Il existe 2 rôles différents :

* ROLE\_ADMIN : rôle qui permet de faire les requêtes API depuis l’admin

(exemple : créer un nouveau lot)

* ROLE\_GAME : rôle qui permet au jeu de faire des requêtes API

(exemple : ajouter le score de la partie)

Les permissions de l’admin :

* Game :
  + - GET COLLECTION
    - GET
    - PUT
* Lot :
  + - GET COLLECTION
    - POST
    - GET
    - PUT
    - DELETE
* Media Object :
  + - GET COLLECTION
    - POST
    - GET
    - PUT
    - DELETE
* Player :
  + - GET COLLECTION
    - GET
* Reward :
  + - GET COLLECTION
    - GET
    - PUT
* Stat :
  + - GET (games\_stats)
* Tweet :
  + - GET
* Tweet Reply :
  + - GET COLLECTION
    - POST
    - GET
    - PUT
    - DELETE
* Twitter Account to Follow :
  + - GET COLLECTION
    - POST
    - GET
    - PUT
    - DELETE
* Twitter Hashtag :
  + - GET COLLECTION
    - POST
    - GET
    - PUT
    - DELETE

Les permissions du jeu :

* Game :
  + - GET COLLECTION (voir les parties à suivre)
    - PUT (permet de mettre à jour le score de la game)
* Lot :
  + - GET (si le lot est affiché par le jeu alors oui, sinon pas besoin)
* Media Object :
  + - GET (si le lot est affiché par le jeu alors oui, sinon pas besoin)
* Player :
  + - GET (pour afficher la liste des joueurs qui vont jouer)
* Twitter Account to Follow :
  + - GET COLLECTION (pour afficher dynamiquement les comptes Twitter à suivre)
* Twitter Hashtag :
  + - GET COLLECTION (pour afficher dynamiquement les hashtags à mettre dans les tweets pour pouvoir participer)