



# Guillaume BEDENES

INGÉNIEUR LOGICIEL CONFIRMÉ

## Contact



06 45 05 78 18



Guillaume BEDENES



guillaume.bedenes@epitech.eu

## Formation

### EPITECH (Bac+5) (2022)

- Expertise en **programmation** et spécialisation en développement **3D et Logiciel**
- Acquisition de compétences dans la gestion de projets **Agile**, sécurisation applicative et collaboration en **équipe**

## Centres d'intérêt

- Randonnée
- Salle de sport
- IA
- Jeux vidéo

## Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Niveau **C1**

## Expériences Professionnelles

### **Alias Informatique** (01/2025 - Aujourd'hui)

#### **Ingénieur Logiciel Windev / C#**

Participation à la maintenance et à l'évolution d'**Oleris**, un logiciel spécifique de logistique et de gestion (**ERP**) utilisé sur le marché international de Saint-Charles.

### **Alteis** (04/2023 - 12/2024)

#### **Développeur C#**

Mission de conception et développement d'un logiciel de gestion immobilière pour centraliser contrats, paiements et suivi des locataires. Maintenance et évolutions régulières de l'outil

### **Sopra Steria** (03/2022 - 04/2023)

#### **Développeur C# / C++**

Au sein d'une équipe projet pour **Airbus**, j'ai oeuvré sur des outils pédagogiques **3D** en assurant la conception et la présentation d'un POC, le développement d'un outil C# facilitant l'ajout de contenu et la documentation des architectures logicielles.

### **MCS** (09/2019 - 11/2021)

#### **Alternance Développeur C# / Unity**

### **Agence Verywell** (07/2017-12/2017)

#### **Stage en développement web [HTML / CSS / JS / PHP / SQL]**

## Compétences Techniques

- **Langages de programmation** : C, C++, C#, Python, SQL, JavaScript
- **Framework et outils** : Windev, WPF, UWP, Unity, SFML
- **Environnements** : Linux (Arch, i3wm), Windows
- **Outils de gestion de projet** : Git, Gitlab, Azure, SourceTree
- **Outil d'édition** : Visual Studio, Emacs, Vim, Nano
- **Expertise** : Architecture logicielle, Vulnérabilités, Documentation