Coding Styles Ensimag 3A SLE

Matthieu Moy

Matthieu.Moy@imag.fr

2015-2016





Sommaire

- Dans la vie courante ...
- Code : fond et forme
- 3 Directives de codage du noyau Linux



Sommaire

- Dans la vie courante ...
- Code : fond et forme
- 3 Directives de codage du noyau Linux



Une page de journal ...



Regardons d'un peu plus près ...

pour un dirigeant mondial ou une star d'Hollywood."

L'IRA-Véritable est responsable de la plupart des attentats commis depuis 2009, et c'est l'organisation la plus meurtrière. Mais, cette année, ce sont les Oglaigh na hEireann (Soldats d'Irlande, ONH), groupuscule qui a rompu avec l'IRA-Continuité, qui ont infligé des pertes aux forces de sécurité, quand l'explosion d'une voiture piégée a grièvement blessé un agent du PSNI en janvier. Les ONH disposent de "membres disséminés à Derry, Dublin et dans les comtés (au sud) de la frontière", selon une source. Ils sont particulièrement puissants à Armagh-Sud et surtout à Belfast, où leur commandant pratique un recrutement extrêmement agressif.

LA POLICE SUR LE TERRAIN JUGÉE IMPUISSANTE

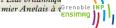
Les ONH comptent 60 membres à Belfast, pour l'essentiel impliqués dans des actions "punitives" (bannissement, balle dans la rotule ou exécution

individus pour leur résister." En assassinant à Cork un dealer d'héroïne notoire, l'IRA-Véritable cherche aussi à s'assurer le soutien des communautés ouvrières urbaines d'Irlande du Sud. Dans une déclaration, la brigade de l'IRA-Véritable de Cork a annoncé détenir "une liste de trafiquants de drogue à exécuter", accusant d'inaction la gardai (police irlandaise) et les tribunaux. Elle a désigné comme cible potentielle un homme qui a bénéficié d'une remise de peine à l'issue de la plus grande saisie d'héroïne jamais réalisée à Cork. L'IRA-Véritable a mis en garde : "Si l'affaire n'est pas révisée, nous nous verrons contraints de nous faire à la fois juges et bourreaux."

D'après nos informations, le gouremement britannique s'efforcerait d'entretenir le dialogue avec tous les groupes dissidents. Mais cela n'intéresse pas l'IRA-Véritable. Une source proche des républicains affirme ainsi : "La lutte armée est loin d'avoir atteint un niveau susceptible de pousser les Bricuniques d'a penirer per convéquent. à dissidents.

LES DIVIDENDE

Dans le comté d des provisoires même de hauts re tis. Et c'est touic dissidents sont "Littéralement, le tent plus le Sinn Fe Gallagher, qui, la prison pour s Véritable. "Ouana [vice-Premier m Derry] a pris la p janvier, la moitié d mois dernier, le Baggott, chef du dissidents aux Londres. Quant ness, il a dit de l'I n'avons pas affair un gang." Gallag mépris : "Marti ministre de la con Matt Baggott est l'Etat britannique



Et encore un peu plus près ... 113 une ucciaration, la l'IRA-Véritable de Cork létenir "une liste de trafigue à exécuter", accusant gardai (police irlandaise) ınaux. Elle a désigné e potentielle un homme cié d'une remise de peine



Une page de journal ...

- Page découpée en plusieurs articles,
- Chaque article a un titre,
- Les articles longs sont découpés avec des sous-titres.





Regardons d'un peu plus près ...

- Disposition en colonnes
 - $(\approx 40 \text{ caractères de large})$
 - ⇒ lecture plus facile (retour des yeux à la ligne suivante).
- Découpage du texte en paragraphe ⇒ Saut de paragraphe = petite pause, passage à une autre notion.

individu pour leur risister." En assas L'IRA-Veritable est responsable de la plupart des attentats commis qui ont infligé des pertes aux foeces de écurité, quand l'explosion d'une voigent du PSNI en janvier. Les ONH sposent de "membres dissiminis à Derry, Dublin et dans les consés (ou sud) de la frostière", selon une source. Ils sont particulièrement puissants à Armagh-Sud et surtout à Belfast, où ur commandant pratique un recru-

LA POLICE SUR LE TERRAIN Les ONH comptent 60 membres à Belfast, pour l'essentiel impliqués dans

sinant à Cork un dealer d'héroine SE PONT ATTE notoire, l'IRA-Véritable cherche aussi à s'assurer le soutien des commu-Dans le comté nautės ouvrières urbaines d'Irlande du Sud. Dans une déclaration, la brigade de l'IRA-Véritable de Cork tis. Et c'est toui a annoncé détenir "sone liste de trafiquants de drugue à exécuter", accusant d'inaction la gardai (police irlandaise) sone pina le Sinn F et les tribunaux. Elle a désigné Gallagher, qui. comme cible potentielle un homme qui a bénéficié d'une remise de peine Inice-Promier in à l'issue de la plus grande saisie d'héroine jamais réalisée à Cork. L'IRA-Veritable a mis en garde: "Si l'affaire n'est pas révisée, nous nous verrous contraints de nous faire à la fois juges et bourreass." D'après nos informations, le gou-

vernement britannique s'efforcerait eroupes dissidents. Mais oria n'intérosse ross l'IRA-Veritable. Une source proche des républicains affirme ainsi : Man Baggon est "La lutte armée est loin d'avoir atteint un niveau nuceptible de pousser les Bri-PErar britannia

LES DIVIDEND

Et encore un peu plus près ...

- Placement des espaces et ponctuation
 - ⇒ lecture fluide.
 - Pas d'espaces à l'intérieur des parenthèses
 - Espaces autour des parenthèses
 - Espace après une virgule mais pas avant
 - **...**

l'IRA-Véritable de Cork létenir "une liste de trafiigue à exécuter", accusant gardai (police irlandaise) inaux. Elle a désigné e potentielle un homme cié d'une remise de peine



Et si on faisait autrement?

Tout informaticien doit connaître le langage C.C' est une espèce d'espéranto l'informatique .Les autres langages fournissent en effet souvent une interface avec C(de ce qui leur permet en particulier de s'interfacer plus facilement avec le système d' exploitation) ou sont eux-mêmes écrits en C.D'autre part c'est le langage de base pour programmer les couches basses des systèmes informatiques. Par exemple ,on écrit rarement un pilote de périphérique en Ada ou Java. Finalement ,en compilation, C est souvent choisi comme cible de langages de plus haut niveau. Toutefois, il est peu probable(ou plus exactement ,peu souhaitable) qu'un ingénieur informaticien soit confronté à de gros développements logiciels entièrement en C.L'objectif pédagogique du projet est donc surtout de montrer comment C peut servir d'interface entre les langages de haut niveau et les couches basses de la machine. Plus précisément, les objectifs du stage C de première année sont : Apprentissage de C(en soi ,et pour la démarche qui consiste à apprendre un nouveau langage). Lien du logiciel avec les couches basses de l'informatique, ici logiciel de base et architecture. Le premier projet logiciel un peu conséquent ,à développer dans les règles de l 'art(mise en œuvre de tests .documentation, démonstration du logiciel, partage du travail, ...)Lien avec les autres modules de première année(théorie des langages) et de deuxième année (compilation, système)



Tout informaticien doit connaître le langage C. C'est une espèce d'espéranto de l'informatique. Les autres langages fournissent en effet souvent une interface avec C (ce qui leur permet en particulier de s'interfacer plus facilement avec le système d'exploitation) ou sont eux-mêmes écrits en C. D'autre part c'est le langage de base pour programmer les couches basses des systèmes informatiques. Par exemple, on écrit rarement un pilote de périphérique en Ada ou Java. Finalement, en compilation, C est souvent choisi comme cible de langages de plus haut niveau. Toutefois, il est peu probable (ou plus exactement, peu souhaitable) qu'un ingénieur informaticien soit confronté à de gros développements logiciels entièrement en C. L'objectif pédagogique du projet est donc surtout de montrer comment C peut servir d'interface entre les langages de haut niveau et les couches basses de la machine. Plus précisément, les objectifs du stage C de première année sont : Apprentissage de C (en soi, et pour la démarche qui consiste à apprendre un nouveau langage). Lien du logiciel avec les couches basses de l'informatique, ici logiciel de base et architecture. Le premier projet logiciel un peu conséguent, à développer dans les règles de l'art (mise en œuvre de tests, documentation, démonstration du logiciel, partage du travail, ...) Lien avec les autres modules de première année (théorie des langages) et de deuxième année (compilation, système)



Tout informaticien doit connaître le langage C. C'est une espèce d'espéranto de l'informatique. Les autres langages fournissent en effet souvent une interface avec C (ce qui leur permet en particulier de s'interfacer plus facilement avec le système d'exploitation) ou sont eux-mêmes écrits en C. D'autre part c'est le langage de base pour programmer les couches basses des systèmes informatiques. Par exemple, on écrit rarement un pilote de périphérique en Ada ou Java. Finalement, en compilation, C est souvent choisi comme cible de langages de plus haut niveau.

Toutefois, il est peu probable (ou plus exactement, peu souhaitable) qu'un ingénieur informaticien soit confronté à de gros développements logiciels entièrement en C. L'objectif pédagogique du projet est donc surtout de montrer comment C peut servir d'interface entre les langages de haut niveau et les couches basses de la machine. Plus précisément, les objectifs du stage C de première année sont :

Apprentissage de C (en soi, et pour la démarche qui consiste à apprendre un nouveau langage). Lien du logiciel avec les couches basses de l'informatique, ici logiciel de base et architecture. Le premier projet logiciel un peu conséquent, à développer dans les règles de l'art (mise en œuvre de tests, documentation, démonstration du logiciel, partage du travail, ...) Lien avec les autres modules de première année (théorie des langages) et de deuxième année (compilation, système)



Tout informaticien doit connaître le langage C. C'est une espèce d'espéranto de l'informatique. Les autres langages fournissent en effet souvent une interface avec C (ce qui leur permet en particulier de s'interfacer plus facilement avec le système d'exploitation) ou sont eux-mêmes écrits en C. D'autre part c'est le langage de base pour programmer les couches basses des systèmes informatiques. Par exemple, on écrit rarement un pilote de périphérique en Ada ou Java. Finalement, en compilation, C est souvent choisi comme cible de langages de plus haut niveau.

Toutefois, il est peu probable (ou plus exactement, peu souhaitable) qu'un ingénieur informaticien soit confronté à de gros développements logiciels entièrement en C. L'objectif pédagogique du projet est donc surtout de montrer comment C peut servir d'interface entre les langages de haut niveau et les couches basses de la machine. Plus précisément, les objectifs du stage C de première année sont :

- Apprentissage de C (en soi, et pour la démarche qui consiste à apprendre un nouveau langage).
- Lien du logiciel avec les couches basses de l'informatique, ici logiciel de base et architecture.
- Le premier projet logiciel un peu conséquent, à développer dans les règles de l'art (mise en œuvre de tests, documentation, démonstration du logiciel, partage du travail, ...)
- Lien avec les autres modules de première année (théorie des langages) et de deuxième année (compilation, système)



Tout informaticien doit connaître le langage C. C'est une espèce d'espéranto de l'informatique. Les autres langages fournissent en effet souvent une interface avec C (ce qui leur permet en particulier de s'interfacer plus facilement avec le système d'exploitation) ou sont eux-mêmes écrits en C. D'autre part c'est le langage de base pour programmer les couches basses des systèmes informatiques. Par exemple, on écrit rarement un pilote de périphérique en Ada ou Java. Finalement, en compilation, C est souvent choisi comme cible de langages de plus haut niveau.

Toutefois, il est peu probable (ou plus exactement, peu souhaitable) qu'un ingénieur informaticien soit confronté à de gros développements logiciels entièrement en C. L'objectif pédagogique du projet est donc surtout de montrer comment C peut servir d'interface entre les langages de haut niveau et les couches basses de la machine. Plus précisément, les objectifs du stage C de première année sont :

- Apprentissage de C (en soi, et pour la démarche qui consiste à apprendre un nouveau langage).
- Lien du logiciel avec les couches basses de l'informatique, ici logiciel de base et architecture.
- Le premier projet logiciel un peu conséquent, à développer dans les règles de l'art (mise en œuvre de tests, documentation, démonstration du logiciel, partage du travail, ...)
- Lien avec les autres modules de première année (théorie des langages) et de deuxième année (compilation, système)



Conclusion

- Le fond est important
- ... mais on a du mal à se concentrer sur le fond si la forme est imparfaite!



Conclusion

- Le fond est important
- ... mais on a du mal à se concentrer sur le fond si la forme est imparfaite!

→ C'est pareil pour du code!



Principe de la « fenêtre brisée »

- Une fenêtre brisée
- le vent s'engouffre, des saletés entrent
- « mon voisin n'entretient pas ses fenêtres, pourquoi je le ferais? »





Principe de la « fenêtre brisée »

- Une fenêtre brisée
- ⇒ le vent s'engouffre, des saletés entrent
- ⇒ « mon voisin n'entretient pas ses fenêtres, pourquoi je le ferais? »



- Une ligne mal indentée
- \Rightarrow « je ne vais pas corriger, ça va faire des conflits dans Git »
- → « pourquoi je m'embêterait à formatter mon code proprement ? »
- ⇒ « pourquoi j'écrirais de la doc, de toutes façons, le code est sale »
- ⇒ « la dernière fois que j'ai codé, je n'ai pas écrit de tests, ça s'est bien passé quand même ... »



Attention à la dette technique



Sommaire

- Dans la vie courante ...
- Code : fond et forme
- 3 Directives de codage du noyau Linux



```
struct noeud_t{
unsigned val;
  struct noeud_t *fg ;
 struct noeud t * fd;
};
int rechercher (unsigned v, struct noeud t *arbre)
  int res:
  if(arbre != NULL) {
   if (v==arbre->val) {
   return 1;
   } else if(v<arbre->val){
     return rechercher (v, arbre->fg);
   else
       res =rechercher( v, arbre -> fd ) ;
       return res ;
  } else {
          return 0 :
```



```
struct noeud t{
        unsigned val;
        struct noeud_t *fq ;
        struct noeud t * fd;
};
int rechercher (unsigned v, struct noeud t *arbre)
        int res:
        if (arbre != NULL) {
                 if (v==arbre->val) {
                         return 1;
                 } else if(v<arbre->val){
                         return rechercher (v, arbre->fg);
                 }else{
                         res =rechercher( v, arbre -> fd ) ;
                         return res :
        } else {
                 return 0 ;
```



```
struct noeud t {
        unsigned val;
        struct noeud_t *fq;
        struct noeud t *fd;
};
int rechercher (unsigned v, struct noeud t *arbre)
        int res:
        if (arbre != NULL) {
                if (v == arbre->val) {
                         return 1;
                 } else if (v < arbre->val) {
                         return rechercher (v, arbre->fg);
                  else (
                         res = rechercher(v, arbre->fd);
                         return res :
        } else {
                return 0;
```



```
struct noeud t {
        unsigned val;
        struct noeud_t *fq;
        struct noeud t *fd;
};
int rechercher (unsigned v, struct noeud t *arbre)
        int res:
        if (arbre == NULL) {
                return 0:
        } else {
                if (v == arbre->val) {
                         return 1:
                  else if (v < arbre->val) {
                         return rechercher (v. arbre->fg);
                 } else {
                         res = rechercher(v, arbre->fd);
                         return res;
```



```
struct noeud t {
        unsigned val;
        struct noeud_t *fq;
        struct noeud t *fd;
};
int rechercher (unsigned v, struct noeud_t *arbre)
        if (arbre == NULL) {
                return 0;
        } else {
                if (v == arbre->val) {
                         return 1;
                 } else if (v < arbre->val) {
                         return rechercher (v, arbre->fg);
                  else {
                         return rechercher(v, arbre->fd);
```



```
struct noeud t {
        unsigned val;
        struct noeud_t *fg;
        struct noeud t *fd;
};
int rechercher(unsigned v, struct noeud_t *arbre)
        if (arbre == NULL) {
                return 0;
         else if (v == arbre->val) {
                return 1;
        } else if (v < arbre->val) {
                return rechercher (v, arbre->fg);
        } else {
                return rechercher (v, arbre->fd);
```



```
struct noeud t {
        unsigned val;
        struct noeud_t *fq;
        struct noeud t *fd;
};
int rechercher (unsigned v, struct noeud_t *arbre)
        if (arbre == NULL) {
                return 0;
        } else if (v == arbre->val) {
                return 1;
        } else if (v < arbre->val) {
                return rechercher (v, arbre->fg);
         else {
                return rechercher(v, arbre->fd);
```

→ on va s'arrêter là!



Sommaire

- Dans la vie courante ...
- Code : fond et forme
- 3 Directives de codage du noyau Linux



Directives de codage du noyau Linux

- Utilisées par Linux et beaucoup d'autres projets
- Dispo un peu partout sur le Web (http://lxr.linux.no/#linux/Documentation/CodingStyle)
- Bon ou mauvais style : question subjective, mais l'important est d'être homogènes!



Directives de codage du noyau Linux

- Utilisées par Linux et beaucoup d'autres projets
- Dispo un peu partout sur le Web (http://lxr.linux.no/#linux/Documentation/CodingStyle)
- Bon ou mauvais style : question subjective, mais l'important est d'être homogènes!

"First off, I'd suggest printing out a copy of the GNU coding standards,



Directives de codage du noyau Linux

- Utilisées par Linux et beaucoup d'autres projets
- Dispo un peu partout sur le Web (http://lxr.linux.no/#linux/Documentation/CodingStyle)
- Bon ou mauvais style : question subjective, mais l'important est d'être homogènes!

"First off, I'd suggest printing out a copy of the GNU coding standards, and NOT read it. Burn them, it's a great symbolic gesture."



Indentation, présentation du code

- Indentation à 8 caractères : blocs if/while/for/... clairement visibles.
- Pas de ligne de plus de 80 caractère : plus lisible, affichable sur une petite fenêtre.

Une fonction doit tenir sur un écran (en théorie, 1 écran = 25

- lignes). Faire des fonctions courtes, qui font une chose et qui le font bien.
- Si on a l'impression qu'il y a conflit entre les deux premiers points, c'est qu'il faut mieux découper (cf. point 3).
- Utiliser les lignes vides pour marquer une pause (cf. notion de paragraphe en français)



Nommage des fonctions, variables

- Noms courts et expressifs
 - ► ThisVariableIsATemporaryCounter ⇒ trop long
 - ▶ a, var1 ⇒ pas expressifs
- Nom expressif indispensable pour les variables/fonctions globales.



Commentaires

- Expliquez pourquoi votre code est comme il est, et non comment.
- Si le code a besoin de beaucoup de commentaire pour expliquer comment il fonctionne, c'est qu'il est trop complexe ⇒ simplifiez-le plutôt que de le commenter!

