|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU7 Créer un nouveau profil joueur |
| Résumé | L’Entraineur crée un nouveau profil joueur |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | Un nouveau profil joueur est créé. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur clique sur le bouton « Nouveau joueur ». 2. Maestro charge et affiche l’écran « Screen\_AddNewPlayer ». 3. L’Entraineur remplit les champs demandés. 4. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Enregistrer ». 5. Maestro enregistre le nouveau profil. 6. Maestro quitte cet écran. |
| Variantes | **3-4 : [prendre photo compte]**  3-4.a.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Photo ».  3-4.a.2. L’Entraineur prend la photo.  3-4.a.3. Maestro enregistre la photo du joueur.  3-4.a.4. Va en 3.  **3-4 : [charger photo compte]**  3-4.b.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Charger photo ».  3-4.b.2. L’Entraineur sélectionne une photo dans son répertoire.  3-4.b.3. Maestro enregistre la photo du joueur.  3-4.b.4. Va en 3.  **3-4 : [Supprimer joueur]**  3-4.c.1. L’Entraineur annule la création du joueur.  3-4.c.2. Va en 6. |
| Extensions |  |