

Projet 13 - Projet final : prêt pour le feu d'artifices ?

Parcours OpenClassrooms - Développeur d'application Python

Étudiant : Guillaume OJARDIAS Mentor : Erwan KERIBIN

Mentor évaluateur : Jimmy Kuassi KUMAKO

Sommaire

I. Présentation	3
I.1. Liens du projets	3
I.2. Contexte du projet	3
I.3 Organisation du projet	3
II. Démarche de création	3
II.1 Choix et mise en place de la stack	3
II.2. Organisation des modèles de données	3
II.3. Tests de l'application	3
III. Bilan	3
III.1. Prise en main de la stack	3
III.2. Planification du projet	3
III.3. Priorisation des tâches	3

I. Présentation

I.1. Liens du projets

- Le code source du projet est disponible sur la plate-forme GitHub à cette adresse : <https://github.com/GuillaumeOj/P13-WOD-Board>.
- Le site est visible en ligne à cette adresse : <http://projet-13.ojardias.io/>.
- La roadmap est accessible ici : <https://www.notion.so/guillaumeoj/>.

I.2. Contexte du projet

Il s'agit du projet final de la formation développeur d'application Python, proposé par OpenClassrooms. Le but de cette application est de permettre aux pratiquants du Crossfit® de tenir un journal de bord de leurs séances. La note d'intention (voir *P13_01_Note_intention*) détail les objectifs de ce projet.

I.3 Organisation du projet

Pour planifier et organiser le projet, une roadmap sous forme de Kanban à était réalisée. La roadmap est disponible ici : <https://www.notion.so/guillaumeoj/>. Elle se découpe en quatre colonnes:

1. To Do : tâches à réaliser;
2. In Progress : tâches en cours de réalisation;
3. Done : tâches terminées;
4. Backlog : tâches prévues.

Pour la planification, chaque tâche s'est vue attribuer une date de début et de fin. Ces dates ont permis d'estimer le temps nécessaire à la réalisation d'un Minimum Viable Product.

II. Démarche de création

II.1 Choix et mise en place de la stack

II.2. Organisation des modèles de données

II.3. Tests de l'application

III. Bilan

III.1. Prise en main de la stack

III.2. Planification du projet

III.3. Priorisation des tâches