

Rapport de TP 4MMAOD : Génération d'ABR optimal

MILAN Guillaume (SLE) KOUVTANOVITCH Geoffrey (SLE)

April 14, 2017

Préambule

- Compléter ce patron de rapport en supprimant toutes les phrases en italique : elles ne doivent pas apparaître dans le rapport pdf.
- Il sera attribué **1 point** pour la qualité globale du rapport : présentation, concision et clarté de l'argumentation.

1 Principe de notre programme (1 point)

L'objectif du programme est d'obtenir l'arbre de parcour optimal sur l'ensemble des éléments. Pour cela nous avons donc cherché à obtenir la racine optimal de notre arbre. Mais par l'expression évoqué dans le rapport précédent liant un arbre optimal a ses sous arbres droite et gauche. Ainsi pour trouver la racine de optimal l'arbre contenant les éléments i à j il suffit de parcourir tout les éléments k entre i et j et en choisissant k comme racine de l'arbre. Cet arbre a donc pour profondeur moyenne d'après la formule du rapport précédent: $P_k(i, j) = P(i, k - 1) * P_{tot}(i, k - 1) + P_{tot}(k, k) + P(k + 1, j) * P_{tot}(k + 1, j)P_{tot}(i, j)$ on en déduit que pour cela il faut connaître les arbre optimaux de $(i, k - 1)$ et $(k + 1, j)$ pour tout k . Ceci implique de le calculer avant. Nous avons donc fait le choix d'organiser notre programme avec une structure de donné contenant la profondeur moyenne d'un arbre optimal, sa racine et son poids total. Cette structure est alors utilisé pour fabriquer une matrice (cf Figure:1) diagonal supérieur qui stocke les information des arbre optimaux. Ici $M(i, j)$ contient les données de l'arbre optimal entre i et j .

Pour des raison de clarté et d'homogénéité au programme, la matrice a ses indices qui commence à 0

Une fois cette matrice calculé il suffit de construire l'arbre optimal en partant de la racine $M(0, n - 1)$ avec n la taille de la matrice en respectant le principe de construction d'arbre optimal. C'est à dire que tout sous arbre est optimal. (cf Figure:2 et Figure:3).

2 Analyse du coût théorique (2 points)

Donner ici l'analyse du coût théorique de votre programme en fonction du nombre n d'éléments dans le dictionnaire. Pour chaque coût, donner la formule qui le caractérise (en justifiant brièvement pourquoi cette formule correspond à votre programme), puis l'ordre du coût en fonction de n en notation Θ de préférence, sinon O .

2.1 Nombre d'opérations en pire cas :

Le nombre d'opération dans le pire cas est $\Theta(n^3)$

Justification : Pour effectuer le calcul de chaque sous arbre nous parcourons les $(i - j)$ possibilité. Or il y a $n(n + 1)/2$ sous arbres. Ainsi le produit de l'imbrication de ces boucle dans le résultats: $\Theta(n^3)$

Optimisation Cependant nous utilisons aussi la méthode de Knuth qui en moyenne fait passer ce coût à (n^2)

2.2 Place mémoire requise :

La place en mémoire requise est un tableau de n élément comprenant les poids du fichier. Puis un tableau de n élément représentant l'arbre sous la forme demander. Et enfin un tableau $n + n * n^2$

Justification : Pour stocker toutes les valeurs indispensable des sous arbre optimaux, il faudrait une matrice de taille $n \times n$. Mais dont le triangle inférieur n'est pas utilisé. Deplus les valeurs de la dignonale de cette matrice sont facilement retrouvable. Nous avons donc décidé de déplacer les valeur supérieur à la moitié dans le triangle inférieur. (cf figure:3)

Deplus pour éviter les défaut de cache un maximum nous faisons en sorte que $M(i, k-1)$ soit proche de $M(k+1, j)$ grace à une fonction de relocalisation simple. Finalement pour que ces valeurs soit proche en mémoire nous indiçons les ligne sur j et les collone sur i .

2.3 Nombre de défauts de cache sur le modèle CO :

Justification : Grâce à ma fonction qui est censé optimiser le nombre de défaut de cache, je ne vois pas comment calculer. En effet, si on suppose que notre cache à une taille d , et que l'on regarde les recherche de valeur dans notre marice de valeur, on obtient que la probabilité que $k < n/2 < j$ n'est pas négligeable. Mais je ne sais pas comment la claculer.

3 Compte rendu d'expérimentation (2 points)

3.1 Conditions expérimentales

Décrire les conditions permettant la reproductibilité des mesures: on demande la description de la machine et la méthode utilisée pour mesurer le temps.

3.1.1 Description synthétique de la machine :

indiquer ici le processeur et sa fréquence, la mémoire, le système d'exploitation. Préciser aussi si la machine était monopolisée pour un test, ou notamment si d'autres processus ou utilisateurs étaient en cours d'exécution.

3.1.2 Méthode utilisée pour les mesures de temps :

préciser ici comment les mesures de temps ont été effectuées (fonction appelée) et l'unité de temps; en particulier, préciser comment les 5 exécutions pour chaque test ont été faites (par exemple si le même test est fait 5 fois de suite, ou si les tests sont alternés entre les mesures, ou exécutés en concurrence etc).

3.2 Mesures expérimentales

Compléter le tableau suivant par les temps d'exécution mesurés pour chacun des 6 benchmarks imposés (temps minimum, maximum et moyen sur 5 exécutions)

	temps min(ms)	temps max(ms)	temps moyen (ms)
benchmark1	< 1	< 1	< 1
benchmark2	< 1	< 1	< 1
benchmark3	56	60	57.6
benchmark4	228	268	238.4
benchmark5	544	556	550.4
benchmark6	1908	1988	1945.6

Figure 1: Mesures des temps minimum, maximum et moyen de 5 exécutions pour les 6 benchmarks.

3.3 Analyse des résultats expérimentaux

Donner une réponse justifiée à la question: les temps mesurés correspondent ils à votre analyse théorique (nombre d'opérations et défauts de cache) ?