**DOCUMENTATION POUR LES UTILISATEURS**

Contexte :

Une borne de jeu sera installée dans un stand pour permettre aux visiteur de pouvoir tester un jeu !

Pour pouvoir participer au jeu il faudra suivre certains comptes Twitter prédéfinis et écrire un tweet avec des hashtags prédéfinis.

Si le joueur ne suit pas tous les comptes mais qu’il tweet avec tous les hashtags alors un tweet de réponse lui demandera de suivre tous les comptes.

Si le joueur a déjà joué au jeu il y a moins d’une journée alors il recevra une réponse à son tweet lui demandant de retenter sa chance quand cela fera plus d’une journée.

Une fois le tweet écrit, il recevra une réponse à son tweet pour lui dire qu’il peut participer, son nom s’affichera sur un écran pour dire qu’il est dans la file d’attente pour pouvoir jouer.

À la fin de la partie son score sera affiché et il gagnera un lot aléatoire parmi les lots prédéfinis.

À quoi sert ce projet ?

Ce projet contient une API qui permettra de gérer toute la base de données et une interface administrateur pour lire et écrire les données.

La commande de recherche des tweets :

Cette commande permet de :

1. recevoir tous les tweets récents qui comportent les hashtags requis
2. traiter les données pour déterminer les participants valides
3. mettre les données traitées en base de données *(si le paramètre est activé)*
4. répondre au joueurs *(si le paramètre est activé)*

Les joueurs qui suivront tous les comptes Twitter nécessaires seront enregistrés comme des joueurs valides (si cela fait plus d’une journée qu’ils n’ont pas joué)

Ceux qui ne suivent pas tous les comptes recevront un tweet de réponse leur demandant de suivre tous les comptes s’ils veulent participer.

Que le joueurs soit valide ou non, ses infos (nom, pseudo, id Twitter) et son tweet de participation seront sauvegardés

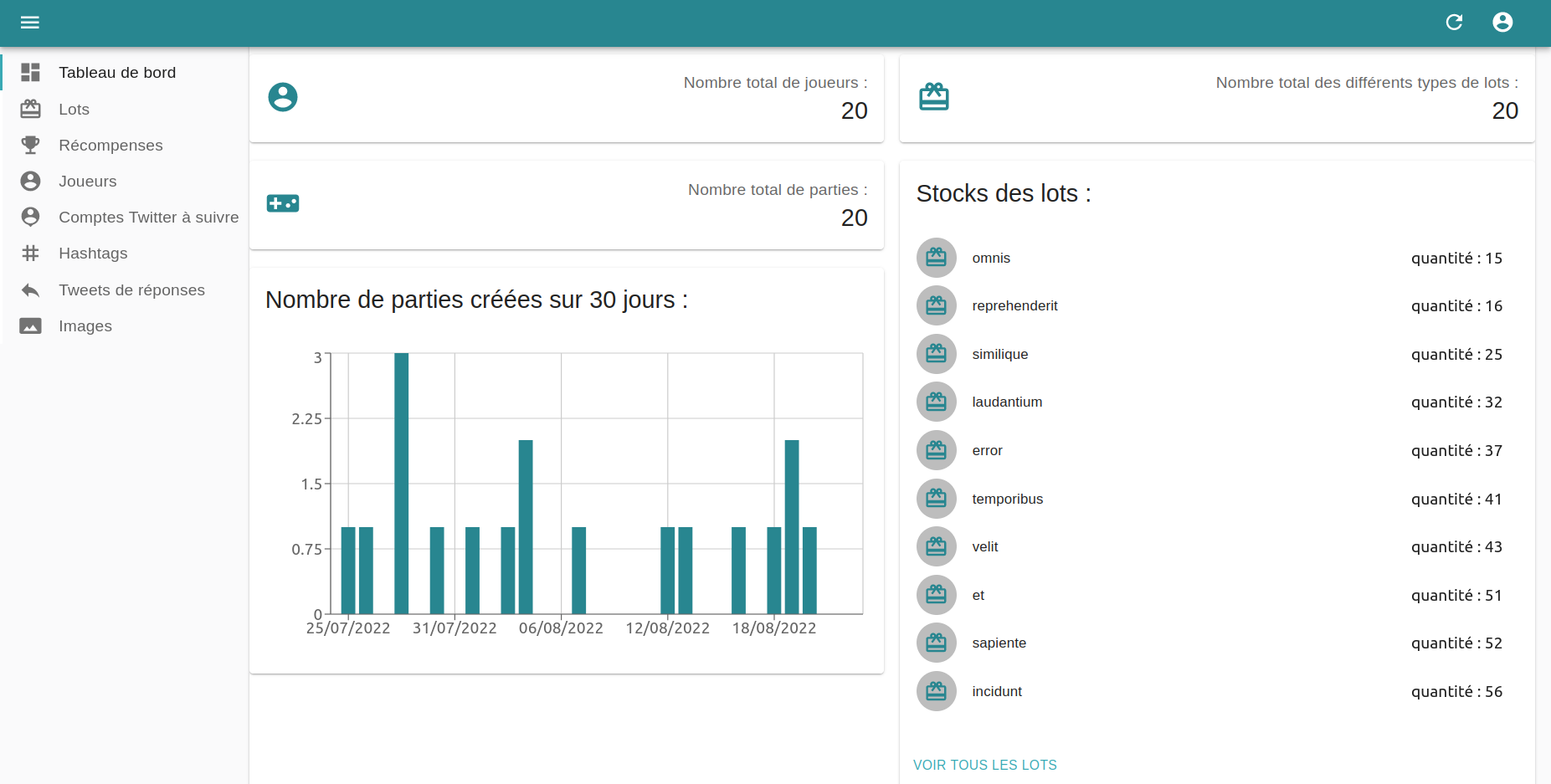
Cette commande peut avoir 2 paramètres :

* ‘--update-db’ : autorise l’envoi des données dans la base de données
* ‘--reply’ : autorise l’envoi de réponses aux joueurs

L’interface administrateur :

L’interface administrateur contient plusieurs onglets : le tableau de bord et la gestion des différentes données (lots, récompenses etc.)

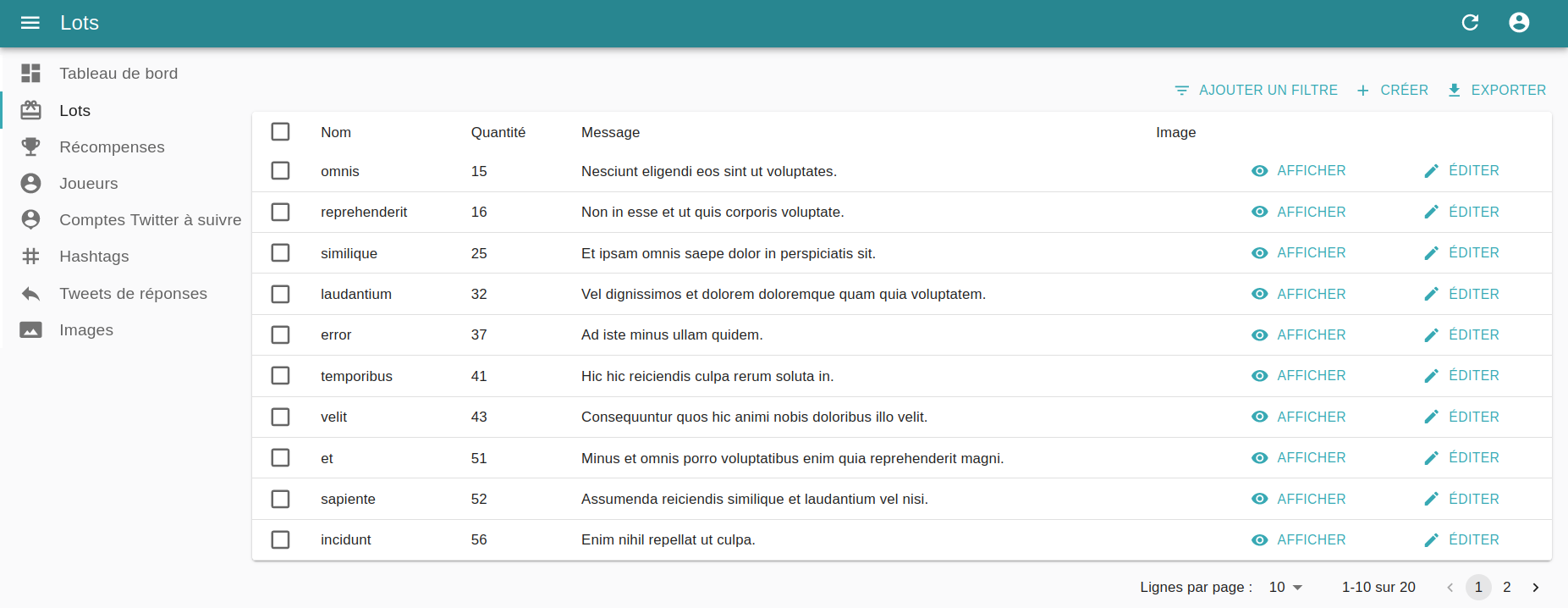
Le tableau de bord se présente comme ceci :

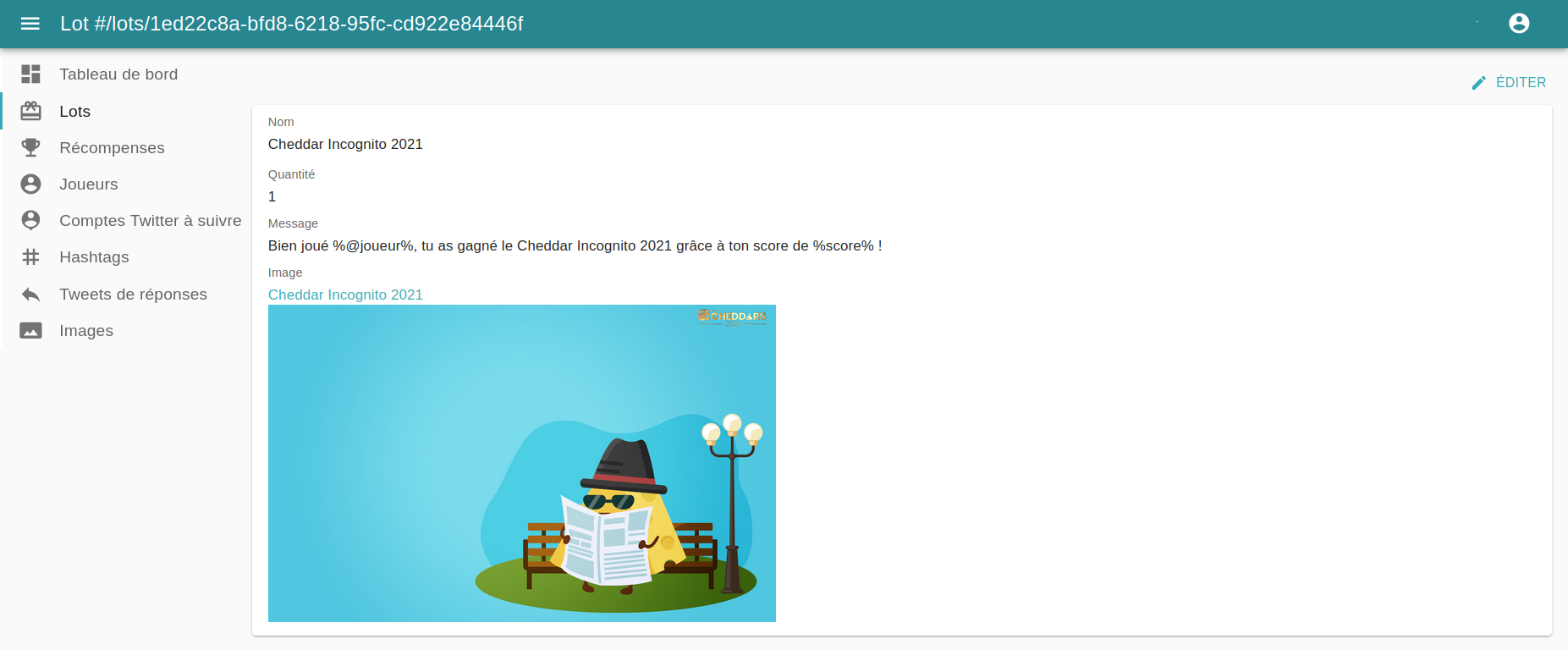


On peut y trouver :

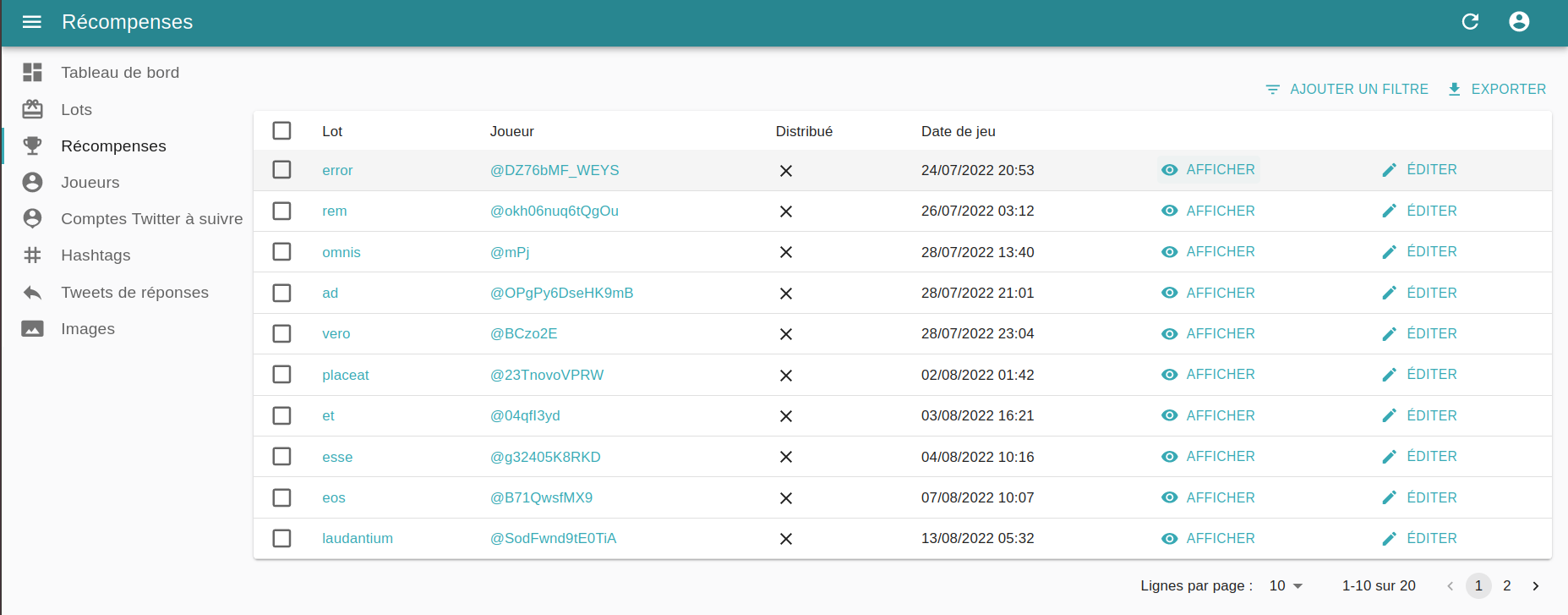
* le nombre total de joueurs
* le nombre total des différents types de lots
* une liste des 10 lots avec les moins de quantité
* le nombre total de parties
* un diagramme à bâtonnets représentant les parties crées par jours sur 30 jours

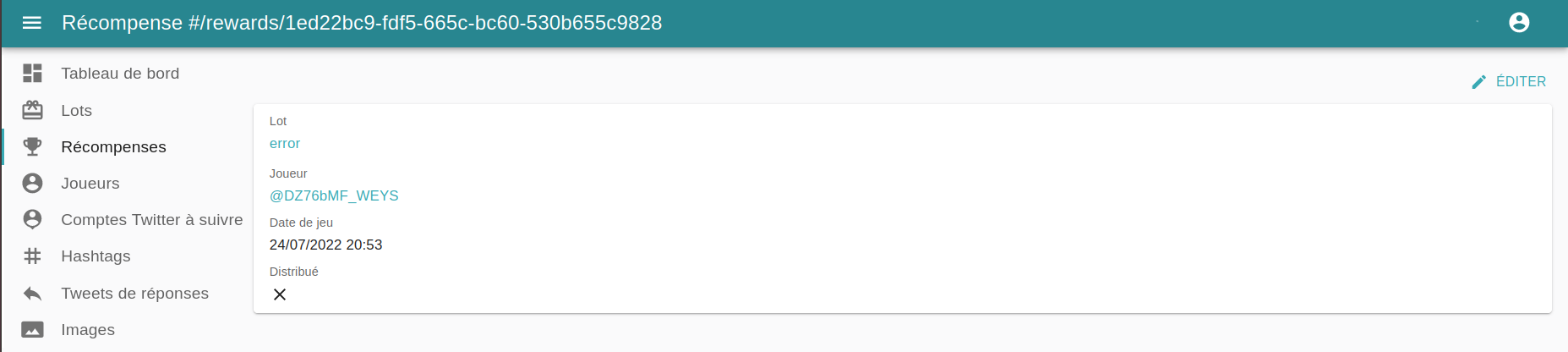
Les lots :



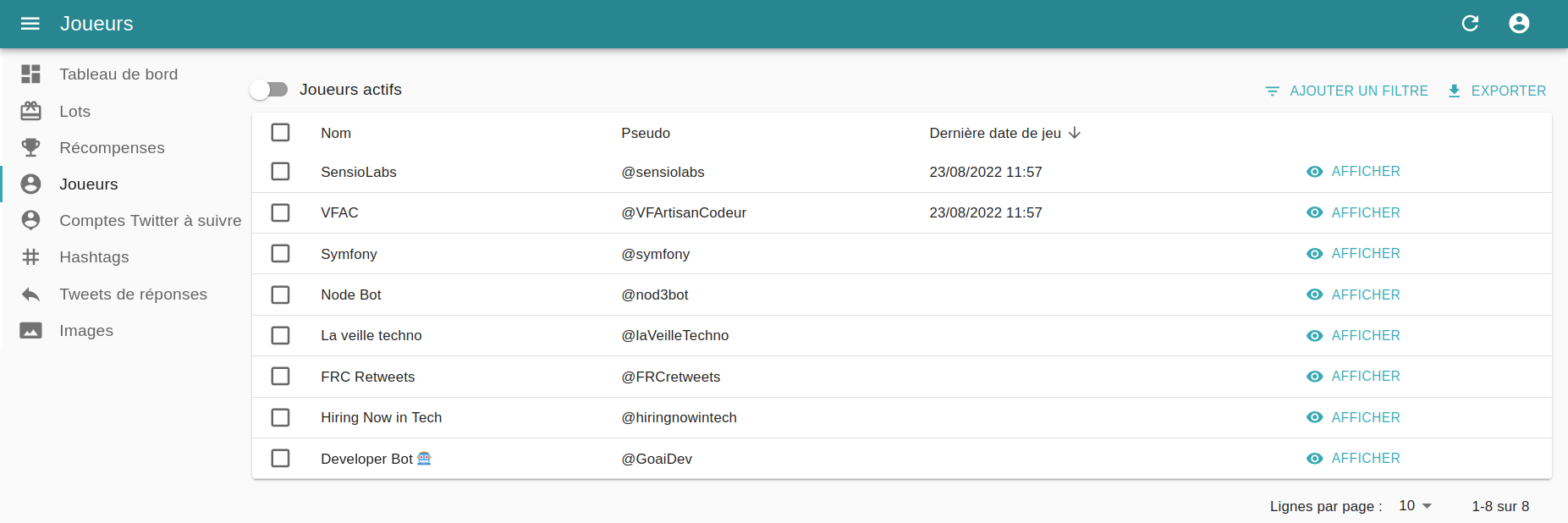


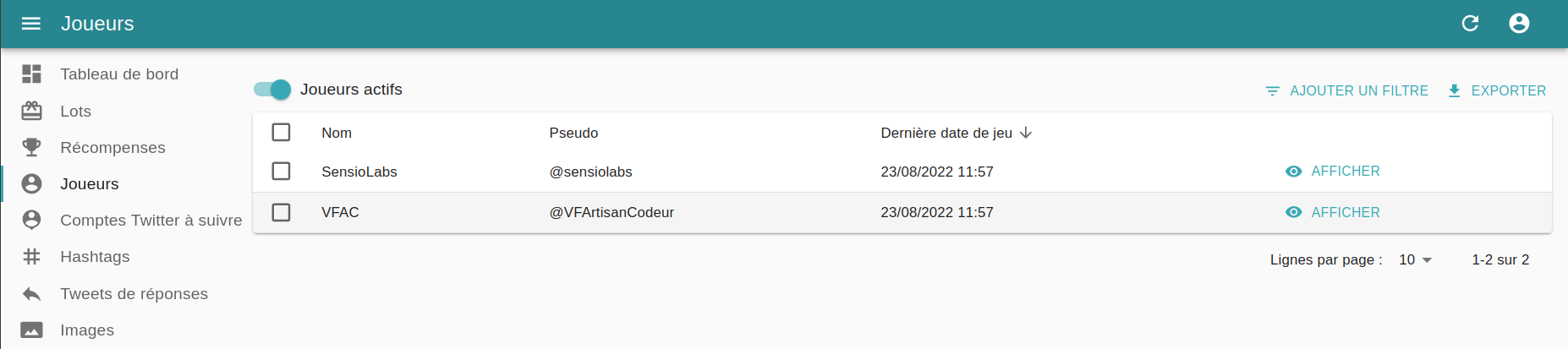
Les récompenses :



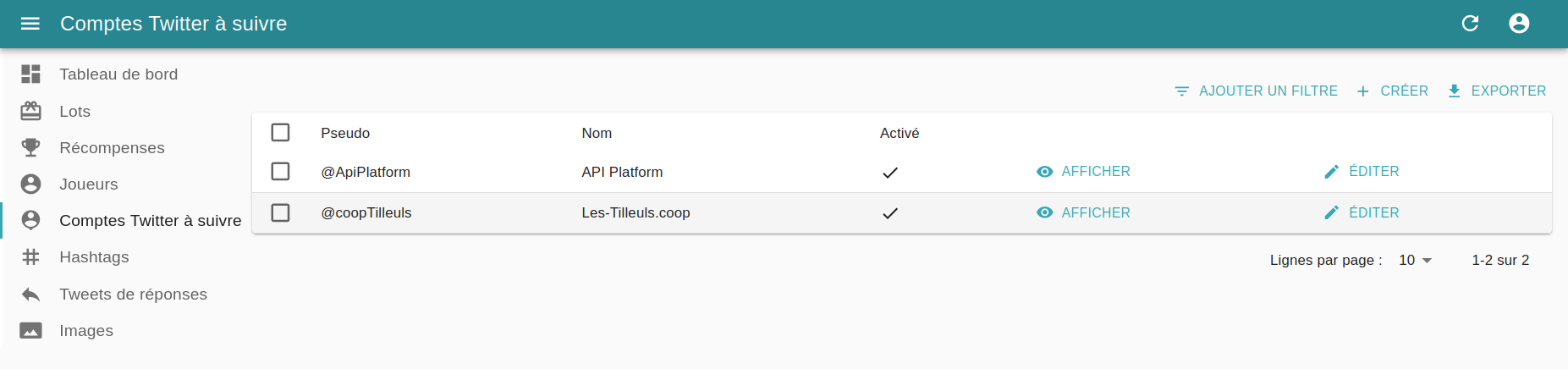


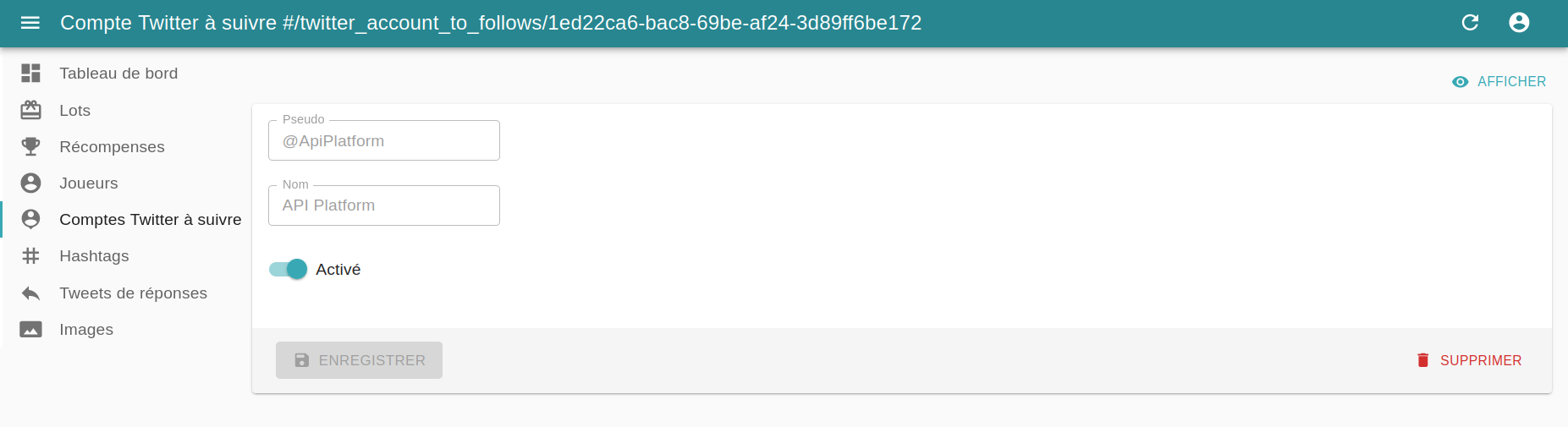
Les joueurs :



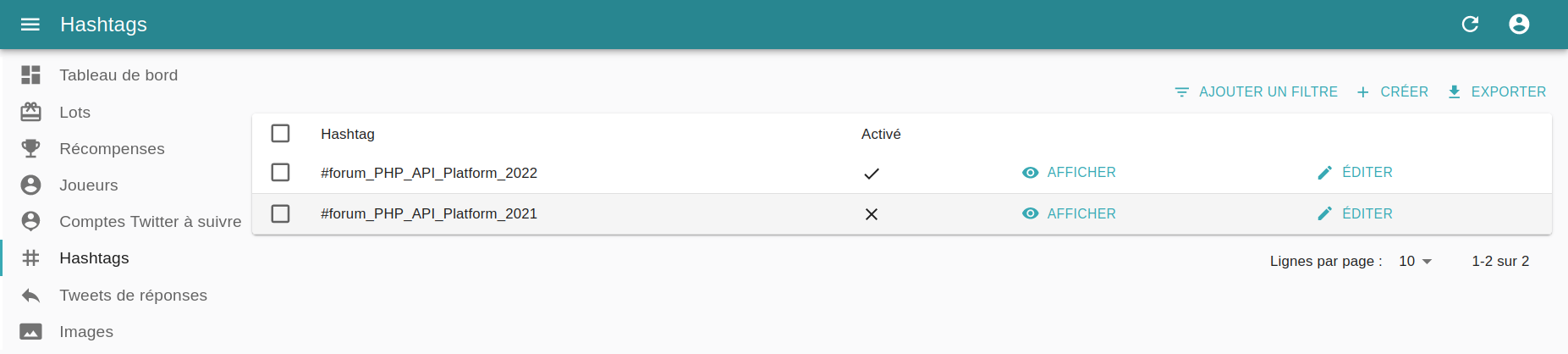


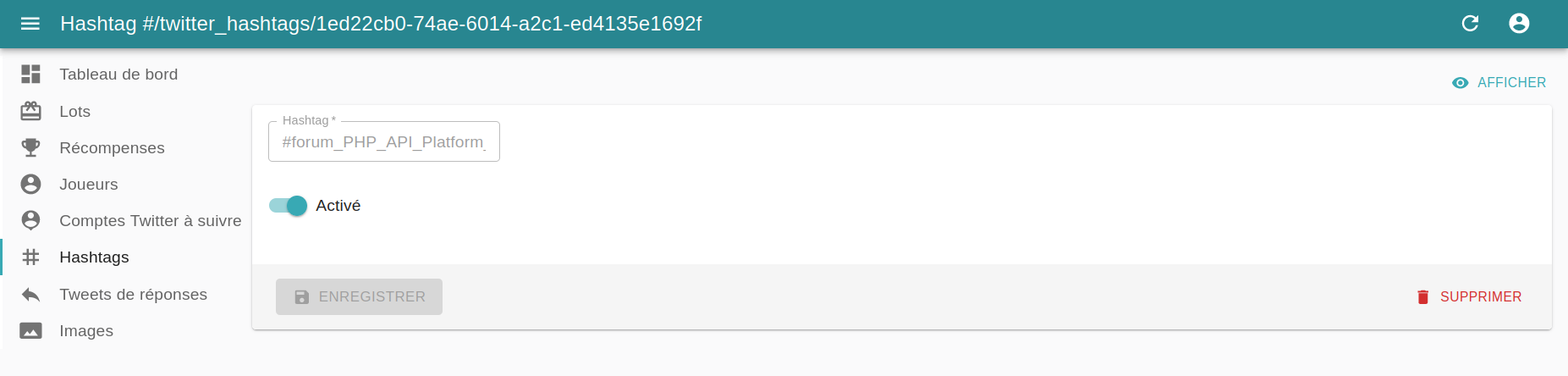
Les comptes Twitter à suivre :





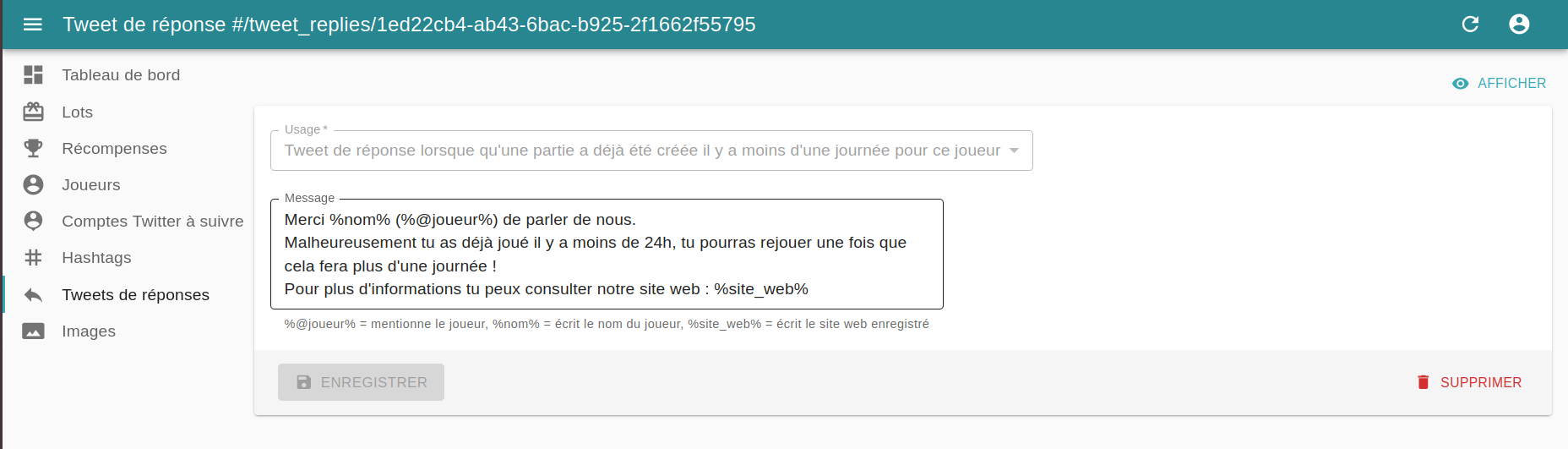
Les hashtags :





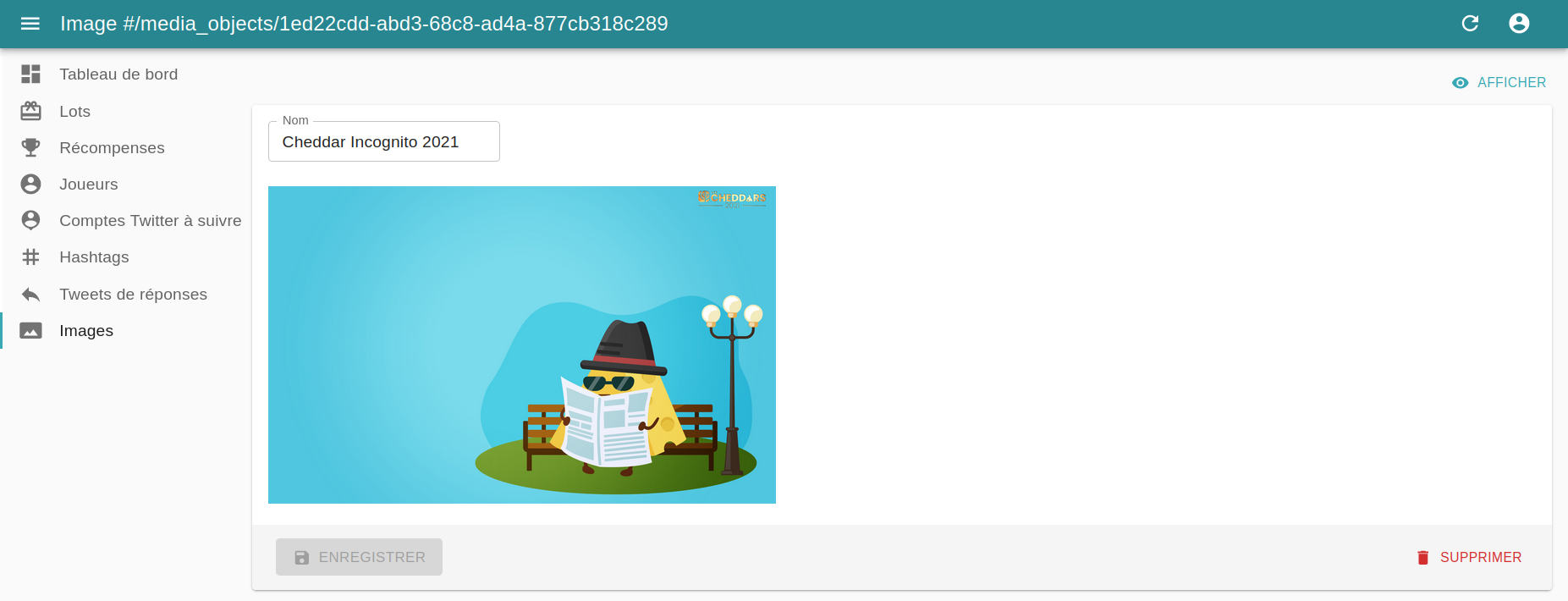
Les tweets de réponses :





Les images :





Pour voir le diagramme d’interactions, voir le fichier nommé « Diagramme\_interactions.pptx »