

Documentation de la suite logicielle GBMProject3A

Guillaume Gibert

July 5, 2019

1 Introduction

Ce document décrit les différents éléments de la suite logicielle GBMProject3A. Le code fourni est écrit en C++ avec comme unique dépendance l'API Qt. Il se compose d'un ensemble de classes qui permettent:

- de communiquer avec un système Arduino que ce soit en réception ou en émission
- de traiter des signaux (filtrage, FFT)
- d'afficher des signaux
- de faire des requêtes sur une base de données MySQL

Une série d'exemples est fournie pour

- 2 Exemple 1: Récupérer des données depuis un Arduino (liaison filaire)**
- 3 Exemple 2: : Récupérer des données depuis un Arduino (liaison Bluetooth)**