











6. Automatisation / Programmation (apprendre à gagner du temps)

## 6. Automatisation / Programmation (apprendre à apprendre à gagner du temps)

```
% tree
.
├── README.md
├── automate_calendar.Rproj
├── data_in
│   └── calendrier_complet.xlsx
├── data_out
│   └── 2015
│       ├── 01 - janvier
│       │   ├── 2015-01-01.xlsx
│       │   ├── 2015-01-02.xlsx
│       │   ├── 2015-01-03.xlsx
│       │   ├── 2015-01-04.xlsx
│       │   ├── 2015-01-05.xlsx
│       │   ├── etcetera
│       │   ├── 2015-01-25.xlsx
│       │   ├── 2015-01-26.xlsx
│       │   ├── 2015-01-27.xlsx
│       │   ├── 2015-01-28.xlsx
│       │   ├── 2015-01-29.xlsx
│       │   ├── 2015-01-30.xlsx
│       │   └── 2015-01-31.xlsx
│       ├── 02 - février
│       │   ├── 2015-02-01.xlsx
│       │   ├── 2015-02-02.xlsx
│       │   ├── 2015-02-03.xlsx
│       │   ├── 2015-02-07.xlsx
│       │   ├── 2015-02-08.xlsx
│       │   ├── 2015-02-09.xlsx
│       │   ├── 2015-02-10.xlsx
│       │   └── etcetera
│       └── ----- etcetera
```

- Démonstration de l'intérêt de programmer : générer en un clic 4 018 fichiers Excel entre 2015 et 2025 rangés dans une arborescence année/mois
- C'est fait en quelques secondes
- Cela prendrait un temps considérable à la main...

*En synthèse, l'IA est la conjonction des données et des algorithmes*

« L'algorithme sans données  
est aveugle. Les données sans  
algorithmes sont muettes »

COMMENT PERMETTRE À L'HOMME DE  
GARDER LA MAIN ?

Les enjeux éthiques des algorithmes et de  
l'intelligence artificielle  
Rapport CNIL - 2017