

Guillaume HOUNKPATI

Contrat d'apprentissage en Chargé de projets SI

Actuellement en fin de cycle préparatoire intégré informatique au CESI Ecole d'ingénieurs et doté d'une expérience importante en développement informatique, je suis à la recherche d'un contrat d'apprentissage de 36 mois en chargé de projets SI à partir de Septembre 2023. Dynamique, rigoureux et passionné, je saurai mettre à profit toutes mes comptétences et qualités au service de votre entreprise.



16590 BRIE



06 29 16 05 56



codjoviguillaume.hounkpati@viacesi.fr



Profil Linkedin

Permis B / Non véhiculé

COMPÉTENCES

Informatique

- Langages et Frameworks: C/C++, HTML5, CSS3, JavaScript, ANGULAR, REACT
- SGBD: MySQL, Microsoft sqlserver
- UML: Analyse SI, Visual Paradigm, GitMind
- Pack Office: Word, PowerPoint, Excel
- Versioning: Git, Github
- Réseau : Plan d'adressage, Configuration de base (Switch, Routeur)

Graphisme

- · Création d'identité visuelle
- · Création de maquette site web : Figma
- Logiciels utilisés : Adobe PhotoShop, Adobe Illustrator

Autres compétences clés

- Créativité et esprit analytique
- Travail d'équipe
- Rédaction de documentation technique
- · Gestion de projet

Langues

Français: niveau C1Anglais: niveau B1Mina: niveau B2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Front-end - Contrat de travail LIKSOFT-TOGO (Lomé)

06 Octobre 2021 - 16 Septembre 2022

Développer des fonctionnalités (ANGULAR) sur les projets :

- Gestion de maintenance avec assistance technologique
- Logiciel de gestion des archives
- Système informatique de gestion de facturation
- COOPECTRASTO: module gestion de caisse
- Analyste programmeur Stage de fin d'études (Licence)
 COOPEC CAISSE LE SALUT (Lomé)

06 Juillet 2020 - 30 Septembre 2020

 Gestion du contrôle interne: Mise en place d'une plateforme de suivi de la collecte et des commissions des agents de promotion

Freelance (Lomé)

 Conception de site web pour le cabinet d'architecture ARCHILUX : group-archilux.com

PROJETS RÉALISÉS (CESI)

Conception et Programmation Objet - 5 semaines

- Modéliser et coder en C++ une application graphique
- Interroger une base de données Msql en C++
- Respecter les standards de conception en POO

Rôle : Mettre en place les interfaces, aider à la modélisation et conception de la base de données, programmer certaines fonctionnalités

• lien vers le repo Github

Réseaux et Système (Projet Funkytown) - 5 semaines

- Protocole de couche haute (TCP, UDP, DNS)
- · Commutation, Ethernet, Adressage IP/NAT

Rôle: Réaliser un plan d'adressage, configurer deux sites en mettant en place les configurations de base et l'accès à l'internet

Développement Web - 7 semaines

- · Administration d'un serveur web
- JavaScript
- HTML5/CSS, Bootstrap
- · Interface web et service web
- Backend

FORMATIONS

- Année 2 Cycle préparatoire : Informatique (2022 2023)
 CESI École d'ingénieurs (Angoulême)
- Licence Professionnelle : Informatique (2017 2020)
 INSTITUT AFRICAIN D'INFORMATIQUE (Lomé)
 Distinction honorique d'analyste programmeur
- Baccalauréat : C4 (Juin 2016)

 COLLEGE PÈRE AUGUSTIN PLANQUE (Lomé)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Culture Web et Cinéma,
- Pratique du Football au poste d'attaquant,
- Intérêt pour les accessoires high-tech