

Monde des cubes

Generated by Doxygen 1.5.7.1

Sun Mar 29 10:42:24 2009



# Contents

<b>1</b>	<b>Class Index</b>	<b>1</b>
1.1	Class List . . . . .	1
<b>2</b>	<b>File Index</b>	<b>3</b>
2.1	File List . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Class Documentation</b>	<b>5</b>
3.1	Singleton< T > Class Template Reference . . . . .	5
3.1.1	Detailed Description . . . . .	5
3.1.2	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	6
3.1.2.1	Singleton . . . . .	6
3.1.2.2	~Singleton . . . . .	6
3.1.3	Member Function Documentation . . . . .	6
3.1.3.1	getInstance . . . . .	6
3.1.3.2	kill . . . . .	6
<b>4</b>	<b>File Documentation</b>	<b>7</b>
4.1	src/singleton.cpp File Reference . . . . .	7
4.1.1	Detailed Description . . . . .	7



# Chapter 1

## Class Index

### 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

[Singleton< T >](#) (Template de classe permettant de rendre une classe instanciable une seule fois ) [5](#)



## Chapter 2

# File Index

### 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

src/[singleton.cpp](#) (Implementation du design pattern singleton ) . . . . . 7





## Chapter 3

# Class Documentation

### 3.1 Singleton< T > Class Template Reference

Template de classe permettant de rendre une classe instanciable une seule fois.

```
#include <singleton.hpp>
```

#### Static Public Member Functions

- static T \* [getInstance](#) ()  
*Obtention de l'instance.*
- static void [kill](#) ()  
*Destruction de l'instance.*

#### Protected Member Functions

- [Singleton](#) ()  
*Constructeur.*
- [~Singleton](#) ()  
*Destructeur.*

#### 3.1.1 Detailed Description

```
template<typename T> class Singleton< T >
```

Template de classe permettant de rendre une classe instanciable une seule fois.

Une classe qui herite de ce template devient un singleton. Elle sera alors instanciable une unique fois.

## 3.1.2 Constructor & Destructor Documentation

### 3.1.2.1 `template<typename T> Singleton< T>::Singleton () [inline, protected]`

Constructeur.

Constructeur de la classe [Singleton](#).

### 3.1.2.2 `template<typename T> Singleton< T>::~~Singleton () [inline, protected]`

Destructeur.

Destructeur de la classe [Singleton](#).

## 3.1.3 Member Function Documentation

### 3.1.3.1 `template<typename T> T * Singleton< T>::getInstance () [inline, static]`

Obtention de l'instance.

Methode qui permet d'obtenir l'unique instance en fonctionnement

#### Returns:

Un pointeur sur l'instance de type T

### 3.1.3.2 `template<typename T> void Singleton< T>::kill () [inline, static]`

Destruction de l'instance.

Methode qui permet d'obtenir de détruire l'instance

The documentation for this class was generated from the following file:

- `include/singleton.hpp`

# Chapter 4

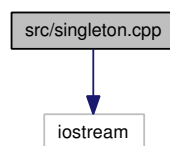
## File Documentation

### 4.1 src singleton.cpp File Reference

Implementation du design pattern singleton.

```
#include <iostream>
#include "singleton.hpp"
```

Include dependency graph for singleton.cpp:



#### 4.1.1 Detailed Description

Implementation du design pattern singleton.

**Author:**

GDD

**Version:**

0.1

**Date:**

29 mars 2009

Implementation du design pattern singleton pour rendre une classe instanciable une unique fois.

# Index

- ~Singleton
  - Singleton, [6](#)
- getInstance
  - Singleton, [6](#)
- kill
  - Singleton, [6](#)
- Singleton, [5](#)
  - ~Singleton, [6](#)
  - getInstance, [6](#)
  - kill, [6](#)
  - Singleton, [6](#)
- src/singleton.cpp, [7](#)