

TP 4 : Simulateur de fonctions logiques numériques

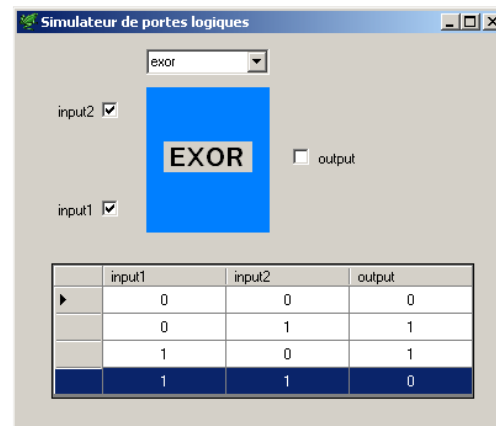
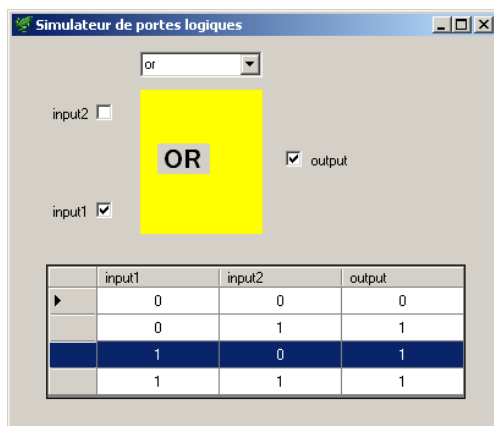
Cahier des charges :

Dans ce programme, vous devez modéliser toutes les fonction logiques de base en affichant leurs tables de vérité ainsi que les états des entrées/sorties pour la fonction choisie.

Le « combobox » donnant le choix de la fonction logique doit permettre de modifier l'image chargée dans une zone dédiée à partir d'un fichier, de modifier le contenu du « label » est placé par dessus cette image, et doit également adapter le contenu de la troisième colonne de la table de vérité en fonction de l'opération logique choisie.

La ligne en surbrillance dans la table se modifie en fonction de l'état des entrées input1 et input2.

Interface graphique :



Classes, propriétés et méthodes utiles :

Classe checkbox .Checked ; ...

Classe pictureBox .Load() ; ...

Classe dataGridView .Rows (Clear, Add, Selected, Cell...) ; .SelectionMode ; ...

Une documentation sur le composant dataGridView est disponible à votre attention sur la plateforme Claroline du cours.