|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU6 Administrer un joueur |
| Résumé | L’Entraineur accède aux données d’un joueur et peut modifier ses informations ou supprimer le joueur. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | Les statistiques du joueur sont affichées, le profil du joueur est modifié ou supprimé. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur sélectionne un joueur. 2. Maestro affiche l’écran « Screen\_PlayerProfile » et les statistiques du joueur avec le filtre « Global » par défaut, si aucun sélectionné. 3. L’Entraineur choisit de quitter l’écran. |
| Variantes | **3 : [modifier profil joueur]**  3.a.1. L’Entraineur souhaite modifier le profil d’un joueur.  3.a.2. Va en 2.  **3 : [supprimer profil joueur]**  3.b.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Supprimer ».  3.b.2. Maestro demande confirmation.  3.b.3. L’Entraineur confirme.  3.b.2. Maestro supprime le profil.  3.b.3. Va en 3.  **3 : [afficher une statistique]**  3.c.1. L’Entraineur souhaite consulter une statistique.  3.c.2. Va en 2.  **3 : [changer de filtre]**  3.d.1. L’Entraineur sélectionne un nouveau filtre à appliquer à l’écran.  3.d.2. Va en 2.  **3 : [supprimer statistiques de session]**  3.e.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Reset Datas ».  3.e.2. Maestro demande confirmation.  3.e.3. L’Entraineur confirme.  3.e.4. Maestro supprime toutes les données pour le filtre sélectionné.  3.e.5. Va en 3. |
| Extensions |  |