

# Social [PUT YOUR IDEA HERE] Club

---

## I. Table des matières

I.	Table des matières .....	1
II.	Sujet.....	2
III.	Contraintes techniques .....	2
IV.	Partie obligatoire.....	3
	➤ Comptes utilisateurs.....	3
	➤ Interface .....	3
	➤ Profil .....	3
	➤ Galerie photo.....	4
	➤ Messagerie privée .....	4
	➤ Statuts .....	4
	➤ Social.....	4
V.	Bonus.....	5
VI.	Rendu .....	5

" Why, sometimes I've believed as many as six impossible things before breakfast "

*Lewis Carroll*

## II. Sujet

Social Club est le projet applicatif de la première année des étudiants candidat au « Bachelor Développement et Technologies du Web » de Sup'Internet. Il a pour but de permettre aux étudiants de mettre en pratique un maximum des acquis des matières technologiques afin de démontrer leur degré de maîtrise et de compréhension et doit être réalisé en groupe de trois à quatre étudiants (des exceptions peuvent être acceptées sous réserve de validation).

Il vous est demandé de produire un **réseau social privé** proposant des fonctionnalités simples et sur lequel il n'est possible de s'inscrire que grâce à une invitation.

Une fois membre chaque utilisateur disposera de :

- Un profil public
- Une galerie de photo
- Une liste d'amis
- Une messagerie privée
- Un système de statuts publics

## III. Contraintes techniques

Un certain nombre de contraintes techniques vous sont imposées pour que votre projet soit valide.

- Vous devez utiliser les langages de programmation **PHP** et **JavaScript**.
- Vous devez utiliser une base de données **Mysql**.
- Pour la base de données, vous devez mettre en place **une abstraction objet (ORM)** que vous aurez développé vous-même (pas de librairies extérieures).
- Vous devez respecter le design pattern **MVC**.
- Vous devez utiliser le moteur de template **SMARTY**.
- Vous devez pour l'intégration utiliser **HTML5** et **CSS3**.
- Vous devez héberger votre solution web **sur votre VM Linux** dans le Cloud Sup'internet.

" Why, sometimes I've believed as many as six impossible things before breakfast "

*Lewis Carroll*

## IV. Partie obligatoire

### ➤ Comptes utilisateurs

- Vous devez proposer un système d'inscription avec un code d'invitation obligatoire.
- Il y aura une page dédiée pour envoyer une invitation. La cible de l'invitation recevra un mail contenant un lien intégrant son code unique d'invitation.
- ~~Vous devez proposer un système de login complet basé sur les sessions.~~
- ~~Il devra être possible de renouveler son mot de passe en cas d'oubli.~~

### ➤ Interface

- ~~Vous devrez proposer au moins deux thèmes (feuilles de style CSS) pour votre solution web. Il devra être possible de les changer à la volée, en un clic.~~
- ~~La page d'accueil de l'utilisateur devra présenter de manière intelligente :~~
  - a) ~~les derniers statuts de ses amis~~
  - b) ~~la liste de ses amis~~
  - c) ~~les derniers messages privés reçus~~
  - d) ~~les dernières photos uploadées par ses amis sous forme de « carrousel » (que vous devez développer vous-même en JavaScript)~~
- ~~Une page dédiée doit permettre de consulter le profil d'un autre utilisateur.~~
- ~~Le design et l'ergonomie de l'interface de votre site devront être soignés.~~

### ➤ Profil

- Un profil utilisateur doit contenir les éléments suivants :
  - a) ~~Sa photo de profil (ou une photo par défaut si l'utilisateur n'en a pas défini une)~~
  - b) ~~Sa description~~
  - c) La liste de ses amis
  - d) Sa galerie de photo
  - e) ~~Ses derniers status~~
  - f) Les derniers messages échangés avec cet utilisateur
- ~~Il devra être possible de modifier sa propre description. Idéalement directement sur son profil (via JS/Ajax) plutôt que dans une page d'édition séparée.~~

" Why, sometimes I've believed as many as six impossible things before breakfast "

Lewis Carroll

## ➤ Galerie photo

- ~~L'utilisateur devra pouvoir uploader et supprimer les images de sa propre galerie.~~
- ~~Chaque image doit avoir une légende associée.~~
- ~~La galerie de chaque utilisateur se présentera comme une liste de miniatures.~~
- ~~La légende de chaque image s'affichera lorsque l'utilisateur passera son curseur au dessus de la miniature. Sur toute sa zone d'affichage, cette « info bulle » devra suivre le curseur (que vous devez développer vous même en JavaScript).~~
- ~~Les images de la galerie photo devront pouvoir être consultées avec leur légende via le script LightBox.~~
- ~~L'utilisateur devra pouvoir définir une photo de sa galerie comme photo de profil.~~

## ➤ Messagerie privée

- La messagerie privée intégrera des fonctions simples :
  - a. écrire un message
  - b. répondre à un message
  - c. supprimer un message.
- Aucune de ces actions ne devra nécessiter le rechargement de la page (utilisez JS/Ajax).

## ➤ Statuts

- ~~L'utilisateur doit pouvoir poster un statut à partir de n'importe quel page (une fois logué).~~
- ~~Les dernières mises à jour de statuts des amis de l'utilisateur doivent être visibles sur toutes les pages.~~

## ➤ Social

- ~~L'utilisateur a accès à une version « lite » du profil des membres avec qui il n'est pas ami. Il ne peut alors voir que :~~
  - a. ~~la photo de profil~~
  - b. ~~le dernier statut~~
  - c. les 130 premiers caractères de la description
- ~~Une page permet de consulter la liste des utilisateurs et de procéder à une demande d'ami.~~

" Why, sometimes I've believed as many as six impossible things before breakfast "

Lewis Carroll

- ~~Lorsqu'un utilisateur en demande un autre comme ami, l'utilisateur cible doit en être informé. Il peut alors accepter ou refuser.~~

## V. Bonus

Ce projet étant vaste, vous pouvez y incorporer un certain nombre de bonus, dont la nature reste à votre discrétion.

Pistes de réflexion :

- Rendre le site « *rock-stable* » (impossible de générer un bug en écrivant n'importe quoi dans l'URL ou dans les formulaires)
- Rendre le site sécurisé, notamment en empêchant l'utilisateur d'effectuer des actions pour lesquels ils n'ont pas les droits (exemple : ajouter un membre en ami sans sa permission, supprimer une image de la galerie d'un autre utilisateur)
- Permettre à chaque utilisateur de personnaliser son interface.
- Inventer et implémenter des fonctionnalités sociales innovantes, malicieuses, révolutionnaires.

Attention cependant, vos bonus ne seront pris en compte dans l'évaluation que si la partie obligatoire est **absolument complète**, dans le cas contraire ces éléments supplémentaires ne seront pas pris en compte, voire vous apporterons un malus.

## VI. Rendu

Les consignes et dates de rendu seront précisées sur l'Intranet.

Le projet sera évalué au cours d'une ou plusieurs soutenances.