

Guillaume Duclos

Développeur JavaScript full-stack

+1 (438) 529-2542
guillaumeduclos.dg@gmail.com
github.com/guillaume-duclos
linkedin.com/in/duclos-guillaume
guillaume-duclos.github.io/my-portfolio

COMPÉTENCES

Front-end

HTML, CSS (SASS / PostCSS)
JavaScript (ES6+), TypeScript
Vue, Vite, React, Next, Nuxt
Three.js, API Canvas, i18n, Axios, ...

Back-end

Node.js, Express.js, Nest.js
Knex.js, PostgreSQL, Nunjucks, JWT
Amazon S3, API Mangopay

Mobile

React-Native, Expo
Connaissances en Swift (UIKit / SwiftUI)
Mise en pré-production et production sur les stores

Outils

VSCode, WebStorm, Android Studio, Xcode
GIT, Docker, Postico, Postman, Insomnia
Figma, Sketch, Notion

Méthodologies

Méthodologie agile
Spécifications techniques d'API et de base de données
Réalisation d'epics, de user stories, scénarios utilisateur

Langues

Français (natale)
Anglais (bonne compréhension écrite, compréhension orale, work in progress pour la pratique)

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Sept 2023 -
aujourd'hui

Préposé aux salles de réunion
McCarthy Tétrault, Montréal

Préparation des collations pour les rendez-vous programmés dans les salles de réunions, nettoyage des salles en fin de réunion. Préparation des services pour les événements particuliers. Nettoyage réguliers des cuisines mises à dispositions aux employés.

Nov 2019 -
Mai 2023

Développeur Javascript full-stack
We Craft Apps, Nantes

Développement front-end sur des back-offices en **Vue.js**; développement back-end sur des API en **Node.js** avec **Nest.js**; développement d'applications mobiles avec **React-Native**; mise en ligne des applications sur les stores iOS et Android; **lead** sur l'ensemble d'un projet web d'enchère immobilier (Graslin Immobilier) : mise en place des spécifications techniques, des parties front-end et back-end; **lead** sur des évolutions d'un projet déjà existant sur les parties front-end, back-end et mobiles pour l'application Manrina; **reviews** de codes sur des pull request.

Curriculum vitae – Guillaume Duclos

- Sept 2017 -
Août 2019 **Développeur front-end**
Agence IDIX, Nantes
- Développeur front-end au sein de l'agence IDIX Digital à Nantes. Développement de composants front-end sur des solutions Drupal; intégration d'infographies interactives via une configuration **webpack**; développement de serious games en **React.js**.
- Sept 2016 -
Août 2017 **Développeur front-end**
Warrega, Laval
- Développement front-end sur le site marchand de Warrega, développement **HTML**, **CSS** et **JavaScript**, intégration de newsletters. Utilisation de **GIT**.
- Mars 2016 -
Mai 2016 **Développement web et communication digital**
Main Cloud & Telecom, Laval
- Mise en place de la communication externe print et digital pour la société. Création d'infographies, de plaquettes tarifaires, de vidéos pédagogiques pour les clients. Mise en place de **correctifs de bugs** sur certaines interfaces web, mise en place de nouveaux **thèmes** sur certains sites client.
- Oct 2015 **Stage développeur web**
Agence le 23ème homme, Château-Gontier
- Ajout d'un nouveau thème **Wordpress** pour un site existant, ajout d'un nouveau menu et branchement des données avec **PHP**.

FORMATIONS

- 2017 - 2019 **Master développement web | Équivalent : maîtrise**
ECV Digital Nantes
- Développement web (front et back); développement embarqué (**Arduino**); développement créatif; UX.
- 2016 - 2017 **Licence Professionnelle CRSPM (Création et réalisation de services et produits multimédias) | Équivalent : baccalauréat**
Institut universitaire de technologie de Laval
- Développement web; intégration; réalisation de jeux via **Unity**; infographie; méthodes de travail (méthode agile).

Curriculum vitae – Guillaume Duclos

2014 - 2016 **DUT MMI (Métiers du multimédia et de l'internet) | Équivalent : DEC pré-universitaire**
Institut universitaire de technologie de Laval
Développement web; intégration; audio-visuel; infographie; communication orale et écrite.

PROJETS

Réalisation de l'application iOS Waykeep, créée en **Swift**, avec le framework **SwiftUI**.

Teste de nouveaux outils et technologies, applications créatives, utilisation de la 3D sur le web en temps réel avec **Three.js** :

- <https://guillaume-duclos.github.io/earth-studio/>
- <https://guillaume-duclos.github.io/holographic/>
- <https://guillaume-duclos.github.io/water-effect/>