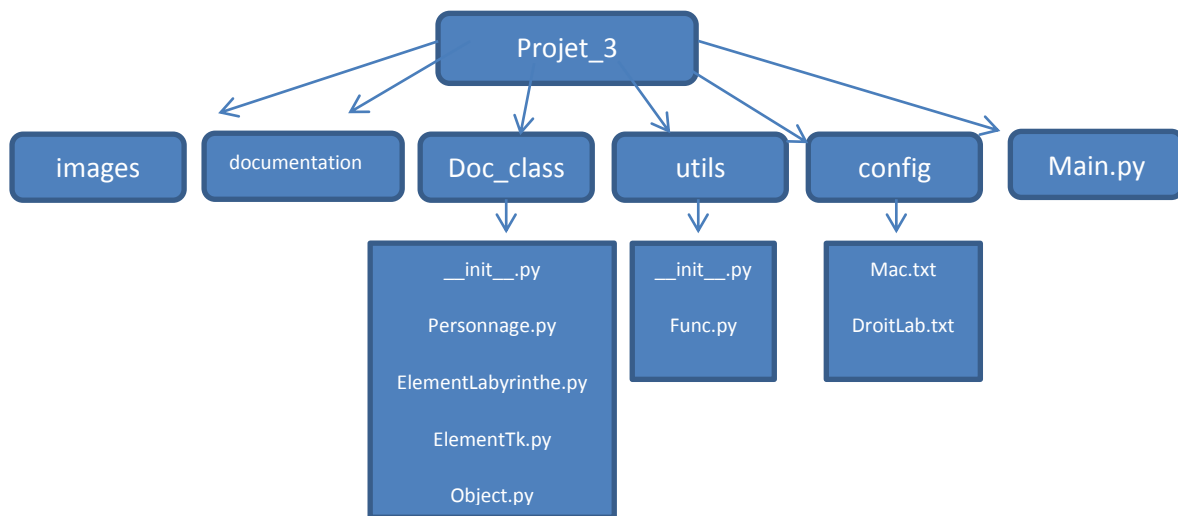


Projet 3

Parcours : Développeur d'application – Python

GitHub : <https://github.com/GuillaumeFerreira/Projet-3-MacGyver>

1- Structure du projet



2- Choix des algorithmes

La première difficulté rencontrée a été la construction du labyrinthe à partir d'une image incluant des bouts de labyrinthe, la solution trouvée a été la technique du sprite de l'image.

Ensuite, la gestion de la collision avec les murs a été difficile à réaliser, l'algorithme lit une première fois les fichiers de configuration pour afficher le labyrinthe, puis à chaque mouvement. Il repère la position de MacGyver et cherche sur quelles images il est. Il regarde ainsi s'il peut se déplacer et en fonction de la situation, il bouge ou ne bouge pas.

La dernière grosse étape pour moi a été de transformer mon code qui était codé de façon procédurale à un code POO et de lui faire respecter la PEP8. Des classes ont été créées et ont été réparties dans plusieurs fichiers de classes. Des packages ont aussi été créés pour une meilleure lisibilité des projets.

Afin un travail a été fait pour respecter la PEP8 avec Pylint.

3- Respect PEP8

Pour ce projet, j'ai utilisé la librairie Pylint pour respecter la PEP8.

```
Invite de commandes
Microsoft Windows [version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Ferreira>cd Desktop
C:\Users\Ferreira\Desktop>cd "fichiers Ferreira Guillaume Python"
C:\Users\Ferreira\Desktop\fichiers Ferreira Guillaume Python>cd env_p3
C:\Users\Ferreira\Desktop\fichiers Ferreira Guillaume Python\env_p3>cd projet_3
C:\Users\Ferreira\Desktop\fichiers Ferreira Guillaume Python\env_p3\projet_3>pylint
int Main.py
No config file found, using default configuration
***** Module Main
C: 45, 0: Line too long (127/100) (line-too-long)
C: 77, 0: Line too long (103/100) (line-too-long)
C:155, 0: Line too long (152/100) (line-too-long)
C:171, 0: Line too long (110/100) (line-too-long)
W: 24, 4: Global variable 'LISTE_OBJET' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W: 25, 4: Global variable 'MAC' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W: 26, 4: Global variable 'ONGLET_OBJET' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W: 27, 4: Global variable 'ONGLET_GARDIEN' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W: 28, 4: Global variable 'GARDIEN_LAB' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W: 31, 4: Global variable 'FENETRE' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W:109,10: Unused argument 'evt' (unused-argument)
W:118, 9: Unused argument 'evt' (unused-argument)
W:127,12: Unused argument 'evt' (unused-argument)
W:136, 9: Unused argument 'evt' (unused-argument)
W:152, 4: Global variable 'FENETRE_PERDU' undefined at the module level (global-variable-undefined)
W:168, 4: Global variable 'FENETRE_GAGNER' undefined at the module level (global-variable-undefined)

Your code has been rated at 8.28/10 (previous run: 8.28/10, +0.00)

C:\Users\Ferreira\Desktop\fichiers Ferreira Guillaume Python\env_p3\projet_3>
```

Note :

- ElementLabyrinthe.py → 7.38/10
- ElementTK.py → 9.23/10
- Personnage.py → 8.82/10
- Object.py → 9.29/10
- Func.py → 8.55/10
- Main.py → 8.28/10

Le détail pour chaque fichier ce trouve dans « documentation\Result_Pylint\ ».