Coding Bang Fraternity

Planning journalier global

Membre de l'équipe :

- Guillaume Haben
- Kilian Cuny
- Clémence Moulin
- Quentin Payet

Lundi 14 décembre :

Objectifs:

- Numérisation des schémas de conception
- Développement d'un main joli et complet
- Documentation sur Twitter4J
- Intégration de Twitter4J
- Développement des méthodes d'appel
- Intégration sur le main
- Lecture du code par d'autres membres
- Commentaires en Javadoc et en anglais

Fin:

- Export du main dans une méthode : switch entre GUI et Console

Mardi 15 décembre :

Objectifs:

- Trouver pour faire des requêtes localisées et multiparamètres
- Réfléchir à des tests
- Java FX interface de base
- Adapter models
- Streaming API live de tweets
- Revoir les données qu'on enregistre pour un utilisateur ou un tweet
- Revoir l'affichage des tweets en console
- Réutiliser User courant
- Gérer le nombre de résultats
- Message confirmation réinitalisation de base retour
- Get: Insertion base
- Merge fonction like pour le traitement tweet en boucle for

- Readme

Mercredi 16 décembre :

Objectifs:

Faire une réu pour (ré)expliquer la structure du projet en 1.

Quentin:

- Faire des tests
- Numériser les schémas de conception qu'on va faire

Clémence:

- Avoir un streaming live fonctionnel en console
- Récupérer les médias des Tweets + enregistrement local

Kili:

- Voir la classe Tweet C/C de User
- Faire une classe pour gérer les créations des Tweets et cie
- Adapter nos controller à la vue plus généralement

Guillaume:

- Modéliser graphiquement l'application notamment les tweets et cie..
 - Penser au contenu multimedia
 - Gérer un historique
 - Afficher une carte en créant des points selon les localisations
 - Pouvoir lancer un Streaming live des Tweets

Jeudi 16 décembre :

Réunion pour changer de méthode de travail

Objectifs:

- Gestion des médias et des contenus
- Affichage des photos de profil
- Résoudre les problèmes de Base de données
- Résoudre les problèmes de connexion controleur vue

Vendredi 17 décembre :

Objectifs:

Quentin:

- Faire des tests
- Écrire Aide
- Tester si l'environnement est adéquat

Clémence :

- Remettre en fonction l'appli console
- Intégrer les deux mains

Kili:

- Faire le controller et la vue pour les recherches simples
- Implémenter toutes les méthodes d'appel

Guillaume:

- Adpater, optimiser les Graphiques
- Afficher les contenus des tweets
- Gestion interface clavier / souris