|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU2 Administrer les joueurs |
| Résumé | L’Entraineur accède aux joueurs enregistrés afin de les gérer (modifier, supprimer, ajouter) et/ou de consulter les données relatives à un joueur en particulier. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | L’Entraineur accède aux données de différents joueurs enregistrés et peut les consulter et/ou les modifier. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur accède à la fenêtre de gestion des joueurs via le menu. 2. Maestro charge et affiche l’écran « Screen\_Players ». 3. L’Entraineur souhaite administrer un joueur. 4. L’Entraineur change d’écran via le menu. |
| Variantes | **3 : [ajouter joueur]**  3.a.1. L’Entraineur souhaite créer un nouveau profil joueur.  3.a.2. Va en 2.  **3 : [supprimer joueur]**  3.b.1. L’Entraineur souhaite supprimer des joueurs.  3.b.2. Va en 2.  **4 :**  4.a.1. Va en 3. |
| Extensions |  |