Manipulation des données

Exercice 1 Manipulation des textes

- 1. Importer la base de données relatives aux joueurs de la Coupe du Monde 2014 >> Players_WC2014.xlsx
- 2. Déterminer le nombre de joueurs dans chaque équipe et créer un dictionnaire { équipe : Nombre de joueurs}
- 3. Déterminer quels sont les 3 joueurs qui ont couvert le plus de distance. Y a t il un biais de sélection ?
- 4. Parmis les joueurs qui sont dans le premier décile des joueurs plus rapides, qui a passé le plus clair de son temps à courrir sans la balle ?

Exercice 2 Les villes

- 1. Importer la base des villes villes.xls
- 2. Les noms de variables et les observations contiennent des espaces inutiles (exemple : 'MAJ') : commnecer par nettoyer l'ensemble des chaines de caractères (à la fois dans les noms de colonnes et dans les observations)
- 3. Trouver le nombre de codes INSEE différents (attention aux doublons)
- 4. Comment calculer rapidement la moyenne, le nombre et le maximum pour chaque variable numérique ? (une ligne de code)
- 5. Compter le nombre de villes dans chaque Region et en faire un dictionnaire où la clé est la région et la valeur le nombre de villes
- 6. Représenter les communes en utilisant
 - matplotlib

• une librairie de cartographie (ex : folium)

Exercice 3 Disponibilité des vélibs

- 1. Importer les données sous la forme d'un dataFrame
 - velib t1.txt avec les données des stations à un instant t
 - velib_t2.txt avec les données des stations à un instant t+1
- 2. Représenter la localisation des stations vélib dans Paris
 - représenter les stations en fonction du nombre de places avec un gradient
- 3. Comparer pour une station donnée l'évolution de la disponibilité (en fusionnant les deux bases t et t+1)
 - représenter les stations qui ont connu une évolution significative (plus de 5 changements) avec un gradient de couleurs