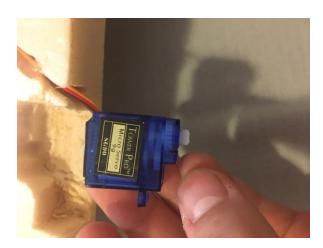
Compte rendu séance 7/aile volante/Campagne Guillaume :

Lors de la séance, j'ai fait l'installation des deux servo-moteurs. Ce sont eux qui vont permettre à l'aile de se diriger pendant le vol. Cependant lors de l'installation, j'ai pu voir qu'il y avait certains éléments dans l'aile qui ne servaient à rien. En effet, j'ai enlevé les six câbles qui étaient prévus pour l'alimentation des deux servo-moteurs, puisque j'ai remarqué que les câbles directement fournis sur les servo-moteurs sont assez longs pour passer dans l'aile. Le fait d'avoir enlevé ces six câbles, fait que j'ai pu éviter de faire six soudures supplémentaires. De plus, moins il y a de raccords (tels que des soudures), moins il y aura de risque de cassure.

Comme vous pouvez voir sur la photo ci-dessous :

Il y a une petite encoche de part et d'autre du servo-moteur, ce qui est problématique pour le mouvement des volets, j'ai donc pris un Dremel et découpé la partie qui allait gêner dans le futur.





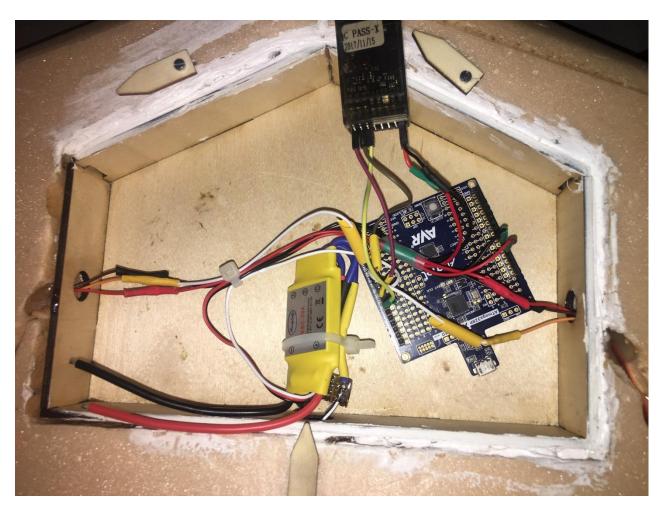
Afin de pouvoir fixer les deux servo-moteurs, j'ai creusé dans l'aile encore à l'aide du Dremel leurs futurs emplacements de sorte à ce qu'ils soient calés. De plus, il faudra les fixer de facon définitive avec de la colle chaude pour qu'ils ne bougent plus.





J'ai également fini de souder tous les câbles se trouvant dans l'aile! Enfin!!!!! Il n'y en avait certes pas beaucoup, mais il a fallu faire en sorte que les câbles aient une bonne longueur, de

sorte qu'ils ne se dessoudent pas (s'ils sont trop cours) ou qu'ils ne prennent pas trop de place (s'ils sont trop longs).



Durant la séance, j'ai également installé avec mon binôme des petits taquets (on peut les voir sur la photo précédente). Ils servent à refermer la boîte.



Avant la séance, on a collé les dérives verticales avec la même colle que celle qui a servi à joindre les deux morceaux de l'aile. J'ai également fait imprimer en 3D quatre pièces qui servent à relier les volets à l'aile.