

Exercices C++

EPSI B2

Exercice 1 (héritage)

Objectif : manipuler les propriétés de différentes figures géométriques (périmètre, surface). On propose de traiter au moins le cas des rectangles, triangles et disques.

Classe mère: Figure

Classe filles : Triangle, Rectangle, Disque

Classe qui contient le main: testFigure qui propose de calculer le périmètre et la surface des figure triangle, rectangle et disuqe