|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU1 Se connecter. |
| Résumé | L’Entraineur se connecte à Maestro avec son identifiant et mot de passe. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | L’Entraineur est identifié et a accès à Maestro. |
| Scénario nominal | 1. Maestro affiche l’écran « Screen\_Splash ». 2. Puis, après un temps « TW\_SCREEN\_SPLASH », Maestro affiche l’écran « Screen\_Login ». 3. L’Entraineur entre son identifiant et mot de passe. 4. L’Entraineur valide et clique sur le bouton « Connect ». 5. Maestro valide la saisie. |
| Variantes | **5 : [identifiants incorrects]**  5.a.1. Maestro invalide et affiche un message d’erreur.  5.a.2. Va en 3. |
| Extensions |  |