

GE

Guillaume Elisabeth

Recherche d'une alternance en ingénierie du logiciel

Durée : 2 ans à compter de mars 2018

FORMATION



- **2016 – 2020** : école d'ingénierie informatique, IN'TECH, Groupe ESIEA : Paris, France
 - Master en ingénierie du logiciel, diplôme RNCP de niveau 1
- **2013-2015** : école d'ingénieur, ESIEA, Groupe ESIEA : Paris, France
 - Prépa intégrée

PROJET



- **2017/09/11 – 2018/02/23** : **Projet** : Atlas **Rôle** : Développeur Full Stack Microsoft.Net et Cloud (Azure)
- **Description** : Développer une application web de CRM & ERP en méthode agile
- **Equipe** : 1 personne
- **Technologies** : C#, ASP.NET MVC, Portal Azure, Visual Studio Team Services, Microsoft SQL Server, HTML5, CSS3, T-SQL, Microsoft.NET O365 API
- **Missions** :
 - Rédiger les besoins clients
 - Ecrire les spécifications
 - Développer le projet et mettre en place les tests unitaires
 - Rédiger les documents ressources du projet
 - Mettre le projet en production
 - Incorporer la solution dans le SI de la société
- **2017/03/20 – 2017/07/07** : **Projet** : Lost Time **Rôle** : Chef de projet, développeur back end du site web and Développeur des règles du jeu (Game Programming)
- **Description** : Développer un jeu de rôle sur Android et un site web pour le jeu
- **Equipe** : 5 personnes
- **Technologies** : C#, Unity3D, SQL Server Manager (2015), ASP.NET, .Net Core, Blender, Vue.JS
- **Missions** :
 - Gérer une équipe sur un double projet : site web et jeu (planning, réunion, priorités...)
 - Mettre en place une chaîne d'intégration continue avec déploiement continu et versioning automatique pour la base de données du site web
 - Implémenter la base de données qui va communiquer avec le jeu et le site web
 - Travailler sur le système de quête et sur le pathfinding des entités du jeu

Langues



Natif

TOEIC (800)

Débutant

Passions



Piano (18 ans)



Vidéo Game
(Jouer et développer)



Robotique



Voyager
(Japon, Angleterre,
Canada, USA, France,
Espagne...)

EXPERIENCE



- **2017/09 – 2018/02** : QuantumOne Ville: Paris, France
 - Stagiaire Microsoft.NET et Cloud (Azure)
- **2015/07 – 2015/08** : Caro Foresta Yamanaka-ko Ville: Yamanakako, Japan
 - Stagiaire dans un hôtel

Compétences



Développement :

C, C++, C#, T-SQL, Visual Studio Team Services, Unity3D, GitHub, Xamarin, Microsoft.NET, API O365, JavaScript, Express.JS, Node.JS, Java, Portail Azure

Applications :

Office 365 (Word, Excel, OneDrive, Teams, Skype for Business, SharePoint, PowerPoint), Visual Studio, SQL Server Management Studio