

LES ENFANTS DU BARON

Un Scénario Ars Magica 5e par Guillaume DIDIER

Nom

Description

Nom

Caractéristiques : Int 0, Per 0, Pré 0, Com 0,
For/*Str* 0, Éné/*Sta* 0, Dex 0, Viv/*Qik* 0

Taille : 0

Âge : 25 (25)

Décrépitude : 0

Distorsion : 0 (0)

Confiance : 1 (3)

Vertus et Vices :

- Le Don
- Mage Hermétique
- Nom
- Nom
- Nom

Traits de Personnalité :

- ?? + ??
- ?? + ??
- ?? + ??

Réputation :

Combat :

- Poings : Ini 0, Atk 0, Déf 0, Dég 0

Encaissement/*Soak* : 0

Niveaux de Fatigue : OK, 0, -1, -3, -5, KO

Malus de Blessure : -1 (1–5), -3 (6–10), -5 (11–15),
Incapacité (16–20), Mort 21+

Compétences :

- Nom (Spé) 1
- Nom (Spe) 1

Arts :

Cr 0	An 0	Ig 0
In 0	Aq 0	Im 0
Mu 0	Au 0	Me 0
Pe 0	Co 0	Te 0
Re 0	He 0	Vi 0

Sigil : Sigil Here

Marque de Crépuscule : Néant

Équipement :

- A
- B

Encombrement : 0 (0)

Sorts connus :

Name (TeFo Lvl) +Casting Total

Personnage : Nom

Saga / Scénario : Les enfants du Baron

Tribunal : Normandie

Année : 1200

Maison : Maison

Alliance : Silva Solognæ

Âge (âge apparent) : 25 (25)

Année de Naissance : 1175

Sexe : Masculin/Féminin

Taille : 0

Confiance : 1 (3)

Décrépitude : 0

Effets de l'âge :

—

Nom de Naissance : N. de Naissance

Ethnie / Nationalité :

Lieu de Naissance : TBD

Religion : TBD

Titre / Profession : Mage hermétique

Main directrice : Droite

Taille :

Cheveux :

Poids :

Yeux :

Distorsion : 0

Effets de la distorsion :

—

Caractéristiques

Mentales				Physiques			
Caractéristique	Desc.	valeur	points	Caractéristique	Desc.	valeur	points
Intelligence	Int	0	0	Force	For/Str	0	0
Perception	Per	0	0	Énergie	Éné/Sta	0	0
Présence	Pré	0	0	Dextérité	Dex	0	0
Communication	Com	0	0	Vivacité	Viv/Qik	0	0

Total 0 pts.

Vertus

Le Don (*gratuit, spéciale*)

Vous pouvez pratiquer la magie.

Mage Hermétique (*gratuit, statut social*)

Vous êtes membre de l'Ordre d'Hermès. Tous les mages doivent prendre ce statut social, et eux seuls le peuvent.

Nom (*maison, hermétique*)

??

Vices

Nom (*mineur/majeur, hermétique*)

??

Nom (*??*)

??

Traits de Personnalité

?? + ??

?? + ??

?? + ??

Réputation

Compétences

Compétence	Spécialité	lvl	xp
Nom	(Spé)	1	5
Nom	(Spe)	1	5

Magie

Maison : Maison

Domus Magna : Domus Magna

Primus :

Parens :

Alliance : Silva Solognæ

Alliance d'Apprentissage :

Sceau du magicien : Sigil Here

Arts

Techniques (Te)				Formes (Fo)							
Art	Score	xp		Art	Score	xp		Art	Score	xp	
Creo	Cr	0	0	Animal	An	0	0	Ignem	Ig	0	0
Intellego	In	0	0	Aquam	Aq	0	0	Imaginem	Im	0	0
Muto	Mu	0	0	Auram	Au	0	0	Mentem	Me	0	0
Perdo	Pe	0	0	Corpus	Co	0	0	Terram	Te	0	0
Rego	Re	0	0	Herbam	He	0	0	Vim	Vi	0	0

Formules

Valeur de Lancement (VL) :

Éné/*Sta* + Te + Fo + Aura

Reconnaitre un effet magique

(+ dé vs 15 - mag.) $0 + 0 = 0$
Per + Attention = Total

Sort formel : VL + dé

Sort lancé si \geq Niveau - 10, gain de fatigue < Niveau.

Cibler

(+ dé) $0 + 3 = 3$
Per + Finesse = Total

Rituel VL + Art. Lib. + Philos + dé

Spont. Fatigant : (VL + Dé de tension) / 2

Concentration

(+ dé) $0 + 1 = 1$
Éné/*Sta* + Conc. = Total

Spont. Non-fatigant : VL / 5

Vitesse d'incantation rapide

(+ dé de tension) $0 + 3 = 3$
Viv/*Qik* + Finesse = Total

Résistance Magique

(+ Forme) $1 \times 5 = 5$
Parma \times = Total

Paroles et Gestes

Voix	Mod.	Portée	Gestes	Mod.
Forte	+1	50 pas	Exagérés	+1
Ferme	+0	15 pas	Assurés	+0
Calme	-5	5 pas	Subtils	-2
Aucune	-10	0 (lanceur uniquement)	Aucun	-5

Sorts Formels

Name +Casting Total

TeFo lvl. Lvl, **R** : R, **D** : R, **T** : Ind

Mastery : , xp : :

Description

(*Base X, +...*)

Effets Spontanés utiles

Lore

Combat

Armure :

Modificateurs de combat :

Encaissement : 0

Encombrement (Charge) : 0 (0)

Pénalités : Blessure et Fatigue

Dégats		Blessures		Fatigue	
	Indemne	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	0	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Dispos
(1-5)	Blessures Légères	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	-1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Essoufflé
(6-10)	Blessures Moyennes	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	-3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Las
(11-15)	Blessures Graves	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	-5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Fatigué
(16-20)	Incapacité	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Hagard
(21+)	Mort	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Inconscient
				Fatigue :	

Blessures

Armes

Arme	Viv + Arme - Enc =	Init	Dex + Comp + Arme =	Atk	Viv + Comp + Arme =	Def	For + Arme =	Dam	Chg.	Port.
Poings	0 + 0 - 0 =	0	0 + 0 + 0 =	0	0 + 0 + 0 =	0	0 + 0 =	0	0	—

Équipement

Notes du Joueur

Cette feuille ne sera pas réutilisé contrairement au reste de la fiche