



M4105 : Java Enterprise Edition

Création d'une Application de
Gestion d'un Carnet de Recettes de
Cuisine

BLANC Thomas

—

NEDELEC Guillaume

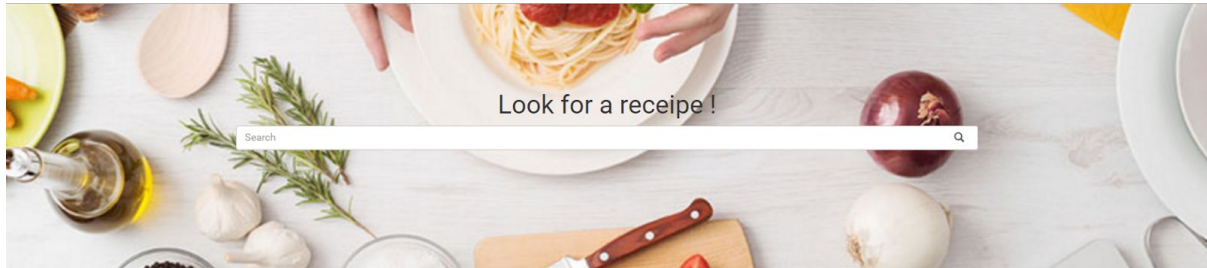
Groupe : S4C

2016-2017

Enseignant Responsable : Frédéric SAVINO

I. Contexte

Dans le cadre du cours de JEE de 2ème année à l'IUT Informatique de Bordeaux. Notre équipe de développement a conçu une application de gestion de carnet de recette de cuisine.



II. Difficultés Rencontrées

Nous avons rencontrées un certain nombre de problème durant ce projet en général avec la J2EE, et toutes ses dépendances, tomcat, guice, hibernate, etc .. Le projet fourni n'était pas non plus tres aidant de par les problemes dans le pom.xml.

Tout d'abord, les erreurs du checkstyle ont été corrigées, il reste malgré tout toutes les erreurs du type : *"La méthode `nomDeMethode()` est pas conçue pour être dérivée - il faut la déclarer abstraite, finale ou la laisser vide."* ont été laissées comme tels puisque leur modifications compromettrait l'exécution du code.

Nous avons ensuite eu du mal à prendre en main le déploiement sur Tomcat puisque cela marcher sur l'ordinateur de l'un des membres du binôme mais pas sur l'autre, ce qui a grandement freiner l'avancement du projet.

De plus, nous avons rencontrés des soucis dans la modification des méthodes de `findAll()` et de `findByName()`. Ces problèmes ont été liés à la compréhension du code pour pouvoir les modifier convenablement.

De plus la méthode `EntityManager.get()` renvoyez un pointeur null.

Pour finir nous avons dû revoir comment lier les fichiers `.ftl` avec les servlets pour un affichage correct des informations sur l'application déployée.

III. Fonctionnalités implémentées

- Page admin/* existante avec creation du role receipe-manager dans le tomcat-users.xml
- Page admin/main existante
- Page de présentation avec recherche des recettes
- Fonctions de *DAO.java implémentées
- Validator @IsStep
- Visualisation générale d'une recette

IV. Fonctionnalités non-implémentées

- Suppression des recettes implémenté mais non fonctionnel
- Visualisation des ingrédients
- Visualisation d'une recette détaillé

V. Manuel Utilisateur

Installation de l'application :

- Télécharger le "receipe.war" à la racine du projet :
https://bitbucket.org/GuillaumeNed33/j2ee_td_blanc_nedelec/src/c5127850fe61/Projet_Marmiton/?at=master
- Lancer tomcat en exécutant la commande "./catlina.sh run" dans un terminal linux dans le dossier "/bin" de l'application.
- aller sur la page : <http://localhost:8080/manager> et se connecter avec le nom "admin" et le le password "admin".
- Sur cette page accéder à la deuxième partie de la section "Déployer". Sélectionner le fichier "receipe.war" et valider.
- Si ce n'est pas le déjà le cas, ajouter le rôle "receipe-admin" dans le fichier conf/tomcat-users.xml de tomcat. Pour ce faire ajouter les lignes suivantes dans le fichier.

```
<user username="receipeadmin" password="receipeadmin" roles="receipe-admin"/>
```

Vous pouvez maintenant acceder à l'application à l'adresse suivante :

<http://localhost:8080/receipe/>

Utilisation de l'application :

Sur la page principale, l'utilisateur recherche la recette qu'il souhaite dans la barre de recherche. La recette recherchée s'affiche ensuite en dessous de la barre de recherche.

Sur la page <http://localhost:8080/receipe/admin/main> l'utilisateur peut modifier les informations contenues dans la base données.

Pour finir sur la page <http://localhost:8080/receipe/admin/init> l'utilisateur peut remplir la base de données de nouveaux éléments.

VI. Base de données

Les paramètres de base de données sont définis dans le fichier :
src/main/resources/META-INF/persistence.xml

La base de données s'enregistre dans le répertoire `"/tmp/receipes/"` sous Linux. pour une compatibilité Windows, il vous faut modifier le répertoire à la ligne 24 du fichier par un répertoire de type windows comme par exemple `"D:\receipes"`.

Au niveau des interactions avec la base de données, celles-ci se font grâce aux classes `ReceipeDAO` et `IngredientDAO`. Ces classes permettent d'ajouter, de modifier ou de supprimer des éléments dans la base de données.

VII. Capitalisation d'expérience

Ce projet a été pour nous un projet difficile à prendre en main dans son fonctionnement. L'utilisation des différents outils n'a pas toujours été facile mais ce projet nous a tout de même permis de mieux comprendre le fonctionnement général de la programmation en Java Enterprise Edition.