|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU8 Supprimer des joueurs |
| Résumé | L’Entraineur sélectionne un ou des joueurs afin de supprimer leur(s) profil(s). |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | Le ou les profil(s) joueur(s) sont supprimés. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur maintient son doigt sur le joueur voulu pour le sélectionner. 2. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Supprimer ». 3. Maestro demande confirmation. 4. L’Entraineur confirme. 5. Maestro enregistre les modifications. |
| Variantes | **2 : [sélection d’un autre joueur]**  2.a.1. L’Entraineur sélectionne un autre joueur.  2.a.2. Va en 2.  **2 : [désélectionner joueur]**  2.b.1. L’entraineur annule la sélection en appuyant sur le bouton virtuel « Annuler sélection ».  2.b.2. Va en 5. |
| Extensions |  |