



Guillaume FILIPE

Développeur Full Stack JS

A propos

25 ans

filipe.guillaume@gmail.com

+33 (0)6 63 72 38 41

1 rue Georges Flament
78300 Poissy

Permis B + Véhicule

Stack technique

Js JavaScript

HTML

CSS

ts TypeScript

React

Node.js

REST

GraphQL

WebSocket

MongoDB

PostgreSQL

Jest

Cypress

Android

GIT

Jira

Jenkins

SonarQube

VSCode

Docker

Linux

En Anglais

Scrum

Kanban

Centres d'intérêt

UI / UX

Nouvelles technologies

Bricolage / Rénovation

Expériences Professionnelles

Développeur Full Stack – Popchef (Paris)

Novembre 2022 – Aujourd’hui

- Développement du back-office:
 - création et gestion des menus afin de prévoir l’approvisionnement des frigos.
 - Gestion de l’affichage (affichage promotionnel, menus, informations...) sur les écrans des frigos.
 - Stack : React, Typescript, Node.js, GraphQL, PostgreSQL, MongoDB.
- Mise en place et écriture des tests unitaires et d’intégration avec Jest et Cypress.
- Support et résolution de bugs.
 - Application client, back-office...

Développeur Full Stack – Thales (Gennevilliers)

Septembre 2017 – Novembre 2022 (CDI + Alternance)

- Développement d’une application hybride (Web/Android) offrant des services avancés : Chat, Téléphonie, Cartographie...
 - Stack : JavaScript, Node.js, Sqlite3.
- Développement d’une application de monitoring pour la gestion et la supervision des différents services.
 - Stack : React, Node.js, Typescript, PostgreSQL
- Cadrage technique et fonctionnel des développements.
- Écriture de de tests unitaires et d’intégration avec Jest et Robot Framework.
- Mise en place d’une plateforme d’une plateforme d’intégration et déploiement continu
 - Jenkins, SonarQube, Docker
- Méthode agile Scrum et Kanban.

Diplômes et formations

Ingénieur informatique et applications – ESIEE PARIS (Noisy)

Septembre 2017 – Septembre 2020

- Enseignements :
 - Informatique : POO, BDD, IHM, Réseau, Développement.
 - Sciences de l’ingénieur : Algorithmique, IA.
 - Sciences humaines : Management, Gestion, Finance.
- Rôle de producteur et de développeur dans la création d’un jeu vidéo 3D en coopération avec utilisation du 3dRudder (Unity).
- Projets :
 - Reconnaissance de véhicule (Python, openCV).
 - Gestion et prise de rendez-vous (Android).
 - Gestion d’une pizzeria. Prise de commande, gestion des stocks... (Java).

DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle – IUT Cergy-Pontoise (Neuville)

Septembre 2015 – Septembre 2017

- Conception, fabrication et maintenance des systèmes électriques, énergétiques et automatisés.
- Option : Automatismes industriels, Réseaux et Supervision.

Baccalauréat STI2D – Lycée Charles de Gaulle (Poissy)

Septembre 2014 – Septembre 2015

- Option : Énergie et Environnement.
- Mention bien.