|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU10 Consulter une statistique |
| Résumé | L’Entraineur accède à l’écran d’affichage d’une statistique particulière d’un joueur pour une session donnée. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | La statistique du joueur est affichée. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur sélectionne une statistique à afficher. 2. Maestro charge et affiche l’écran « Screen\_DataX ». 3. L’Entraineur consulte les informations. 4. L’Entraineur quitte cet écran. |
| Variantes | **3 : [supprimer statistique]**  3.a.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Supprimer » afin de supprimer les données relatives à la statistique affichée.  3.a.2. Maestro demande confirmation.  3.a.3. L’Entraineur confirme.  3.a.4. Maestro supprime les données.  3.a.5. Va en 4. |
| Extensions |  |