

# No Pixel

Workshop 4

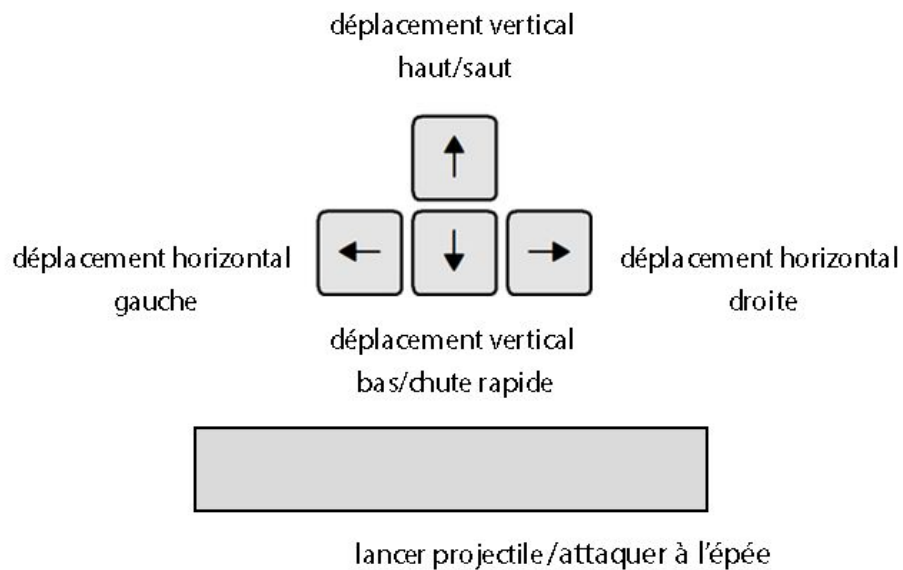
MARIETTE Guillaume

**Pitch** : Le joueur incarne un personnage qui évolue entre différents mini-jeux, représentés par des jeux qui ont marqué l'histoire de l'industrie du jeu vidéo.

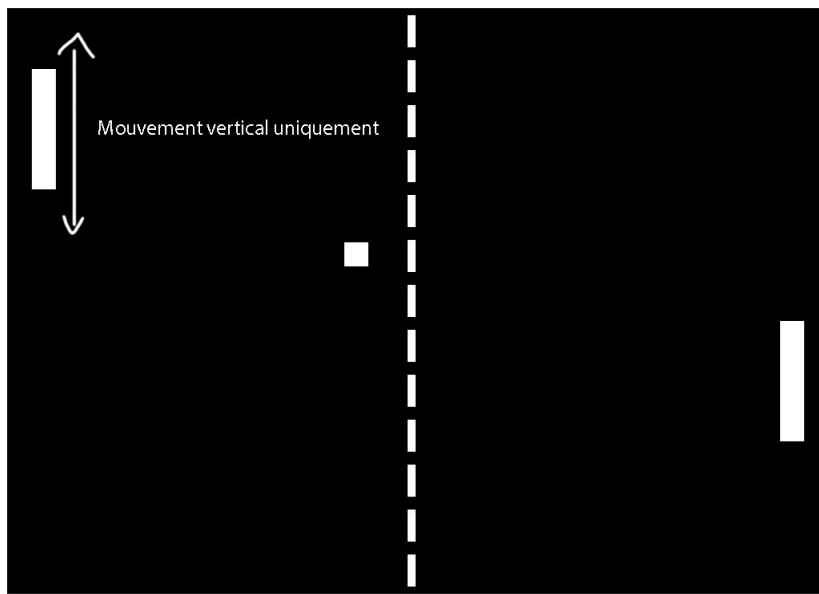
## Les 3 C :

**Camera** : La caméra est fixe et varie selon le mini-jeu.

**Control** : Le jeu se joue avec le clavier avec des contrôles prédéfinis.



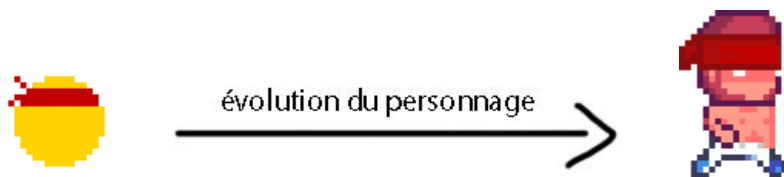
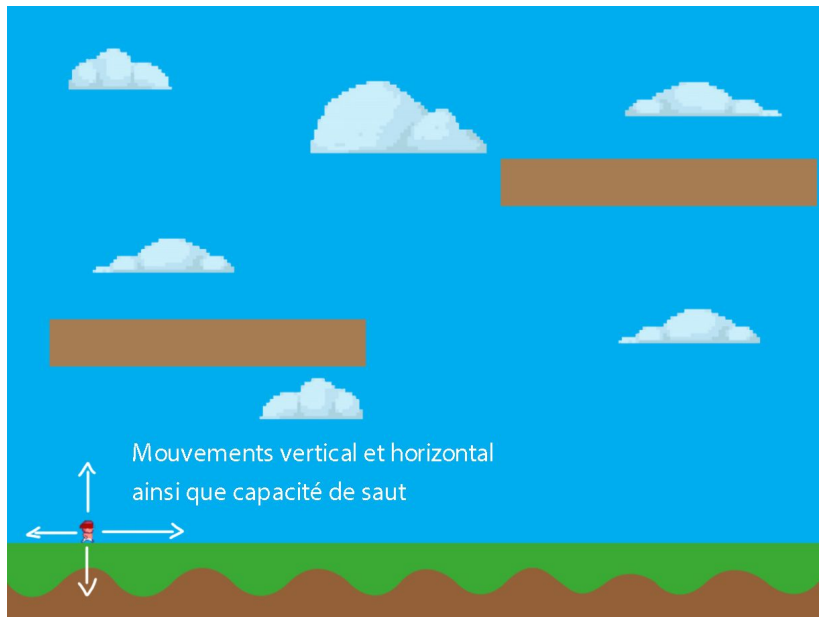
**Character** : Le personnage qu'on incarne évolue dans ses capacités et ses graphisme en fonction du mini-jeu proposer.



Niveau 1 : Pong  
(Mouvement vertical)

Niveau 2 : Pac-Man  
(Mouvement horizontal  
débloqué)

Niveau 3 : Mario (Capacité  
de saut débloqué)



## Les 4 W :

**Who ?** : Le jeu peut se jouer uniquement en solo.

**What ?** : Succession de différents jeu parodiant des jeux d'action des années 70 à nos jours. C'est un jeu d'action, plateforme à tendance die and retry.

**Why ?** : A chaque fin d'un jeu, on en découvre un autre, ce qui donne envie de tous les découvrir et donc de finir le jeu.

**When ?** : Le jeu se termine en 10 minutes minimum.

## Conditions de victoires et défaites :

**Niveau 1** : Le joueur doit envoyer la balle dans le camp de l'adversaire pour marquer des point. Au bout de 7 points le joueur à gagner et passe au niveau suivant. Si l'adversaire marque les 7 points c'est Game Over, le joueur reprend au début du niveau.

**Niveau 2** : Le joueur doit récolter toutes les balles et récolter un maximum de points tout en étant pourchassé par des fantômes. S'il récolte toutes les balles le joueur à gagner et passe au niveau suivant. Si il se fait toucher par un fantôme 3 fois c'est Game Over, le joueur reprend au niveau 1.

**Niveau 3** : Le joueur doit atteindre la sortie du niveau en évitant les obstacles et ennemis sur son chemin. Il peut récolter les pièces pour augmenter son score. S'il atteint la sortie, il passe au niveau suivant. Si il se fait toucher par un ennemi c'est Game Over, à moins d'avoir récolté un objet permettant de tuer l'ennemi à la place, le joueur reprend au niveau 1.

**Niveau 4** : Le joueur doit tuer tout les monstre du niveau pour déverrouiller la sortie et pouvoir passer au niveau suivant. Il peut récolter des objet sur son chemin pour faciliter son parcours. Si il se fait toucher par un ennemi 3 fois c'est Game Over, le joueur reprend au niveau 1.

**Niveau 5** : Le joueur doit terrasser un grand ennemi qui possède un nombre conséquent de point de vie. Il devra esquiver ses multiples attaques et tuer d'autres monstres. Lorsque le grand ennemi est vaincu la porte de sortie s'ouvre et le joueur peut l'emprunter pour terminer le jeu. Si il se fait toucher par un ennemi 3 fois c'est Game Over, le joueur reprend au niveau 1.