

# WBS

## Réalisation du projet

### **Lot 1 : Base de donnée**

#### Lot 1.1 : Conception de la base de donnée

Définition des données à stocker et agencement des tables avec les clés primaires

#### Lot 1.2 : Mise en place de la base de donnée

Implémentation de la base de données.

### **Lot 2 : Développement web**

#### Lot 2.1 : Conception du site (fonctionnalités)

Réfléchir et noter les fonctionnalités principales du site WEB

#### Lot 2.2 : Mise en place du front-end

Ecrire le code html et css des pages WEB correspondant aux fonctionnalités de base

#### Lot 2.3 : Conception du design

Schémas des pages WEB

#### Lot 2.4 : Mise en place du back-end

Traitement des données récupérées en front-end et interaction entre le jeu et le site

### **Lot 3 : Algorithmie Wordle**

#### Lot 3.1 : Imagination du fonctionnement de Wordle

Recherche sur comment réaliser le jeu Wordle

#### Lot 3.2 : Récupération d'une grande partie de mot de la langue française

Recherche de dictionnaire de mots français pour le jeu

#### Lot 3.3 : Conception des différents algorithmes pour Wordle

Implémentation des algorithmes

### **Lot 3.4 : Test des algorithmes sur des données**

Effectuer des tests sur les algorithmes avec des exemples (notamment des exemples extrêmes) pour vérifier la robustesse des algorithmes et, le cas échéant, les corriger

### **Lot 3.5 : Test des algorithmes sur la base de données**

Effectuer des tests sur la base de données avec des exemples pour s'assurer que les informations remontent bien dans la base de données (Nombre de victoire...)

## **Lot 4 : Algorithmie du Solveur Wordle**

### **Lot 4.1 : Etat de l'art des solveurs Wordle**

Recherche et renseignement de ce qui existe en terme de Solveur Wordle

### **Lot 4.2 : Conceptions des différents algorithmes utiles**

Imagination et discussion autour de la manière d'aborder le solveur

### **Lot 4.3 : Implémentation des différents algorithmes pour le solveur**

Implémentation des algorithmes

### **Lot 4.4 : Test des algorithmes sur des mots différents**

Effectuer des tests sur les algorithmes avec des exemples (notamment des exemples extrêmes) pour vérifier la robustesse des algorithmes et, le cas échéant, les corriger