|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU-P Administrer Track&Roll et gérer les mesures sur les performances des sportifs. |
| Résumé | Le prototype effectue un cycle de vie : l’Entraineur démarre *Maestro*, s’y connecte puis *Maestro* se configure. L’Entraineur utilise puis ferme *Maestro*. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions | Les Capteurs et la Carte sont **fonctionnels**. La Tablette est fonctionnelle et mise sous tension. Le fichier de configuration est accessible sur la Tablette. |
| Niveau | Principal |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | L’Entraineur accède à *Maestro*. Track&Roll est capable d’effectuer un cycle de vie. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur démarre Maestro. 2. L’Entraineur choisi de se connecter. 3. Maestro se configure avec le **fichier de configuration**. 4. L’Entraineur souhaite administrer les joueurs. 5. L’Entraineur se déconnecte. 6. L’Entraineur ferme Maestro. 7. Maestro s’arrête. |
| Variantes | **2-5 : [fermer Maestro]**  2-5.a.1. Va en 6.  **4 :**  4.a.1. L’Entraineur souhaite administrer les capteurs.  4.a.2. Va en 4.  **4 :**  4.b.1. L’Entraineur souhaite consulter les sessions.  4.b.2. Va en 4.  **4 :**  4.c.1. L’Entraineur souhaite administrer le **compte utilisateur**.  4.c.2. Va en 4.  **4 : [consulter aide]**  4.d.1. L’Entraineur accède à la fenêtre de l’aide via le menu.  4.d.2. Maestro affiche la fenêtre « Screen\_Help ».  4.d.3. L’Entraineur consulte l’aide.  4.d.4. Va en 4.  **4 : [déconnecter session]**  4.e.1. Va en 5.  **6 : [reconnexion]**  6.a.1. Va en 2. |
| Extensions |  |

Définitions :

* Fichier de configuration :
* Compte utilisateur :
* Fonctionnel :