

Explication de l'architecture

C'est le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) qui a été choisi ici.

Au niveau des contrôleurs, on retrouve les 3 contrôleurs destinés aux 3 différentes parties de l'application (météo, conversion et traduction).

La Vue, elle, contient évidemment le Storyboard et l'écran de lancement.

Du côté des Modèles, il y a un modèle par contrôleur, ce qui nous donne le modèle pour la logique de la météo, celui pour la logique de la traduction et enfin celui pour la conversion. Il y a aussi le modèle destiné à la création des erreurs que l'on présentera à l'écran en cas de problème rencontré.

Enfin, on peut retrouver les tests unitaires dans une seconde "target", avec un fichier pour les tests de la partie météo, un fichier pour les tests de la traduction et un fichier pour les tests de la conversion. On y retrouve aussi des "JSON", contenant des fausses données pour simuler les réponses d'API, qui seront injectées dans le fichier "FakeResponseData", lui même appelé par notre "URLSessionFake".

