|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU9 Modifier le profil d’un joueur |
| Résumé | L’Entraineur accède aux données du joueur afin de les consulter et/ou de les modifier. |
| Acteur Principal | L’Entraineur |
| Acteur Secondaire |  |
| Portée | Track&Roll |
| Pré conditions |  |
| Niveau | Fonctionnel |
| Garanties Minimales |  |
| Garantie en cas de succès | L’Entraineur accède aux informations du joueur et les consulte et/ou les modifie. |
| Scénario nominal | 1. L’Entraineur clique sur le bouton « Modifier ». 2. Maestro charge et affiche l’écran « Screen\_CustomPlayer » avec les données du joueur. 3. L’Entraineur modifie le/les champ(s) voulu(s). 4. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Enregistrer ». 5. Maestro enregistre les modifications. |
| Variantes | **3 : [prendre photo compte]**  3.a.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Photo ».  3.a.2. L’Entraineur prend la photo.  3.a.3. Maestro enregistre la photo du joueur.  3.a.4. Va en 3.  **3 : [charger photo compte]**  3.b.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Charger photo ».  3.b.2. L’Entraineur sélectionne une photo dans son répertoire.  3.b.3. Maestro enregistre la photo du joueur.  3.b.4. Va en 3.  **3 : [supprimer profil joueur]**  3.c.1. L’Entraineur appuie sur le bouton virtuel « Supprimer ».  3.c.2. Maestro demande confirmation.  3.c.3. L’Entraineur confirme.  3.c.4. Maestro supprime le profil.  3.c.5. Va en 5. |
| Extensions |  |