

SCA-STUDIO : Guide Développeur

Structure du projet

Le code du projet est rassemblé dans le dossier « *app* », et est structuré en plusieurs sous-dossiers :

- *boards* : cartes cibles supportées
- *cameras* : caméras supportées
- *oscilloscopes* : oscilloscopes supportés
- *positioning* : systèmes de positionnement supportés
- *ui* : code lié à l'interaction directe avec l'interface graphique, contenant un fichier par onglet et pour la barre de menu
- *utils* : code sous-jacent détaché de l'interface graphique, contenant les fonctions d'acquisition, de positionnement, de manipulation d'images, de logging...

L'interface graphique fonctionne avec Qt Widgets, et est définie dans « *ui/main.ui* ».

Ajout d'un nouvel appareil

Pour ajouter un nouvel appareil, des templates « *.pyi* » sont disponibles dans les dossiers concernés. Celles-ci explicitent les méthodes à implémenter.

Il suffit de copier un fichier template, puis :

- D'éditer le nom de l'appareil. Celui-ci doit être unique.
- Dans le cas du système de positionnement, d'éditer les limites du système en cm
- De compléter l'ensemble des méthodes en respectant les commentaires et le typage

Il est possible d'ajouter des méthodes internes supplémentaires.

Il est possible de déclarer certaines méthodes comme « non supportées ». Celles-ci doivent toutefois rester définies, avec le bon typage, de sorte qu'aucune erreur ne soit soulevée lors de leur appel (ce dernier n'aura simplement aucun effet).