfc-editor.org.

User Datagram Protocol (RFC 768)



Gary Kessler Associates +1 802-238-8913 gck@garykessler.net http://www.garykessler.net

## TCP/IP and tcpdump Pocket Reference Guide

#### tcpdump Usage

tcpdump [-aenStvx] [-F file]
[-i int] [-r file] [-s snaplen]
[-w file] ['filter\_expression']

- -e Display data link header.
- -F Filter expression in file.
- -i Listen on int interface.
- n Don't resolve IP addresses.
- -r Read packets from file.
- s Get snaplen bytes from each packet.
- Use absolute TCP sequence numbers.
- -t Don't print timestamp.
- -v Verbose mode.
- -w Write packets to file.
- -x Display in hex.
- -X Display in hex and ASCII.

© 2002-2010, Gary C. Kessler

CC (1) (S) (O) RY NC SA

E. Gressier-Soudan

37

#### ICMP

#### Bit Number 11111111111222222222233 01234667690123466769012346676901

Type	Code	Cheoksum
Other messag	e-specific inform	nation

A.b.	Nume/Codes (Code=0 unless otherwise specified
0	Echo Reply
3	Destination Unreachable
	0 Nat Unreachable
	1 Host Unreachable
	2 Protocol Unreachable
	3 Port Unreachable
	4 Fragmentation Needed & DF Set
	5 Source Route Failed
	6 Destination Network Unknown
	7 Destination Most Unknown
	8 Source Nost Inclated
	9 Network Administratively Frohibited
	10 Host Administratively Probibited
	11 Network Unreachable for 705
	17 Host Unreachable for TOS
	13 Communication Administratively Prohibited
. 4	Source Quench
- 5	Redirect
	O Redirect Datagram for the Natwork
	1 Redirect Datagram for the Host
	I Redirect Datagram for the TOS & Network
112	3 Redirect Dategram for the TOS & Host
	Boho
2.0	Router Advertisement Router Selection
11	Fine Exceeded
11	O Time to Live exceeded in Transit
	1 Fragment Reassembly Time Exceeded
12	Farameter Problem
	O Pointer indicates the error
	1 Missing a Required Option
	2 Bad Length
13	Timestamp
14	Timestamp Reply
15	Information Request
16	Information Reply
7.7	Address Maxk Request
10	Address Mask Reply
SID	Traceroute

#### PING (Echo/Echo Reply)

#### Bit Number 11111111111222222222233 01234667690123466769012346676001

Type (8 or 0)	Code (0)	Checksum		
identifier		Sequence Number		
Data	2	8		

#### IP Header

#### At Number 1111111122222222233

Version	IHL	Type of Service	Total Length	
1.7	Identific	ation	Flags	Fragment Officet
Time to	Live	Protocol	Header Checksum	
		Source	Address	
		Dectination	n Address	
		Options	(optional)	N

```
IP Header Contents
Version
 4 IP version 4
Internet Header Length
 Number of 32-bit words in IP header; minimum
 value = 5 (20 bytes) & maximum value = 15 (60 bytes)
Type of Service (PreDTRCs) -> Differentiated Services
 Precedence (008-111)
                                900
 D (1 - minimize delay)
 T (1 = maximize throughout)
 R (I = maximize reliability)
 C (1 = minimize cost)
                                1 - ECN capable
 x (reserved and set to 0)
                                1 - congestion experienced
Yotal Length
 Number of bytes in packet; maximum length = 65,535
Flags (xDM)
 x (reserved and set to 0)
 D (1 = Don't Fragment)
M (1 = More Fragments)
Fragment Offset
 Position of this fragment in the original datagram,
 in units of 8 bytes
Protocol
  I ICEP
                   17 UDD
                                   57 SKIP
  2 TOMP
                   47 GRE
                                   88 EIGRP
   6 TCP
                    50 ESP
                                   89 OSPF
   9 IGRP
                    51 AH
                                  115 L2TP
Header Checksum
 Covers IP header only
Addressing
      NET ID
                        RFC 1918 PRIVATE ADDRESSES
   0-127 Class A
                         10.0.0.0-10.255.255.255
 128-191 Class B
                        172.16.0.0-172.31.255.255
 192-223 Class C
                        192.168.0.0-192.168.255.255
  224-239 Class D (multicast)
 240-255 Class E (experimental)
     HOST_ID
   O Network value; broadcast (old)
 255 Broadcast
Options (0-40 bytes; padded to 4-byte boundary)
 0 End of Options list
                            68 Timestamp
 1 No operation (pad)
                            131 Loose source route
                            137 Strict source route
  7 Record route
```

#### TCP Header

#### 8t Number 1111111112222222222233

Source Port			Destination Port
		Sequence I	Number
9	Aok	nowledgme	ent Number
Officet	Reserved	Flags	Window
Cheoksum			Urgent Pointer
		Options (c	optional)

TCP Header Content	La
Common 7C₽ Well-R	
	110 pop3
19 chargen	111 sunrpc
20 ftp-data 21 ftp-centrol 22 sah	119 nntp 139 netbios-ssn
21 ftp-centrol	139 netbios-san
23 telnet	179 bgp
25 smtp	389 1dap
53 domain	443 https (ssl) 445 microsoft-ds
79 finger	445 microsoft-ds
an urrb	1080 socks
Offset	
	t words in TCP header:
minimum value =	5
Reserved 4 bits; set to (	
	when ECN employed; else 00) er has cut congestion
	ow in half)
	receiver cuts congestion
	window in half)
Flags (UAPRSF)	111111111111111111111111111111111111111
U (1 = Urgent po	inter walld)
	igement field value valid)
P (I = Push data	
R (1 = Reset co	
	ize sequence numbers)
	data; Finish connection)
Checksun	
ALCOHOLD TO THE PARTY OF THE PA	ader and entire TCP segment
Organt Pointer	
	equence number of the byte
following urgent	
Options	
in Part of Contions	s list 3 Window scale
1 No operation	(pad) 4 Selective ACK ok
	nt size 8 Timestamp

03/10/2021 E. Gressier-Soudan



38