

LES ENFANTS DU BARON

Un Scénario Ars Magica 5e par Guillaume DIDIER

Mathillia Tytalus

Description

Mathillia Tytalus

Caractéristiques : Int 0, Per 0, Pré 0, Com 0,
For/*Str* 0, Éné/*Sta* 0, Dex 0, Viv/*Qik* 0

Taille : 0

Âge : 25 (25)

Décrépitude : 0

Distorsion : 0 (0)

Confiance : 1 (3)

Vertus et Vices :

- Le Don
- Mage Hermétique
- Nom
- Nom
- Nom

Traits de Personnalité :

- ?? + ??
- ?? + ??
- ?? + ??

Réputation :

Combat :

- Poings : Ini 0, Atk 0, Déf 0, Dég 0

Encaissement/*Soak* : 0

Niveaux de Fatigue : OK, 0, -1, -3, -5, KO

Malus de Blessure : -1 (1–5), -3 (6–10), -5 (11–15),
Incapacité (16–20), Mort 21+

Compétences :

- Nom (Spé) 1
- Nom (Spe) 1

Arts :

| | | |
|------|------|------|
| Cr 0 | An 0 | Ig 0 |
| In 0 | Aq 0 | Im 0 |
| Mu 0 | Au 0 | Me 0 |
| Pe 0 | Co 0 | Te 0 |
| Re 0 | He 0 | Vi 0 |

Sigil : Sigil Here

Marque de Crépuscule : Néant

Équipement :

- A
- B

Encombrement : 0 (0)

Sorts connus :

Name (TeFo Lvl) +Casting Total

Personnage : Mathillia Tytalus

Saga / Scénario : Les enfants du Baron

Tribunal : Normandie

Année : 1200

Maison : Maison

Alliance : Silva Solognæ

Âge (âge apparent) : 25 (25)

Année de Naissance : 1175

Sexe : Masculin/Féminin

Taille : 0

Confiance : 1 (3)

Décrépitude : 0

Effets de l'âge :

—

Nom de Naissance : Mathilde

Ethnie / Nationalité :

Lieu de Naissance : TBD

Religion : TBD

Titre / Profession : Mage hermétique

Main directrice : Droite

Taille : **Cheveux :**

Poids : **Yeux :**

Distorsion : 0

Effets de la distorsion :

—

Caractéristiques

| Mentales | | | | Physiques | | | |
|-----------------|-------|--------|--------|-----------------|---------|--------|--------|
| Caractéristique | Desc. | valeur | points | Caractéristique | Desc. | valeur | points |
| Intelligence | Int | 0 | 0 | Force | For/Str | 0 | 0 |
| Perception | Per | 0 | 0 | Énergie | Éné/Sta | 0 | 0 |
| Présence | Pré | 0 | 0 | Dextérité | Dex | 0 | 0 |
| Communication | Com | 0 | 0 | Vivacité | Viv/Qik | 0 | 0 |

Total 0 pts.

Vertus

Le Don (*gratuit, spéciale*)

Vous pouvez pratiquer la magie.

Mage Hermétique (*gratuit, statut social*)

Vous êtes membre de l'Ordre d'Hermès. Tous les mages doivent prendre ce statut social, et eux seuls le peuvent.

Nom (*maison, hermétique*)

??

Vices

Nom (*mineur/majeur, hermétique*)

??

Nom (*??*)

??

Traits de Personnalité

?? + ??

?? + ??

?? + ??

Réputation

Compétences

| Compétence | Spécialité | lvl | xp |
|------------|------------|-----|----|
| Nom | (Spé) | 1 | 5 |
| Nom | (Spe) | 1 | 5 |

Magie

Maison : Maison

Domus Magna : Domus Magna

Primus :

Parens :

Alliance : Silva Solognæ

Alliance d'Apprentissage :

Sceau du magicien : Sigil Here

Arts

| Techniques (Te) | | | | Formes (Fo) | | | | | | | |
|-----------------|-------|----|---|-------------|-------|----|---|----------|-------|----|---|
| Art | Score | xp | | Art | Score | xp | | Art | Score | xp | |
| Creo | Cr | 0 | 0 | Animal | An | 0 | 0 | Ignem | Ig | 0 | 0 |
| Intellego | In | 0 | 0 | Aquam | Aq | 0 | 0 | Imaginem | Im | 0 | 0 |
| Muto | Mu | 0 | 0 | Auram | Au | 0 | 0 | Mentem | Me | 0 | 0 |
| Perdo | Pe | 0 | 0 | Corpus | Co | 0 | 0 | Terram | Te | 0 | 0 |
| Rego | Re | 0 | 0 | Herbam | He | 0 | 0 | Vim | Vi | 0 | 0 |

Formules

Valeur de Lancement (VL) :

Éné/*Sta* + Te + Fo + Aura

Reconnaitre un effet magique

(+ dé vs 15 - mag.) $0 + 0 = 0$
Per + Attention = Total

Sort formel : VL + dé

Sort lancé si \geq Niveau - 10, gain de fatigue < Niveau.

Cibler

(+ dé) $0 + 3 = 3$
Per + Finesse = Total

Rituel VL + Art. Lib. + Philos + dé

Spont. Fatigant : (VL + Dé de tension) / 2

Concentration

(+ dé) $0 + 1 = 1$
Éné/*Sta* + Conc. = Total

Spont. Non-fatigant : VL / 5

Vitesse d'incantation rapide

(+ dé de tension) $0 + 3 = 3$
Viv/*Qik* + Finesse = Total

Résistance Magique

(+ Forme) $1 \times 5 = 5$
Parma \times = Total

Paroles et Gestes

| Voix | Mod. | Portée | Gestes | Mod. |
|--------|------|------------------------|----------|------|
| Forte | +1 | 50 pas | Exagérés | +1 |
| Ferme | +0 | 15 pas | Assurés | +0 |
| Calme | -5 | 5 pas | Subtils | -2 |
| Aucune | -10 | 0 (lanceur uniquement) | Aucun | -5 |

Sorts Formels

Name +Casting Total

TeFo lvl. Lvl, **R** : R, **D** : Mom, **T** : Ind

Mastery : , xp : :

Description

(*Base X, +...*)

Effets Spontanés utiles

Lore

Combat

Armure :

—
—

Modificateurs de combat :

—
—
—
—

Encaissement : 0

Encombrement (Charge) : 0 (0)

Pénalités : Blessure et Fatigue

| Dégats | | Blessures | | Fatigue | |
|---------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|---------------------------------|-------------|
| | Indemne | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | Dispos |
| | | | 0 | <input type="checkbox"/> 2 min | Essoufflé |
| (1–5) | Blessures Légères | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | -1 | <input type="checkbox"/> 10 min | Las |
| (6–10) | Blessures Moyennes | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | -3 | <input type="checkbox"/> 30 min | Fatigué |
| (11–15) | Blessures Graves | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | -5 | <input type="checkbox"/> 1 h | Hagard |
| (16–20) | Incapacité | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> 2 h | Inconscient |
| (21+) | Mort | <input type="checkbox"/> | | Fatigue : | |

Blessures

—
—
—
—

Armes

| Arme | Viv + Arme – Enc = | Init | Dex + Comp + Arme = | Atk | Viv + Comp + Arme = | Def | For + Arme = | Dam | Chg. | Port. |
|--------|--------------------|---------------|---------------------|-----|---------------------|-----|--------------|-----|------|-------|
| Poings | 0 + 0 – 0 = 0 | 0 + 0 + 0 = 0 | 0 + 0 + 0 = 0 | 0 | 0 + 0 + 0 = 0 | 0 | 0 + 0 = 0 | 0 | 0 | — |

Équipement

— A
— B

Notes du Joueur

Cette feuille ne sera pas réutilisé contrairement au reste de la fiche