

Manuel d'utilisation de la console portable rétrogaming du PE27

Chers clients,

Félicitations pour votre nouvelle acquisition !

Dans ce manuel, vous trouverez toutes les informations nécessaires à la bonne utilisation de votre console.

Vous aurez sans doute besoin de comprendre comment installer de nouveaux jeux, de démonter la console en cas de problème et de savoir quels sont les composants de celle-ci. chaque section de ce manuel répondra donc à une de vos envies.

Sommaire :

Section I - Prise en main	3
Section II - Installation de jeux et connexion à un ordinateur	4
Section III - Démontage de la console	5
Section IV - Composants	5

Section I - Prise en main

Tout d'abord, sachez que vous pouvez recharger la console avec n'importe quel chargeur de téléphone classique.

Une fois la console allumée, vous accédez directement à un menu regroupant les différents émulateurs, ainsi qu'à un menu **Paramètres** permettant de personnaliser la console.

Un premier objectif peut être de connecter la console au Wi-Fi afin d'y installer des jeux. Vous trouverez les paramètres réseau assez facilement dans le menu **Paramètres**.

Un autre objectif peut être de connecter des écouteurs en Bluetooth. Pour cela, toujours dans les **Paramètres**, connectez les écouteurs comme s'il s'agissait d'une manette Bluetooth. Ils devraient alors apparaître dans la liste des périphériques audio, dans les paramètres de son.

Maintenant, parlons des émulateurs. Recalbox est doté d'une multitude d'émulateurs couvrant la quasi-totalité des consoles sorties entre 1980 et 2000, ainsi que certains PC de l'époque. Certaines consoles ne sont pas encore émulées : nous vous conseillons donc de mettre à jour Recalbox régulièrement, une opération possible depuis le menu **Paramètres**.

Section II - Installation de jeux et connexion à un ordinateur

Pour installer des jeux sur la console, vous devez d'abord la connecter au Wi-Fi.

Commencez par connecter la Raspberry à Internet, puis suivez l'un des tutoriels disponibles à cette adresse (le choix dépendra de votre système d'exploitation ou des outils dont vous disposez) :

<https://wiki.recalbox.com/fr/tutorials/system/access>

Une fois la connexion établie, le dossier **SHARE** de la console devrait être accessible depuis votre ordinateur.

Dans ce dossier, vous trouverez plusieurs sous-dossiers contenant les différents types de fichiers multimédias utilisés par Recalbox : **music**, **bios**, **roms**, **saves**, **screenshots**, etc.

Voici leur utilité :

- **music** : vous pouvez y déposer vos fichiers audio pour utiliser la console comme lecteur MP3 ;
- **roms** : ce dossier contient un sous-dossier pour chaque console. Déposez-y les ROMs de vos jeux dans le dossier correspondant. Le fichier **lisezmoi** présent dans chaque sous-dossier vous indique quelles extensions sont compatibles et où trouver des informations spécifiques à chaque système ;
- **saves** : ce dossier contiendra les sauvegardes de vos jeux ;
- **screenshots** : vous y trouverez les captures d'écran prises avec la console ;
- **bios** : certaines consoles (comme la PS1 ou la N64) nécessitent un fichier BIOS pour fonctionner. Déposez-le dans ce dossier. Consultez la documentation Recalbox pour vérifier les besoins spécifiques de chaque console :

<https://wiki.recalbox.com/fr/home>

D'autres options de personnalisation sont disponibles dans le dossier **SHARE**. N'hésitez pas à explorer davantage la documentation sur le site officiel de Recalbox pour en apprendre plus.

Section III - Démontage de la console

La console est techniquement démontable, mais cela ne devrait être fait qu'en cas de réel besoin, en raison de la complexité de l'assemblage interne.

Il faut d'abord enlever la coque arrière en retirant les huit vis.

Ensuite, il est possible de sortir l'ensemble écran, Raspberry Pi et batterie, en faisant attention à ne pas arracher les fils reliés au bouton "Home". Il est alors possible de séparer la Raspberry de l'écran et d'extraire l'écran ou la batterie.

Pour retirer la Raspberry, il faut dessouder un fil.

Pour démonter l'assemblage de la manette, il faut retirer la colle maintenant les deux plaques. La plaque de gauche se retire généralement facilement. Celle de droite peut nécessiter de retirer d'abord les gâchettes par l'extérieur.

Section IV - Composants

Voici une liste des composants présents dans la console, si l'un d'entre eux devait être remplacé.

- Micro ordinateur : Raspberry Pi 5
- Stockage : Carte microSDXC standard (128Go par défaut)
- Refroidissement : Ventilateur dissipateur pour Raspberry Pi 5
- Écran : Elecrow Ecran tactile DSI7 pouces 800x480 pour Raspberry Pi
- Câble pour l'écran (non inclus avec l'écran) : Nappe DSI / MIPI écran pour Raspberry Pi 5
- Câbles usb/usb C pour relier la batterie à la raspberry et au port de charge
- Batterie externe pour téléphone générique 10000mAh (attention à en prendre une compacte)
- Contrôleur :
 - Carte microcontrôleur Pro Micro compatible avec Arduino
 - Boutons Alps SKHCBEA010
 - Joysticks Alps RKJXV1224005 (joysticks de manette de PlayStation 4)
 - Câbles de connexion standards
- Fichiers STL des boutons et de la coque :
<https://github.com/GuillaumeFcr/ConsoleECL>