

LES ENFANTS DU BARON

Un Scénario Ars Magica 5e par Guillaume DIDIER

Nom

Description

Nom

Caractéristiques : Int 0, Per 0, Pré 0, Com 0,
For/*Str* 0, Éné/*Sta* 0, Dex 0, Viv/*Qik* 0

Taille : 0

Âge : 25 (25)

Décrépitude : 0

Distorsion : 0 (0)

Confiance : 1 (3)

Vertus et Vices :

-
- ??
- Nom
- Nom
- Nom

Traits de Personnalité :

- ?? + ??
- ?? + ??
- ?? + ??

Réputation :

Combat :

- Poings : Ini 0, Atk 0, Déf 0, Dég 0

Encaissement/*Soak* : 0

Niveaux de Fatigue : OK, 0, -1, -3, -5, KO

Malus de Blessure : -1 (1–5), -3 (6–10), -5 (11–15),
Incapacité (16–20), Mort 21+

Compétences :

- Nom (Spé) 1
- Nom (Spe) 1

Équipement :

- A
- B

Encombrement : 0 (0)

Personnage : Nom

Saga / Scénario : Les enfants du Baron

Tribunal : Normandie

Année : 1200

Maison : Maison

Alliance : Silva Solognæ

Âge (âge apparent) : 25 (25)

Année de Naissance : 1175

Sexe : Masculin/Féminin

Taille : 0

Confiance : 1 (3)

Décrépitude : 0

Effets de l'âge :

—

Nom de Naissance : N. de Naissance

Ethnie / Nationalité :

Lieu de Naissance : TBD

Religion : TBD

Titre / Profession : Mage hermétique

Main directrice : Droite

Taille : **Cheveux :**

Poids : **Yeux :**

Distorsion : 0

Effets de la distorsion :

—

Caractéristiques

Mentales				Physiques			
Caractéristique	Desc.	valeur	points	Caractéristique	Desc.	valeur	points
Intelligence	Int	0	0	Force	For/Str	0	0
Perception	Per	0	0	Énergie	Éné/Sta	0	0
Présence	Pré	0	0	Dextérité	Dex	0	0
Communication	Com	0	0	Vivacité	Viv/Qik	0	0

Total 0 pts.

Vertus

(
Blah

?? (??, *statut social*)

Blah

Nom (??, *générale*)

??

Vices

Nom (??)

??

Nom (??)

??

Traits de Personnalité

?? + ??

?? + ??

?? + ??

Réputation

Compétences

Compétence	Spécialité	lvl	xp
Nom	(Spé)	1	5
Nom	(Spe)	1	5

Lore

Combat

Armure :

Modificateurs de combat :

Encaissement : 0

Encombrement (Charge) : 0 (0)

Pénalités : Blessure et Fatigue

Dégats		Blessures		Fatigue	
	Indemne	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	0	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Dispos
(1-5)	Blessures Légères	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	-1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Essoufflé
(6-10)	Blessures Moyennes	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	-3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Las
(11-15)	Blessures Graves	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	-5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Fatigué
(16-20)	Incapacité	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Hagard
(21+)	Mort	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Inconscient
					Fatigue :

Blessures

Armes

Arme	Viv + Arme - Enc =	Init	Dex + Comp + Arme =	Atk	Viv + Comp + Arme =	Def	For + Arme =	Dam	Chg.	Port.
Poings	0 + 0 - 0 =	0	0 + 0 + 0 =	0	0 + 0 + 0 =	0	0 + 0 =	0	0	—

Équipement

Notes du Joueur

Cette feuille ne sera pas réutilisé contrairement au reste de la fiche