Application SignLingo

Document technique :

Site web :

Rédacteur : Grégory Lombard--Paradis, Guillaume Dupuy, Charles Fisman

Email : [gregory.lombardparadis@ynov.com](mailto:gregory.lombardparadis@ynov.com), [guillaume.dupuy@ynov.com](mailto:guillaume.dupuy@ynov.com), [charles.fisman@ynov.com](mailto:charles.fisman@ynov.com).

Date de publication :

Numéro de version : 1.0

Description :

Ce document technique détaille les spécifications, l’architecture, les procédures de développement de l’application du langage des signes, conçue pour faciliter la communication avec les personnes en situation de handicape.

Table des matières

1. Introduction
2. Description générale de l'application
3. Architecture de l'application
4. Spécifications fonctionnelles
5. Spécifications techniques
6. Base de données
7. Sécurité
8. Tests
9. Déploiement
10. Maintenance et support
11. Annexes
12. **Introduction**

* Objectif du document : Décrire l'objectif et la portée du document technique.
* Public cible : Définir qui est le lecteur principal (développeurs, gestionnaires de projet, designers, etc.).
* Contexte du projet : Présenter un aperçu de l'application de langage des signes, y compris son but et son importance.

**2. Description générale de l'application**

* + Résumé de l'application : Brève description de ce que fait l'application.
  + Fonctionnalités principales : Liste des fonctionnalités clés (par exemple, traduction en temps réel, tutoriels de langue des signes, bibliothèque de signes, etc.).
  + Public cible : Décrire les utilisateurs finaux (personnes sourdes, interprètes, etc.).

**3. Architecture de l'application**

* Diagramme de l'architecture : Schéma visuel montrant les composants principaux et leurs interactions.
* Composants de l'application :
* Frontend : Technologies utilisées (par ex. React, Vue.js), structure de l'interface utilisateur.
* Backend : Serveurs, bases de données, API, frameworks (par ex. Node.js, Django).
* Intégration : Comment le frontend et le backend interagissent.
* Flux de données : Décrire comment les données circulent à travers l'application.

**4. Spécifications fonctionnelles**

* Cas d'utilisation : Scénarios d'utilisation détaillés.
* Description des fonctionnalités : Pour chaque fonctionnalité, fournir une description, un diagramme de flux de travail, et des exemples d'utilisation.
* Wireframes/Mockups : Illustrations des interfaces utilisateur pour les différentes fonctionnalités.

**5. Spécifications techniques**

* Environnement de développement : Décrire les outils et environnements utilisés (IDE, systèmes d'exploitation, etc.).
* Technologies et langages : Listes des technologies, frameworks et langages de programmation utilisés.
* Normes et conventions : Coding standards, conventions de nommage, etc.

**6. Base de données**

* Modèle de données : Schéma de la base de données, y compris les tables, les relations et les clés primaires/étrangères.
* Dictionnaire de données : Décrire chaque table et ses colonnes avec leurs types de données et significations.

**7. Sécurité**

* Authentification et autorisation : Méthodes d'authentification, gestion des rôles et permissions.
* Sécurité des données : Comment les données sont sécurisées en transit et au repos.
* Mesures de protection : Contre les attaques courantes (par ex. SQL injection, XSS, CSRF).

**8. Tests**

* Plan de test : Stratégie de test globale.
* Tests unitaires : Description et couverture.
* Tests d'intégration : Scénarios couverts et outils utilisés.
* Tests utilisateurs : Méthodes pour tester avec des utilisateurs réels, feedback et itérations.

**9. Déploiement**

* Environnement de production : Décrire l'infrastructure de production.
* Processus de déploiement : Étapes pour déployer l'application, y compris les outils de CI/CD.
* Gestion des versions : Stratégie de versioning et notes de version.

**10. Maintenance et support**

* Plan de maintenance : Fréquence des mises à jour, monitoring et alertes.
* Support technique : Comment les utilisateurs peuvent obtenir de l'aide, systèmes de tickets, etc.

**11. Annexes**

* Glossaire : Définitions des termes techniques utilisés dans le document.
* Références : Liens vers des documents, articles ou ressources supplémentaires.
* Contact : Informations de contact pour les développeurs et les responsables de projet.