TP - 04/10/2022

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
struct Tableau {
  int tab[MAX];
 int taille;
};
int main(void) {
 struct Tableau sac;
 int tmp = 0;
 printf("Combien de cases voulez-vous remplir : \n");
 scanf("%d", &sac.taille);
 for(int i = 0; i < sac.taille; i++) {</pre>
    printf("Saisis une valeur : \n");
    scanf("%d", &sac.tab[i]);
  }
  for(int i = 0; i < sac.taille; i++) {</pre>
    printf("%d\n", sac.tab[i]);
  }
  for(int i = 0; i < sac.taille - 1; i++) {</pre>
   for(int j = i + 1; j < sac.taille; j++) {
     if(sac.tab[i] > sac.tab[j]) {
        tmp = sac.tab[i];
       sac.tab[i] = sac.tab[j];
        sac.tab[j] = tmp;
     }
    }
  }
 for(int i = 0; i < sac.taille; i++) {</pre>
    printf("%d\n", sac.tab[i]);
  return 0;
```

```
#define MAXCOL 50
#define MAXLIG 50
#define MAX 50
// Création d'un struct matrice
typedef struct {
  int tab[MAXLIG][MAXCOL];
} Matrice;
// Création d'une struct Coord
typedef struct {
 int ligne;
 int colonne;
} Coord;
// Création d'une struct TableauCoord
typedef struct {
  Coord tab[MAX];
} TableauCoord;
int main(void) {
  int ligne, colonne, valeur, compteur = 0, j;
 Matrice m1;
 TableauCoord t1;
 // saisie d'un nombre de ligne et de colonne que l'on va utiliser
 do {
    printf("Saisis le nombre de colonnes et de ligne de la matrice : \n");
    scanf("%d %d", &ligne, &colonne);
  } while(ligne >= MAXLIG && colonne >= MAXCOL);
  // saisie de la matrice
  for(int i = 0; i < ligne; i++) {</pre>
   for(int j = 0; j < colonne; j++) {
      printf("Saisis un entier : \n");
      scanf("%d", &m1.tab[i][j]);
    }
  }
  // affichage de la matrice
  for(int i = 0; i < ligne; i++) {</pre>
    for(int j = 0; j < colonne; j++) {</pre>
      printf("%d", m1.tab[i][j]);
   }
    printf("\n");
  // Recherche d'une valeur
  printf("Saisis une valeur à rechercher : \n");
  scanf("%d", &valeur);
```

```
for(int i = 0; i < ligne; i++) {</pre>
    for(int j = 0; j < colonne; j++) {
     if(valeur == m1.tab[i][j]) {
        t1.tab[compteur].ligne = i;
        t1.tab[compteur].colonne = j;
        compteur++;
     }
    }
  }
 j = 0;
 while(j <= compteur) {</pre>
    printf("(%d,%d)", t1.tab[j].ligne, t1.tab[j].colonne);
    j++;
  }
 return 0;
}
```