

- Le JavaScript présente quelques inconvénients
  - le DOM n'est pas exactement le même d'un navigateur à l'autre (noms de certains attributs, méthodes présentes dans document vs. window,...)
  - le JavaScript n'est pas exactement le même d'un navigateur à l'autre (p.ex. l'interface de connexion web asynchrone)
  - le parcours du DOM est pénible, sauf si on peut aller directement au but (cf. getElementById())
- JQuery est *une* bibliothèque écrite en JavaScript qui fournit une sur-couche d'abstraction pour 1) ajouter des fonctionnalités et 2) cacher les différences entre les navigateurs
- <http://jquery.com/>, <http://api.jquery.com/>

- Après avoir chargé jQuery (`<script src="jquery.min.js"></script>`), on dispose d'une nouvelle constante : \$
- \$ est un objet JavaScript qui contient les propriétés et les fonctions de jQuery. C'est le point d'entrée de toute déclaration ou expression en jQuery.
- Dans une fonction JavaScript, on peut donc librement mixer des déclarations en JavaScript classique avec celles en jQuery.

```
Ex. : function verifierFormulaire() {  
    var n = $('input[type="text"][value=""]').size()  
    if (n > 0)  
        alert ('Vous devez encore remplir '+n+'champs')  
}
```

- `$(elem)` : transforme un élément du DOM en objet jQuery (on peut retrouver l'élément par `.get()`)
- `$('sel')` : renvoie un objet jQuery représentant les éléments du DOM qui correspondent au sélecteur CSS  
*ex : tous les paragraphes `$('p')`, tous les premiers items de listes `$('ul li:first, ol li:first')`, fils directs de toto `$('#toto > *)`*
  - En plus des sélecteurs CSS, jQuery offre de nouveaux, cf. <http://api.jquery.com/category/selectors/>
- Fonctions jQuery pour le parcours d'arbre : `.children()`, `.first()`, `.next()`, `.parent()`, ...  
*ex : fils directs de toto `$('#toto').children()`, les tables filles directes de toto `$('#toto').children('table')`*
  - cf. <http://api.jquery.com/category/traversing/>

- En général, une fonction jQuery renvoie un objet jQuery, ce qui permet d'enchaîner les appels.  
*ex : `$('input[type="text"]').parent().children('label')`  
tous les labels partageant leur parent direct avec un input de type text*
- Le chaînage est possible indépendamment du nombre d'objets concernés :  
*`$('#toto').parent().next()` - le résultat est 0 ou 1 objet  
`$('p').parent().next()` - le résultat est une collection d'objets*
- Exceptions : `.get()` renvoie un élément du DOM, `.size()` donne un entier, `.hasClass()` fournit un booléen,...

- <http://api.jquery.com/category/manipulation/>
- Création de contenu : `.clone()`, `.html()`, `.text()`
- Insertion dans : `.append()`, `.prepend()`, `.appendTo()`, `.prependTo()`
- Insertion autour : `.after()`, `.before()`, `.insertAfter()`, `.insertBefore()`
- Suppression : `.remove()`, `.detach()`
- Remplacement : `.replaceAll()`, `.replaceWith()`
- Styles : `.css()`, `.position()`,...
- Attributs : `.attr()`, `.prop()`, `.val()`, `.removeAttr()`
- Classes : `.hasClass()`, `.addClass()`, `.removeClass()`, `.toggleClass()`

- Si l'élément toto est vide, modifier sa valeur  
*if (\$('#toto').text() == '') \$('#toto').text('non spécifié')*
- Supprimer tous les tableaux qui contiennent des cellules de classe « xxx »  
*\$('.table:has(td.xxx)').remove()*
- Insérer l'élément « dernier » à la fin de chaque liste numérotée  
*\$('.ol > li:last').after('<li>dernier</li>')*
- Mettre en rouge tous les paragraphes de classe « coco » et supprimer la classe  
*\$('.p.coco').css('color', 'red').removeClass('coco')*

- `.eq(index)` : fournit l'objet jQuery à l'index spécifié
- `.get()` ou `.get(index)` : fournit l'élément du DOM spécifié
- `.size()` ou `.length` : taille de la collection
- `.each(f)` : itérer une fonction sur chaque élément  
*ex : `$('tr').each(function (index, elem) {`  
          `if ($(elem).text() == "")`  
          `$(elem).addClass('vide')`  
          `else`  
          `$(elem).removeClass('vide')`  
          `})`*
- `.add()`, `.slice()`, `.not()` : opérations ensemblistes
- `.first()`, `.last()`

- jQuery permet dynamiquement d'attacher/détacher des écouteurs d'événements
  - fonctions spécifiques : `.keypress()`, `.focus()`, `.click()`,...
  - fonctions génériques : `.on()`, `.off()`, `.one()`
- `.on( events [, selector ] [, data ], handler(eventObject) )` permet de gérer tous les cas de figure  
*ex : ajouter une coloration en bleu du paragraphe survolé*  
`$(document).on('mouseover','p',function(e) {  
 $(this).css('color', 'blue')});`
- `.on()` permet d'attacher l'écouteur même aux éléments qui seront insérés dans la page plus tard, alors que `.click()` etc. ne s'appliquent qu'aux éléments présents
- par contre `.click()` etc. permettent aussi de générer l'événement correspondant



- jQuery permet d'animer les modifications appliquées à la page : `.animate()`, `.show()`, `.hide()`, `.delay()`,...  
cf. <http://api.jquery.com/category/effects/>
- Ex : `$('#toto').css('opacity', '0.25')` rend l'élément toto transparent à 75% immédiatement, alors que `$('#toto').animate({opacity : 0.25}, 5000)` réalise l'opération progressivement sur 5 secondes

- JQuery offre des fonctions pratiques pour Ajax  
cf. <http://api.jquery.com/category/ajax/>
- \$.ajax() : fonction générique qui englobe toutes les autres
- \$.get() et \$.post() : fonctions spécifiques pour les requêtes GET et POST
- .fail(), .done(), .always() : gestionnaires d'erreur, succès
- *Ex : dès que l'utilisateur choisit un login, vérifier en arrière-plan si ce login n'est pas déjà utilisé*  

```
$(document).on('change','input[name="login"]',function() {  
    var login = $(this).value()  
    $.get('./check-unused?login='+login, function(data) {  
        if (data == 'taken') $('#warning1').show()  
    })  
})
```