|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU5 Administrer le compte utilisateur |
| Résumé | L’Entraineur accède à ses données personnelles afin de les consulter et/ou de les modifier. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | L’Entraineur accède à son compte et les consulte et/ou les modifie. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur accède à la fenêtre du compte utilisateur via le menu. 2. Maestro charge et affiche l’écran « Screen\_MyAccount ». 3. L’Entraineur consulte ses informations. |
| Variantes | **3 : [modifier informations personnelles]**  3.a.1. L’Entraineur sélectionne la catégorie « informations personnelles ».  3.a.2. L’Entraineur modifie le/les champ(s) voulu(s).  3.a.3. L’Entrainer appuie sur le bouton virtuel « Enregistrer ».  3.a.4. Va en 2.  **3 : [modifier mot de passe]**  3.b.1. L’Entraineur sélectionne la catégorie « mot de passe ».  3.b.2. L’Entraineur modifie les champs voulus.  3.b.3. L’Entrainer appuie sur le bouton virtuel « Enregistrer ».  3.b.4. Va en 2.  **3 : [importer données]**  3.c.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Importer ».  3.c.2. Maestro charge les données depuis un nouveau fichier de configuration vers l’application.  3.c.3. Va en 3.  **3 : [exporter données]**  3.d.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Exporter ».  3.d.2. Maestro sauvegarde les données depuis l’application vers un nouveau fichier de configuration.  3.d.3. Va en 3.  **3 : [prendre photo compte]**  3.e.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Photo ».  3.e.2. L’Entraineur prend la photo.  3.e.3. Maestro enregistre la photo du compte.  3.e.4. Va en 2.  **3 : [charger photo compte]**  3.f.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Charger photo ».  3.f.2. L’Entraineur sélectionne une photo dans son répertoire.  3.f.3. Maestro enregistre la photo du compte.  3.f.4. Va en 2. |
| Extensions |  |