

LES ENFANTS DU BARON

Un Scénario Ars Magica 5e par Guillaume DIDIER

Nom

Description

Nom

Caractéristiques : Int 0, Per 0, Pré 0, Com 0,
For/*Str* 0, Éné/*Sta* 0, Dex 0, Viv/*Qik* 0

Taille : 0

Âge : 25 (25)

Décrépitude : 0

Distorsion : 0 (0)

Confiance : 1 (3)

Vertus et Vices :

-
- ??
- Nom
- Nom
- Nom

Traits de Personnalité :

- ?? + ??
- ?? + ??
- ?? + ??

Réputation :

Combat :

- Poings : Ini 0, Atk 0, Déf 0, Dég 0

Encaissement/*Soak* : 0

Niveaux de Fatigue : OK, 0, -1, -3, -5, KO

Malus de Blessure : -1 (1–5), -3 (6–10), -5 (11–
15), Incapacité (16–20), Mort 21+

Compétences :

- Nom (Spé) 1
- Nom (Spe) 1

Équipement :

- A
- B

Encombrement : 0 (0)

Personnage : Nom

Saga / Scénario : Les enfants du Baron

Région : Entité Politique

Année : 1200

Famille : Famille

Résidence : Lieu de Résidence

Âge (âge apparent) : 25 (25)

Année de Naissance : 1175

Sexe : Masculin/Féminin

Taille : 0

Confiance : 1 (3)

Décrépitude : 0

Effets de l'âge :

—

Ethnie / Nationalité :

Lieu de Naissance : TBD

Religion : TBD

Titre / Profession : TBD

Main directrice : Droite

Taille :

Cheveux :

Poids :

Yeux :

Distorsion : 0

Effets de la distorsion :

—

Caractéristiques

Mentales				Physiques			
Caractéristique	Desc.	valeur	points	Caractéristique	Desc.	valeur	points
Intelligence	Int	0	0	Force	For/Str	0	0
Perception	Per	0	0	Énergie	Éné/Sta	0	0
Présence	Pré	0	0	Dextérité	Dex	0	0
Communication	Com	0	0	Vivacité	Viv/Qik	0	0

Total 0 pts.

Vertus

()

Blah

?? (??, *statut social*)

Blah

Nom (??, *générale*)

??

Vices

Nom (??)

??

Nom (??)

??

Traits de Personnalité

?? +??

?? +??

?? +??

Réputation

Compétences

Compétence	Spécialité	lvl	xp
Nom	(Spé)	1	5
Nom	(Spe)	1	5

Lore

Combat

Armure :

—
—

Modificateurs de combat :

—
—
—
—

Encaissement : 0

Encombrement (Charge) : 0 (0)

Pénalités : Blessure et Fatigue

Dégats		Blessures		Fatigue	
	Indemne	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Dispos
			0	<input type="checkbox"/>	2 min Essoufflé
(1–5)	Blessures Légères	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-1	<input type="checkbox"/>	10 min Las
(6–10)	Blessures Moyennes	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-3	<input type="checkbox"/>	30 min Fatigué
(11–15)	Blessures Graves	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-5	<input type="checkbox"/>	1 h Hagard
(16–20)	Incapacité	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	2 h Inconscient
(21+)	Mort	<input type="checkbox"/>			Fatigue :

Blessures

—
—
—
—

Armes

Arme	Viv + Arme – Enc =	Init Dex + Comp + Arme =	Atk Viv + Comp + Arme =	Def For + Arme =	Dam Chg. Port.
Poings	0 + 0 – 0 = 0	0 + 0 + 0 = 0	0 + 0 + 0 = 0	0 + 0 = 0	0 0 —

Équipement

— A
— B

Notes du Joueur

Cette feuille ne sera pas réutilisé contrairement au reste de la fiche