Maison des ligues de Lorraine

Projet : Gestion Des adhérent

Table des matières

Conte	xte:	3			
Cahie	Cahier des charges :				
Spécif	ficités fonctionnelles	. 5			
	Fonctions attendues :	. 5			
	Arborescence du logiciel :	. 5			
	Captures d'écran du logiciel :	6			
Spécif	ficités techniques	. 8			
	Modélisation et conception de la base de données :	. 8			
	Schéma entités associations	8			
	Répertoire d'incidents :	. 9			
Phase	de tests	9			
	Cahier de tests fonctionnels	9			

Contexte

La maison des ligues de Lorraine (M2L) est un établissement du Conseil régional.

Elle a pour vocation de fournir des services, des salles et espaces aux différentes ligues sportives de la région.

Son financement est entièrement assuré par la Région depuis 2000.

Toute ligue sportive régionales peut être hébergés par la M2L. Une participation aux frais est demandée, qui est variable en fonction des espaces et services dont une ligue a besoin.

En plus de la location permanente d'une salle, il existe un service de réservation de salle de réunion, et de l'amphithéâtre.

En plus des ligues, la M2L héberge également des comités départementaux, notamment le comité département Olympique et Sportif.

Pour assurer un service de qualité, la M2L souhaite disposer d'un logiciel regroupant l'ensemble des adhérent inscrit dans les différents clubs et regroupant les événement organiser par ceci.

Le logiciel sera développer en C#.

M2L : Gestion des adhérent

Cahier des charges

Le projet est de réaliser un logiciel où seront affiché les liste des clubs, de leur adhérent ainsi que les événements sportifs.

3

Il faudrait pouvoir affiché la liste des clubs, pouvoir les modifier et pouvoir en rajouter

Il faudrait pouvoir affiché la liste des adhérent, pouvoir les modifier et pouvoir en rajouter. Il faut aussi pouvoir les trier par club.

Il faudrait pouvoir affiché la liste des événement organiser par les club, pouvoir les modifier et pouvoir en rajouter.

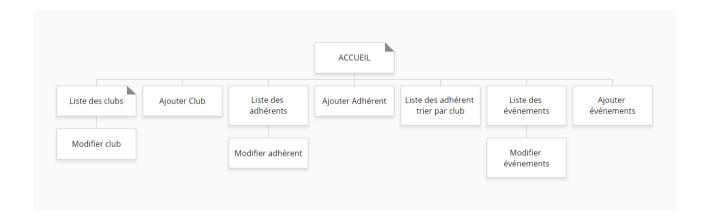
M2L : Gestion des adhérent 4

Spécificités fonctionnelles

Fonctions attendues:

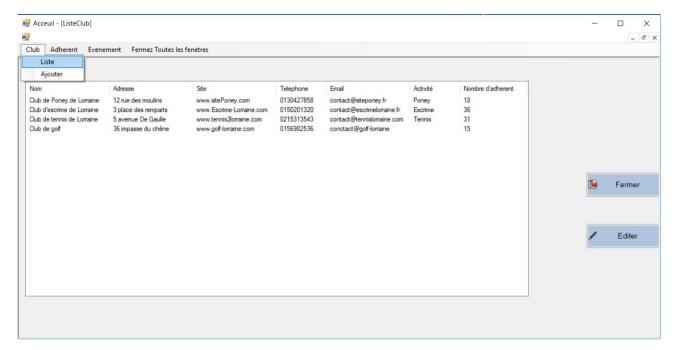
- La liste des club devra comprendre leur noms leur adresse leur sites internetleur N°de téléphone leur E-mail ainsi que leur nombre d'adhérent. Ces données devront pouvoir être modifier et on devra pourvoir rajouter des club.
- La liste des adhérents devra comprendre leur noms leur prénoms leur adresse leur code postal leur ville ainsi que leur cotisation. Ces données devront pouvoir être modifier et on devra pourvoir rajouter des club.
- La liste des événements devra comprendre leur noms leur dates de débuts leur date de fin ainsi que le type d'événements. Ces données devront pouvoir être modifier et on devra pourvoir rajouter des club.

Arborescence du Logiciel

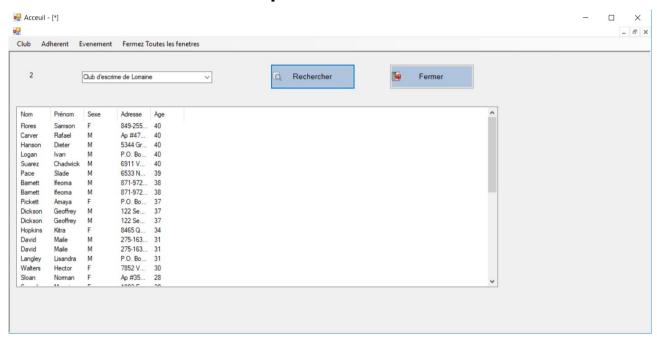


Captures d'écran du logiciel

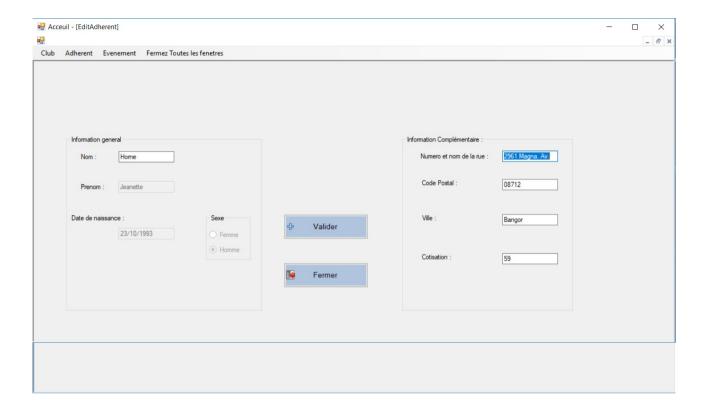
Liste des club



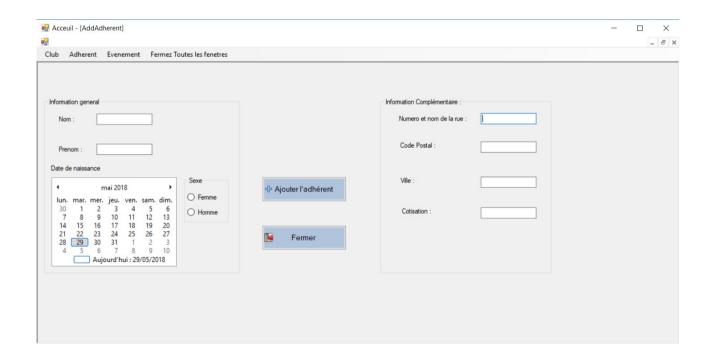
Liste des adhérent par club



Modification des adhérent



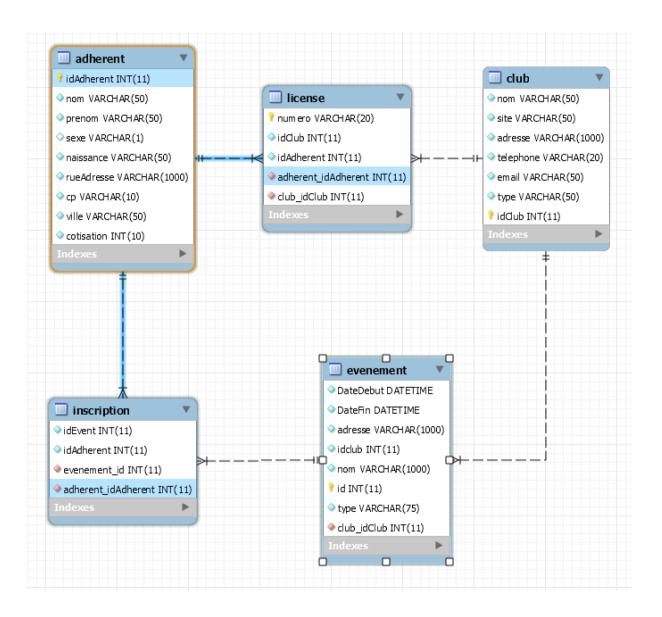
Modification d'adhérent



Spécificités techniques

Modélisation et conception de la base de données

Schéma entités associations



Répertoire d'incidents :

Incident 1:

Type : Erreur de récupération de données qui fait s'arrêter le programme

Détails : Le bouton d'édition ou de suppression d'un adhèrent sur la page de la liste de tout les adhérents fait s'arrêter le programme

Résolution : Condition d'avoir un Adhèrent sélectionner pour cliquez sur le bouton

Cahier de tests fonctionnels

Fonction testée	Action réalisée	Résultat attendue	Résultat
Consultation des clubs	Affichage de la fenêtre présentant la liste des clubs	Tableau avec l'intégralité des clubs et leurs informations de contact	OK
Ajout d'un club	Entrée des différentes informations concernant le nouveau club, et affichage de la liste des clubs	Le nouveau club doit apparaître dans la liste des clubs	OK