|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU4 Consulter les **sessions** |
| Résumé | L’Entraineur accède aux sessions enregistrées afin de les gérer (modifier, supprimer, ajouter) et/ou de consulter les données relatives à une session particulière. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | L’Entraineur accède aux différentes sessions enregistrées et peut les consulter et/ou les modifier. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur accède à la fenêtre des sessions via le menu. 2. Maestro charge et affiche l’écran « Screen\_SessionsManager » avec le filtre « Global » par défaut, si aucun autre en paramètre. 3. L’Entraineur consulte la session. |
| Variantes | **3 : [choisir filtre]**  3.a.1. L’Entraineur choisit un **filtre**.  3.a.2. Maestro réactualise « Screen\_SessionsManager » affiche la session correspondante.  3.a.3. Va en 3.  **3 : [nouvelle session]**  3.b.1. L’Entraineur crée une nouvelle session.  3.b.2. Va vers le CU administrer les capteurs.  **3 : [classer Sportifs]**  3.c.1. L’Entraineur classe les Sportifs de la session (par nom, km parcourus, vitesse moyenne…) en appuyant sur un des noms de colonne.  3.c.2. Maestro rafraichit « Screen\_SessionsManager » en conséquence.  3.c.3. Va en 3.  **3 : [modifier session]**  3.d.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Modifier » dans Maestro.  3.d.2. L’Entraineur change le nom de la session.  3.d.3. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Valider ».  3.d.4. Va en 3.  **3 : [suppression session]**  3.e.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Supprimer ».  3.e.2. Maestro demande une confirmation de la suppression.  3.e.3. L’Entraineur confirme.  3.e.4. Maestro retire la session de ses sauvegardes.  3.e.5. Va en 2.  **3 : [consulter données Sportif]**  3.f.1. L’Entraineur souhaite consulter les données d’un Sportif pour la session sélectionnée.   1. 3.f.2. Va au CU administrer un joueur avec le filtre actif. |
| Extensions |  |

Visualiser joueur sans custom

Changer filtre dans fenêtre SportifsansCustom

Changer filtre

Modifier session

Nouvelle session 🡺 vers CU boitiers

Supprimer session

Classer Sportifs par nom, km parcourus…

**Définitions :**

* **Session** : ce terme fait référence à toute séance (entrainement, préparation physique ou match) que l’Entraineur lance avec Maestro. Toutes les sessions sont consultables dans la fenêtre éponyme accessible par le biais du menu de Maestro. Lorsqu’une session particulière est sélectionnée par l’Entraineur, Maestro affiche, par ligne, les Sportifs ayant participé à la session avec, par colonne, les mesures recueillies pour chacun.
* **Filtre** : avant de débuter une session, Maestro demandera à l’Entraineur de saisir le nom qu’il souhaite donner à la séance afin de la retrouver facilement ultérieurement. Maestro complètera automatiquement le nom entré par l’Entraineur avec la date du jour (jj/mm/aaaa).

Le filtre correspond alors au nom+date de la session.

Exemple : « Match\_Angers\_Paris\_17/10/2017 ».