

# Compte rendu projet React - Carlier Deseine Lesueur

---

## Introduction

---

En tant que dernier projet de l'année mais aussi pour clôturer le cours de React, nous devons réaliser une Single Page Application d'un site de référencement de jeux vidéos.

Vous trouverez le sujet et les différentes contraintes dans le [cahier des charges](#).

## Installation

---

Afin d'installer le projet, il faut le cloner depuis le repo :

```
mkdir ~/projet-ggs  
git clone https://framagit.org/GastonDeseineIG2I/projet-ig2i-2021.git ~/projet-ggs  
cd ~/projet-ggs
```

Maintenant, on installe les différentes dépendances et on démarre le projet via les commandes suivantes :

```
npm install  
npm start
```

Une fenêtre de navigateur est automatiquement ouverte avec le projet.

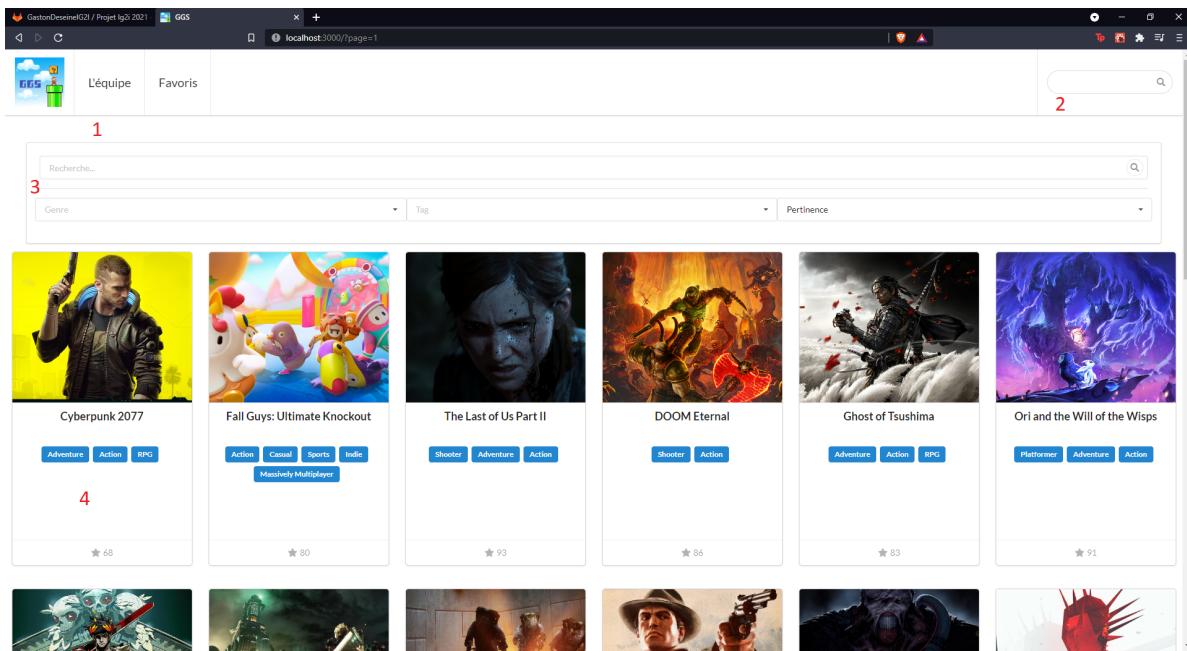
## Projet

---

Le projet, comme demandé dans le cahier des charges, se découpe en 4 pages principales, sous découpées elles mêmes en plusieurs sous modules.

### Accueil - GameList

La page principale du projet est la liste de jeux et se présente comme suit :



- 1 : Le menu de notre application, on y retrouve notre magnifique logo, qui redirige vers cette page.

L'onglet "L'équipe" redirige vers la présentation des membres de notre équipe

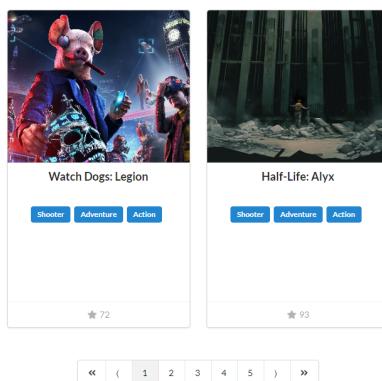
L'onglet favoris renvoie vers la liste des favoris, que l'on peut ajouter soit sur cette vue en passant sa souris sur une image d'un jeu, ou sur la page des détails, que nous présenterons par la suite.

- 2 : Barre de recherche, la saisie permet de chercher des jeux et l'affiche dans une liste déroulante pour rediriger vers la page détails du jeu en question.

Ces deux éléments représentent notre barre de menu, qui nous suivra tout au long de l'application.

- 3 : Filtres de recherche, selon le nom du jeu, un filtre par genre, par tags ainsi qu'un tri par plusieurs critères (pertinence, date de sortie ou note metacritic)
- 4 : Liste des jeux selon les critères de recherche (s'il n'y a pas de filtres, les jeux ayant une note > 50 et sortis après janvier 2020)

Cette liste est paginée avec 20 éléments par page.



## Details d'un jeu - GameDetails

En cliquant sur une carte de la liste ou via la barre de recherche du menu, la page de détails du jeu en question s'affiche avec tout un ensemble d'informations

The screenshot shows a game database entry for 'Cyberpunk 2077'. At the top, there's a navigation bar with icons for a user profile, 'L'équipe' (Team), 'Favoris' (Favorites), and a search bar. Below the header, the title 'Cyberpunk 2077' is displayed with a star icon and genre filters: Action, Adventure, RPG. A rating of 68 is shown. To the left is a large thumbnail image of the game's protagonist, Johnny Silverhand, holding a shotgun. To the right of the image is a detailed description of the game's setting in Night City, mentioning its futuristic, cybernetic theme and the challenges faced by people in that world. Below the description are sections for 'Setting' and 'Characters', with a note that the protagonist is fully customizable. Further down are sections for 'Screenshots' (with five small preview images) and 'Plateformes' (listing PC, Xbox Series S/X, PlayStation 5, Xbox One, and PlayStation 4). The overall layout is clean and organized, typical of a professional game review or database entry.

On dispose d'un panel d'informations comme

- l'image du jeu
- la description
- divers screenshots qui peuvent être agrandis

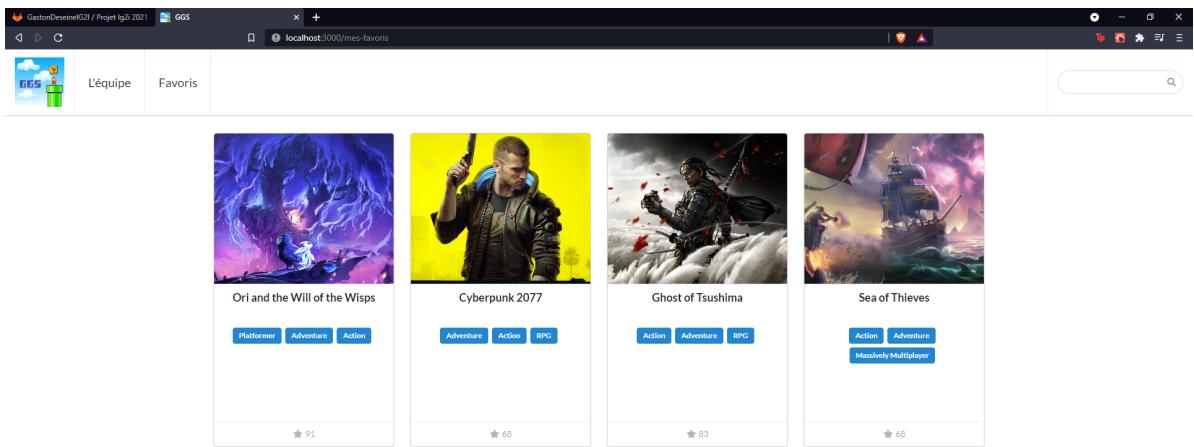
This screenshot shows the same game database entry for 'Cyberpunk 2077' but in dark mode. The overall aesthetic is darker, with the game's thumbnail and screenshots appearing in grayscale or with low contrast. The platform logos at the bottom are also smaller and less distinct. The layout remains similar to the light mode version, providing a consistent user interface across different visual themes.

- l'ensemble des plateformes sur lesquels le jeu est jouable.

De plus, il est possible d'ajouter le jeu aux favoris via l'étoile sur le titre du jeu.

## Favoris - FavList

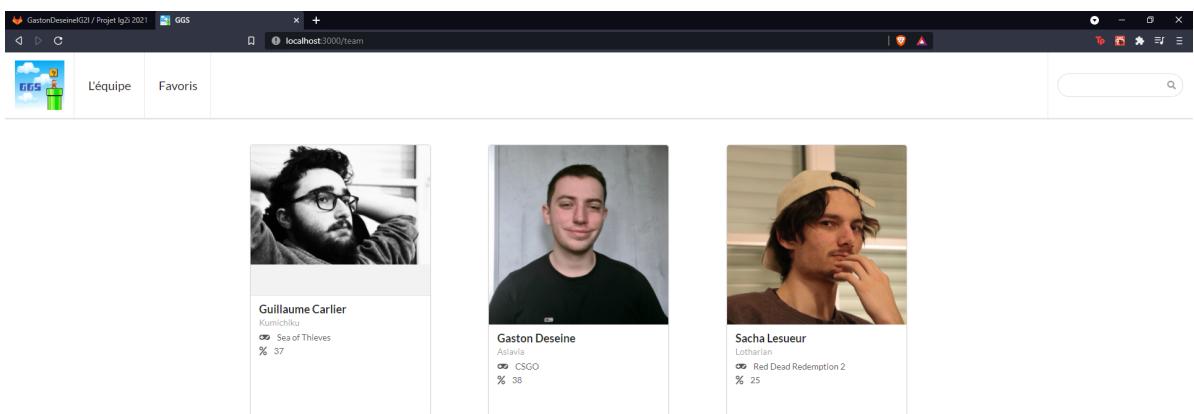
La liste des favoris reprend la structure de la liste mais avec les jeux marqués comme favoris au travers des deux vues précédentes.



Il est également possible de supprimer les jeux de la liste via les deux mêmes précédentes vues ou via la liste directement en passant sa souris sur l'image, ce qui dévoile une étoile permettant de retirer le jeu de la liste, tout comme sur l'accueil.

## Équipe - Team

Enfin, via la page de présentation de l'équipe, on retrouve l'ensemble des membres ayant participés au projet.



De plus, il est possible de cliquer sur chaque membre pour avoir des détails, une liste de jeux plus détaillée par personne.

GastonDesenel/G2I / Projet Ig2i 2021 GGS    localhost:3000/team

L'équipe Favoris

Sacha Lesueur - Lotharian

Guillaume Koenigshofer Sea of Thieves % 37

Fan de la première heure de la saga Red Dead Redemption, Lotharian est devenu un analyste expert en matière d'open world comme Geoguesr.

Jeux favoris

- Red Dead Redemption 2
- Crusader Kings 3
- Geoguesr

Les réseaux

N/A

