



LALIBERTÉ Guillaume

DÉVELOPPEUR INTÉGRATEUR FRONT-END

Passionné de développement web et prêt à contribuer à des projets innovants !

Ma créativité, ma curiosité et ma capacité à travailler en équipe font de moi un candidat idéal pour soutenir et renforcer votre équipe de développement.

Je suis disponible dès maintenant pour relever de nouveaux défis.

COORDONNÉES

Téléphone

06.59.00.62.79

Email

guillaume.lalib@outlook.fr

Adresse

694 Av. du Général de Gaulle
33140 - Cadaujac

Site Web

3www.gui

FORMATIONS

2022 - 2023

OpenClassroom

Développeur intégrateur web

2018

FFGym

Juge n1 catégorie TeamGym

2017

FFGym

Aide animateur BabyGym

2014 - 2015

CFA Institut des Métiers de l'Artisanat

Niveau baccalauréat
maintenance des véhicules particuliers

2012 - 2014

Lycée polyvalent Gaspard Monge

CAP maintenance des véhicules particuliers

EXPÉRIENCES

2019 - 2022

Garage matéo

Talence - 33

Mécanicien automobile

Tout type d'entretien et recherche de panne sur des véhicules récents ainsi que prise de rendez-vous et accueil clientèle

2018

FFGym

Juge compétiton N1

Juge national de niveau 1 catégorie TeamGym

2017

AGB

Breuillet - 91

Aide animateur BabyGym

Aide animateur pour faire découvrir la gym à des enfants de 3 à 5 ans

2015 - 2019

Cecil cars

Ollainville - 91

Mécanicien automobile

Restauration de véhicules anciens et tous types d'entretiens sur des marques comme Austin Healey, MG, Alfa Romeo et bien d'autre

2014 - 2015

Garage matéo

Talence - 33

Mécanicien automobile - alternance

Tous types d'entretiens et recherche de pannes sur des véhicules récents

2012 - 2014

Cecil cars

Ollainville - 91

Mécanicien automobile - alternance

Restauration de véhicules anciens et tous types d'entretiens sur des marques comme Aston Martin, Ferrari, Jaguar et bien d'autre

COMPÉTENCES

Langages et compétences informatiques

HTML, CSS, SASS, React.js, Javascript, Redux, SEO, performance, accessibilité, VSCode, Github, déboguer

Autres compétences

Travail en équipe ou en solo, organisation, créativité, adaptation