|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU11 Lancer une session d’enregistrement |
| Résumé | L’Entraineur lance une nouvelle session d’enregistrement. Maestro récupère les données des capteurs et les sauvegarde. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | La session est lancée et enregistrée avec succès. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Play ». 2. Cervo allume la LED témoin et lance l’enregistrement. 3. Maestro affiche « Screen\_RunningSession ». 4. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Stop ». 5. Maestro propose à l’utilisateur de supprimer ou d’enregistrer la session. 6. L’Entraineur choisit d’enregistrer la session. 7. Cervo éteint la LED témoin et stoppe l’enregistrement. 8. Cervo envoi à Maestro les données des capteurs. 9. Maestro demande à l’utilisateur d’entrer le nom de la session. 10. L’Entraineur saisit le nom de la session et valide. 11. Va au CU consulter les sessions, avec cette session en paramètre. |
| Variantes | **4 : [arrêter session]**  4.a.1. L’Entraineur appuie sur le bouton physique « Stop » sur la Carte.  4.a.2. Va en 7.  **6 : [annuler action]**  6.a.1. L’Entraineur choisit d’annuler son action.  6.a.2. Va en 3.  **6 : [supprimer session]**  6.b.1. L’Entraineur choisit de supprimer la session.  6.b.2. Maestro demande confirmation de suppression.  6.b.3. L’Entraineur valide.  6.b.4. Va au CU Administrer les capteurs.  **10 :**  10.a.1. L’Entraineur valide sans entrer de nom pour la session.  10.a.2. Maestro enregistre la session avec un nom par défaut.  10.a.3. Va en 11. |
| Extensions | **2-8 : [pas/perte de connexion avec Cervo]**  2-8.a.1. Maestro affiche le message « Dialog\_TargetDisconnected ».  2-8.a.2. L’Entraineur valide.  2-8.a.3. Va en 3.  **3 : [reconnexion d’un capteur]**  3.a.1. Maestro notifie l’Entraineur de la reconnexion d’un capteur.  3.a.2. Retour en 3.  **3 : [perte de connexion d’un capteur]**  3.b.1. Maestro notifie l’Entraineur de la déconnexion d’un capteur.  3.b.2. Retour en 3. |